

中の人、カウント中。 141,700,201 詳しくはこちら

キーワード【カオブレ フレーム レコム 発生 移植 キャラ ヴリトラ】

[2ちゃんねる](#) ■ [掲示板に戻る](#) ■ [全部](#) [1-](#) [最新50](#)

[PR][女性必見！ネットで高収入バイト](#)[PR]

レス数が1000を超えています。残念ながら全部は表示しません。

【横浜セブン稼動中】カオスブレイカー 9【DVD通販】

- 1 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/10/26(月) 22:44:29 ID:rzWQKcP00
 中野TRF、秋葉原Hey、ミラクル藤枝、横浜セブンアイランドと稼動店が増えつつある
 ファンタジー対戦格闘ゲーム、カオスブレイカーのスレ

前スレ

[【アッハッハッ!】カオスブレイカー8【惨めに死にな!】](#)

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/gamefight/1243872233/>

過去スレ、関連サイトは[>>2-10](#)辺りを参照

- 2 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/10/26(月) 22:45:54 ID:rzWQKcP00

●公式サイト

<http://www.taito.co.jp/arc/title/2004/chaosbreaker/>

●Wikiまとめサイト

<http://chaos.versus.jp/>

●旧まとめサイト(更新停止)

<http://2chchaos.fc2web.com/>

●動画サイト

・秋葉原大会

http://freett.com/sc2_727/chaos/

・ニコニコ動画カオブレタグ

<http://www.nicovideo.jp/search/%E3%82%AB%E3%82%AA%E3%82%B9%E3%83%96%E3%83%AC%E3%82%A4%E3%82%AB%E3%83%BC>

DVD自主制作販売『秋葉原カレー工房』

http://www.geocities.jp/akiba_curry/

- 3 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/10/26(月) 22:46:39 ID:rzWQKcP00

●過去ログ

カオスブレイカー

<http://game10.2ch.net/test/read.cgi/arc/1093095043/>

カオスブレイカー II

<http://game10.2ch.net/test/read.cgi/arc/1106232005/>

カオスブレイカー 3

<http://game10.2ch.net/test/read.cgi/arc/1108909578/>

カオス ブレイカーのスレがない件について

<http://game10.2ch.net/test/read.cgi/arc/1114445830/>

【ググググッ】カオスブレイカー 4【カカカカ】

<http://game10.2ch.net/test/read.cgi/gamefight/1115384770/>

【筋肉】カオスブレイカー 5【俺は無敵だ!】

<http://game11.2ch.net/test/read.cgi/gamefight/1136450840/150>

【おおおお】カオスブレイカー6【キキキキ】

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/gamefight/1176998642/>

【アッハッハッ!】カオスブレイカー8【惨めに死にな!】

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/gamefight/1243872233/>

- 4 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/10/26(月) 22:47:45 ID:rzWQKcP00
遥か太古…カオスブレイカーというゲームがあった。
その戦いはすさまじく、基盤は焦げ、ギャラリーが沸き立ち、再起動の遅さに泣いたという。
永遠に稼動するかと思われた戦いはTAITOが力尽きたことで週末を迎える。
TAITOが、力の源である「株式」をスクウェア●エニックスに奪われたのだ。
株を奪われてもなおブランド力を持つTAITOは、「子会社」として「新宿文化クイントビル」に封印された。
残されたカオブレは対戦台を追われ、または死を迎えた。
戦いに疲れた開発者は、技名をつけきる事なく何処かに去っていった。
いづれ訪れる家庭用移植のために「携帯アプリ版(配信終了)」と「ガセ記事」を残して…
ttp://image.blog.livedoor.jp/han50/imgs/4/f/4fe63085.jpg
- 5 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/10/26(月) 23:00:56 ID:Q3zPqu6k0
[>>4](#)
これって移植もスクエ二次第ってことになるの？
- 6 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/10/26(月) 23:03:23 ID:Q3zPqu6k0
あ、スレ立て乙です [>>1](#)
- 7 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/10/26(月) 23:59:36 ID:NL1qYyj3P
[>>1](#)乙とは大きさをなく…

筋肉だ！
- 8 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/10/27(火) 00:29:52 ID:qUep61qQO
アプリ作る金と暇あったら家庭用を…
- 9 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/10/27(火) 02:41:22 ID:XuvN4Ole0
DVD通販とかスレタイに入れるべきではないだろ…
だからどうしろというわけでもないが
- 10 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/10/27(火) 06:09:01 ID:ioo+mWSH0
[>>1](#)
「」 <ウオオ乙！！
- 11 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/10/27(火) 20:25:58 ID:WmNERDIrO
[>>1](#)乙これはポニなんたら

そういやイヴェッタ少なすぎる気がする
他は結構どのキャラも見ただけだな
- 12 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/10/27(火) 22:21:23 ID:I20qZtk80
紙装甲かつ通常技のリーチ短くコンボできないと火力出ないから扱いが難しい。
ただ潜在能力の高さは50さんも一押しだね。実際50さんのイヴェッタ鬼強いしな。
- 13 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/10/28(水) 18:12:58 ID:TwEoGIhOO
考えると何気にどのキャラもガチ勢いるよな
と思ったが頭ひとつ抜けてるような人いたかな…
- 14 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/10/28(水) 18:26:20 ID:TT1ZZTuI0
教官ラムダは抜けてた気がするけど、最近使ってないっぽいよね
この前もガー不ミスりまくってたし
- 15 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/10/28(水) 19:41:04 ID:qTEYmfvbO
ラムだもいろんなタイプがいるからね

カオスさんも強いし、CBAさんもあまり使ってなくても上手かったしね、ただT近さんに一番強いのは間違いなく
教官ラムダw
- 16 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/10/28(水) 19:50:06 ID:TwEoGIhOO

教官は差し合いと間合い取りとプレッシャーのかけ方がうまいね
あの人ハゲハ羨ましい投げの差し合い重視トリオで大会出てくれないかなあ

17 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/10/28(水) 21:47:46 ID:SJ9nHk9AO

A確認必須とかのキャラは使わない筈。

難しい手捌きや反射神経が要求されるテクニックはできないしやらないと言ってた。

それで勝つには立ち回りを駆使して理詰めで殺すしかないから刺し合い強いのは当然かもね。

だからこそ立ち回りが強力で一方的に刺せるキャラを選択してると思う。

打たせずに打つのが刺し合い強い人の理想的戦略だろうし。

18 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/10/29(木) 00:15:47 ID:pXqe7A4UO

[>>17](#)

バルガンとかその筆頭といえそうだな

ラムダは沢山スタイルあって面白いだけに同じキャラでもプレイヤー相性がもろにでる

教官が全一カオスが全一と簡単には言えないキャラだ

19 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/10/29(木) 01:50:59 ID:FomPiQL0

似たようなスタイルの俺も

正直フレーム単位のコンボやA確認からとか、そういうテクニックに神経使うよりは

安定コンボと刺しあいで立ち回りに神経使ったほうが安定して戦えると思う

そりゃ両方兼ねてできるならいいんだが一般ピーポーではできない現実

20 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/10/29(木) 02:56:29 ID:OJW+qi5W0

そういえば南斗さんはカオスさんにこないだの大会でラムダ同キャラで勝ってたね、

ヘルファイアありでだけど

21 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/10/30(金) 07:01:39 ID:7WqV3K/y0

期待されていた鉄拳のオンが最低だったから、ここでオンが超快適なカオブレを

出せば、バカ売れ間違いないよ！頼むだしてくれ。

22 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/10/30(金) 08:17:05 ID:4f/kMcHcO

[>>4](#)

基盤じゃなくて基板だ

23 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/10/30(金) 16:48:51 ID:FybASVyl0

最近教官、大会でてないよね・・・？

個性的なプレイヤーの1人だからいないと寂しい

24 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/10/30(金) 23:33:08 ID:T5CFalu70

オフ専でもいいから移植して欲しいもんだ。

25 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/10/31(土) 07:07:32 ID:jGUH1Czn0

今日の交流大会楽しみです。

教官またガチ撮りやってくれないかな、カオスさんあたりと

26 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/10/31(土) 20:54:05 ID:PH7RL+doO

TRF初参加、カオブレ初対戦、勉強させていただきました

普段は秋葉でCPUエルフチームにフルボッコされる程度の腕前で失礼しました

今後も予定が空いてる日に大会がありましたら毎週参加させていただきたいと思います

27 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/01(日) 11:12:25 ID:JpjodS5BP

今日はセブンだけかくるかなー

28 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/01(日) 22:34:09 ID:4rragb+pO

[>>26](#)ですすけど遠近さん道場の甲斐あってか、真っ当にクリアまでいけました

ありがとうございます

で、名無き王がサンドラだと名無き王(笑)だったんですけど

ということなの…

- 29 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/02(月) 09:19:41 ID:WEAOjQGfO
名無き王はクリアした人へのボーナスステージ。
- 30 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/05(木) 17:07:15 ID:kKjVADH80
動画見たけど、流石にあの時間から大会とかだと参加できないねえ
- 31 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/06(金) 18:38:16 ID:Pljt+ZY/O
最近イヴェッタ増えてきたね
通常しよっぱそうだから近寄られて押し切られてるけど
超必ぶっぱバンバンしたら相手警戒して近寄りにくくなったりしないかな
と思った視聴者様でした
- 32 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/06(金) 20:51:46 ID:hDGODZMf0
札幌で稼働してる店ありませんか？昔は置いてたらしいんですが
- 33 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/07(土) 00:53:00 ID:PcRVgyNx0
イヴェッタは通常技強いだろ
リーチないってのも6Bで十分以上
柔らかい以外はハイスベック
- 34 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/07(土) 06:27:45 ID:HN2SsdKM0
遠近さんのブログ見たら神への挑戦状とそれを受ける神の図が！
夜王VS神 ガチ撮りいつやるんですか？超楽しみなんです！
- 35 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/07(土) 12:30:24 ID:DL9H7QX60
夜王・神のガチ撮りなら金払ってもみたいわ～

たくオークを遠近さんがどうさばいていくんだろうか楽しみ
- 36 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/07(土) 12:38:01 ID:SW72SFNkO
押し込まれてると思ってたがダメージ負け嫌ってたのね
俺も近くにあればやりたいんだけどな
- 37 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/08(日) 01:27:34 ID:r+Jf70VrO
バツさんのブログを見てると面白い情報があったので調べてみました

結果、ダッシュ停止モーションは全キャラ10Fみたいです。
今更訂正なんて申し訳ないです

で、新情報としては停止モーションの7F以後はガードでキャンセル出来るみたい
なので純粋な隙は6Fしかない事になるけど、実際はどう見てもそんな少ない訳がないんですよね
(トルルやカースは8F以後のガードしか確認して無いのでキャラによって違いがあるのかもしれないです)
<http://chaos.versus.jp/up/src/chaos0172.zip>
画像あげたので興味ある人は見てみて下さい
暗転するとダッシュの隙が無くなる現象の画像も入れてあります
- 38 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/10(火) 10:13:25 ID:Dt7oaxguO
たまにきて勝っていく50さんかっけー
- 39 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/10(火) 10:45:18 ID:crHSZWie0
教官が12月まで来られないという書き込みを見て、いまのうちと来たに違いない！
- 40 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/10(火) 15:10:20 ID:ISRwm0HUO
教官は大会で50さんに勝った事ってなくね？

ブリと弓使った50さんが負ける姿ってなかなか想像つかないけど
- 41 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/10(火) 21:40:36 ID:Tz/m991N0

[>>37](#)

とりあえずガード出来ちゃうんだな

42 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/12(木) 23:17:25 ID:AjZJV/XeO

[>>41](#)

そうみたい。この場面も特殊な時かもしれないけど

カースのAフックターンとハンマースイングの発生が同じ、
というのを証明する画像を上げました。同じなのはAフックだけでB、Cは7Fより遅いです
ttp://chaos.versus.jp/up/src/chaos0173.zip

43 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/13(金) 10:26:13 ID:pHFfr/ZSO

CBAさんやっぱ強いなあ

44 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/13(金) 11:15:11 ID:hDiA4Vbb0

あのやる気と強さがあって、なんで教官にいつもボコられてるんだらう

45 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/13(金) 20:24:37 ID:f7ICVSt+0

卒業じゃなくて人数やアイテムでハンデ付ければいいのに

46 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/13(金) 20:32:33 ID:l8rZzhO1O

[>>44](#)

魅せプレイ重視とガチ勝利重視との違い

47 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/14(土) 17:22:48 ID:Ob8r56xD0

セブンに置いてなかった・・・

48 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/14(土) 22:59:58 ID:uHUT3moK0

na, nandatte-! Ω Ω Ω

49 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/15(日) 02:17:25 ID:YO167Y6pO

鮭さんのブログにB、D攻撃からB、Cアドバンスストライクが繋がる
とあったんですが、考えてみるとフレーム上繋がらないはず
でも何故か繋がるらしいと、いう事は自分の調べミスかと思って調べ直したけど間違っは無かったです
画像を上げたので興味ある人は見てみてください
ttp://chaos.versus.jp/up/src/chaos0174.zip
B、Cストライクが繋がるという事は同じ発生フレームのAストライクも繋がるはず・・・
Aだけ繋がらないのならばB、Cはキャンセルから出すと発生が早くなったりするのかな

50 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/15(日) 15:39:06 ID:CFwOROZg0

キャンセル可能フレームって概念は・・・??

なんかこのスレのフレーム調べてる人って基本をあまりわかっていないような?

51 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/15(日) 17:33:09 ID:YO167Y6pO

[>>50](#)

何を言いたいかわからないのでもう少し詳しく教えて下さい

52 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/15(日) 19:33:57 ID:YO167Y6pO

もう少し言うと、そもそも鮭さんのブログにB、D攻撃から最速キャンセル
でB、Cアドバンスストライクが繋がるとあったので調べ直した
カオブレの最速キャンセルのタイミングはヒットストップ終了の次の
フレームでこれは多分全技共通(ディレイキャンセルの猶予フレームはここでは関係ない)

[>>49](#)で鮭さんのブログって書いてるから、ブログを読んでの発言だと思し
画像を見たなら2Dのキャンセルタイミングの説明もよろけ時間の説明も
技の発生の説明もあったと思うんですけど

それで「キャンセル可能フレーム」って何の事を言っているのかよく分からないんですが

53 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/15(日) 20:41:47 ID:oOnq/eBf0

[>>49](#)

CPU戦で数クレ程度だが確認してきた。

最速で繋がるって話だったんでそこら辺意識して色々試したけど、
B、2DキャンセルBアドバンスストライクはガードされちゃった。
Bや2Dがカウンターヒットした時のみ繋がったから、
ここら辺から繋がるって話になったんじゃないかと個人的には思ってる。

・・・と報告しようとしたらBlogで既に報告あった件。
持続重ね！そういう発想もあったか

54 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/15(日) 20:58:40 ID:YO167Y6pO

[>>53](#)

確認ありがとうございます

数字通りの結果って事ですかね

カウンターなら+2Fなんでフレーム上も繋がるようになりますね

55 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/16(月) 11:55:00 ID:g0DBFd+e0

[>>51](#)

無責任に言い放つ人間の数<<<<<フレーム表に感謝している人の数だからね！
念のため！

56 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/16(月) 14:04:45 ID:jMI9kyl5O

[>>55](#)

ありがとー；；

考えたら持続重ねはちょっと違うと思います

フレーム表のヒット時+2Fは最速の攻撃判定部分を当ててキャンセルしない場合の有利不利フレームなので
持続重ねをしても持続当て分の数Fが+2Fに加算されるだけなのでアドバンスストライクは繋がらないです
キャンセルをしても結局普通に当てた時と変わらない事になるのでやっぱり繋がらないです

57 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/16(月) 23:41:49 ID:jMI9kyl5O

遠近さんのブログにネタがあったので

ブラッドソードIBの発生間違っていましたか、すみませんでした。

アイテムの発生は+-1Fぐらいの間違いが結構あるかもしれないです
さすがに2F以上の違いは無いとは思うんですけど自信が無いです

ドルガンのジャンプについてはヤマハさんのアナログ測定は凄いですね
総フレーム39Fで合っていました。式も合っていますので理論上は出来ますね
画像を上げたので見てみてください

[ttp://chaos.versus.jp/up/src/chaos0175.zip](http://chaos.versus.jp/up/src/chaos0175.zip)

58 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/16(月) 23:42:45 ID:Su4y09vc0

ありがたいのう、ありがたいのう

59 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/18(水) 21:39:58 ID:0kbON4CJ0

今週末頃にミラクル藤枝のカオブレがミラクル沼津へ移動になるそうです。
これまで興味はあるけど近場ないと嘆いていた静岡東部近辺の方、
いい機会なので是非遊んでみてください。
発売から5年になる現在でも新しい発見ができる本当に面白いゲームです。

一地方の話題、失礼しました。

60 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/20(金) 16:08:07 ID:mHuc11cHO

地方各所ももっと芽吹くといいんだがなあ。

61 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/20(金) 20:09:31 ID:BuGvQnPDO

せめてもっと基盤が流通してればね

62 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/20(金) 21:09:19 ID:4Pn+2etT0

ホァー!

- 63 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/21(土) 00:23:22 ID:CusaACLn0
基板ほしいです
- 64 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/21(土) 11:45:14 ID:nzcR6Xb90
関西なら何処で出来るのか教えてこのイケメン共
- 65 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/21(土) 11:49:58 ID:dk3in9Jq0
ひがし京都にあるあるよ
- 66 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/21(土) 15:05:57 ID:pznL2E6G0
ヘルパーカーをどうにかしてコンボに組み込めたりできないかなあ
- 67 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/21(土) 18:58:23 ID:ITzYAMto0
明日の昼一で、遠近さんVSたくお神をやるそうだ
- 68 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/21(土) 21:44:56 ID:/g35N1KTO
バイトはいつてら…みたいのに
- 69 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/21(土) 22:01:54 ID:81uKTiRIO
[>>65](#)
マジで?
- 70 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/22(日) 14:05:51 ID:REK1fLuLO
[>>65](#)
店教えてくれ～

兵庫からとんで行くから
- 71 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/22(日) 14:38:32 ID:2XMOAuy90
東京都ってことじゃね?
- 72 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/22(日) 15:12:00 ID:nru8txTwO
こんな簡単なトリックに騙されてしまったとは・・・
カオブレは心を狂わすぜ
- 73 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/22(日) 18:02:40 ID:D8Q7iZjb0
東京も関西のうちですよ
- 74 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/23(月) 20:25:32 ID:6i3yWGg50
そういえばガチ撮りどーなった?
- 75 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/23(月) 21:19:46 ID:W3yWzaGn0
昨日やったやつならもう上がってる
- 76 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/24(火) 03:48:31 ID:GmoC3dmt0
しょせん夜王では神には勝てんか
- 77 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/24(火) 08:15:48 ID:yHI7qDI3O
[>>76](#)
王が委員長に負けるなんてことは
- 78 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/24(火) 09:15:14 ID:A/9tkfL70
夜王は教官とすら五分だしな
- 79 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/24(火) 12:40:41 ID:swJZqtIyO
ンシドルダンスでウケてしまった
ンシドルには確定しないんだな
起き上がりの投げ無敵は1F以上5F未満か

- 80 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/24(火) 14:04:42 ID:kqnGEvY70
夜王になった時のチーム編成だったら五分以上だったと思うのだがな
- 81 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/24(火) 14:39:05 ID:5qtRsAFG0
カース \geq マーラ
カース<ナーガル

ドルガン<マーラ
ドルガン<ナーガル

まあ単純に戦力ダウンはしてますわなあ
- 82 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/24(火) 15:18:04 ID:00rElFDkO
現チームのンシ、カース、政宗がゾンに対して不利すぎなのが先日の結果かと、
バーサク使えばゴリ押しで倒せるんだらうけど遠近さんはバーサクは頑なに使わない姿勢だし…
- 83 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/24(火) 15:37:48 ID:00rElFDkO
[>>78](#)
今の遠近チームでは教官と5分というのは相当厳しいと思う
- 84 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/24(火) 18:29:32 ID:5WXHf73V0
カースがいるとはいえ
最近の基本がネタキャラを使いつつ
プレイングが紳士だしな
- 85 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/24(火) 18:41:25 ID:HOpj6bFh0
キャラ自重してる人は多いから何とも

つーか13-102で夜王の圧勝じゃん
- 86 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/24(火) 18:53:26 ID:5WXHf73V0
そんなに試合したのか？
それとも1キャラ毎の勝利を数えるのか？
さすがにそれはないと思うが
- 87 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/24(火) 18:54:06 ID:bJUriVcyO
ガチ撮りでキャラ差とかプレイングとか敗戦理由にならないと思うの
神が強いから勝ったんだ
- 88 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/24(火) 19:21:22 ID:dCAa2AMc0
[>>86](#)
[>>85](#)のはポイント差
…あとは分かるな？
- 89 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/24(火) 21:24:12 ID:m7T+TKL80
[>>87](#)
神が強いから勝ったのは間違いないけど、キャラ相性自体は敗戦理由にはなるでしょ。
それに遠近さんは別にネタキャラを使ってのプレイングをしてる訳じゃなくて現チーム
で本気でやってる、だからこそガチ撮りで負けて本気で悔しがってたんでしょうよ
- 90 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/24(火) 21:50:00 ID:i+zeESD20
夜王とて所詮は人
神には勝てぬ
- 91 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/24(火) 21:52:09 ID:i+zeESD20
神どころか、KOF勢にもボロ負けwww
夜王 \ \wedge o \wedge /
- 92 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/25(水) 02:12:22 ID:qxpp8wso0
昼のガチで夜王が力を出せるわけないだろ…

- 93 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/25(水) 13:27:14 ID:M8AHw7wL0
最近富竹教官さん出てないみたいですけど、何かあったんでしょうか？
注目してたプレイヤーだったのでもない寂しいのですが。。。
- 94 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/25(水) 20:29:59 ID:9xF8Wv2i0
ブログ米やスティックに顔出してたし、仕事かプライベートの関係で大会出てないだけっしょー。
12月に2009年締めくくりの大会やるのね。
今回はどんなルールのをやるんだろ。
- 95 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/26(木) 01:43:43 ID:LOm/4k66O
24日の紅白のCBAがチハッセンのアースヘッドの2回転抜けがかっこ良すぎる…

PC前で普通にすげえって声が出たw
- 96 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/26(木) 02:10:45 ID:Op/nncTX0
[>>95](#)
2回転抜けじゃなくて2回転を釣ったんでしょ

それにしても年末の大会が楽しみすぎる
- 97 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/26(木) 11:27:26 ID:7+17PvD6O
アースをソコボール風に喋る実況まだあ
- 98 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/26(木) 11:53:44 ID:6S6ZbJVcO
鯉さんの所に野試合動画があがってるね、乙です
2時間で2GBあるから調査用に使えるかと思ったけど30Fでした、残念
- 99 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/27(金) 22:40:28 ID:Ui5Z2GruO
鯉さんへ
むしろリップング無しで丸上げの方が色々やりやすいので有り難かったりしますw
調べて欲しい状況や技をさりげに入れといてもらえれば対応させていただきますよ
- 100 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/28(土) 01:29:54 ID:hL30pywj0
heyにゴールデンアックスがあったぞ
カオブレの前身説に納得したわw
- 101 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/28(土) 21:59:05 ID:iwGh/bzt0
HEYで初めて遊んだけど結構ラグがあるのな
- 102 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/28(土) 22:34:54 ID:YMnsRZ66O
http://game.watch.impress.co.jp/docs/news/20091127_331922.html

> また、タイトーの家庭用ゲーム機向け事業については、株式会社タイトーソフトへと分割。
> タイトーソフト(旧タイトー)が410億360万から2億300万、従業員数は2,520名から10名へ、

おいおい、移植作業分担1人2キャラかよ
- 103 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/28(土) 23:59:27 ID:DQk5bDDIO
[>>102](#)
へりすぎだろ、誤植じゃないのか
- 104 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/29(日) 01:07:08 ID:/BPTRsA7O
[>>103](#)
90%ほどはタイトー(旧ES1)に移る
- 105 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/29(日) 13:07:57 ID:K7KYxuAWO
[>>104](#)
家庭用は絶望か？部署がなくなったわけではないから希望はあるのか？
ほんとうにまったく家庭用つくるきなかったら部署ごと消えてるはずだし
- 106 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/30(月) 10:26:33 ID:Jr6bECY7O

まあ、カオブレ移植の為に10人残した訳事情ないと思うけど…

107 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/30(月) 11:31:35 ID:soXsXD0pO
ですよねー

108 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/30(月) 20:02:55 ID:ZJpXRrZNO
最近はナーガルVSフィーナが多くて嬉しい！
飛び道具の打ち合いが好きなんだよなー
決して乳がどうかではないぞ！

109 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/30(月) 22:36:49 ID:5Hwl7aiUO
雪が降ってるステージのBGMがものすごいカッコいいのですが、
これのサントラを聞けるようなサイトとかありますでしょうか？

110 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/30(月) 23:04:07 ID:RK2MDeIm0
これでますますカオブレ移植は難しくなったかな…
これからはカオブレの移植希望はスクエニに出したほうがいいのかな

レイストームHDの次の配信ソフトは是非カオブレをお願いします！

111 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/11/30(月) 23:33:44 ID:pSpZ/YgUO
[>>109](#)
コンボDVDにサントラ同梱されてるよ

http://www.geocities.jp/akiba_curry/

112 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/01(火) 08:46:32 ID:zq+XTxzKO
[>>111](#)
マジで(°、コ、°)！
ンシドルマスターにサントラついてるって話ホントだったんすか。
よし、今度買うぞ。

113 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/01(火) 19:00:49 ID:uFs0j9zK0
しかしカーズヘッド使う人って
遠近さん以外例外なく全員ハンマーをセットで使ってるけど
やっぱアースヘッドとカーズヘッドだと相当な差があるってことなのかな？
他のアイテムの選択肢がなくなるくらいに

114 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/01(火) 19:57:11 ID:Ag6O3GF40
他者への補正もいいし、コンボに使える下段SA・IBもあるからじゃねーの

115 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/01(火) 21:01:53 ID:BAHpURGTO
[>>113](#)
動画勢の意見だけど、素のままだと近づくの大変なキャラなのにリターンがあわないうきがる
カーズの強さを担うバーサクもかなり微妙になる

116 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/01(火) 22:27:44 ID:9ZTZHZ1Y0
[>>113](#)
現地勢としても、やっぱりアースは強いですね
1.44倍とか、数字だけみるとそれほどですが、対戦ゲームの攻撃力を実際にやってみると笑えるほど差がでか
いです

あと、やっぱり他者も打撃1.2倍っていうのはおいしいですし、IBスタイリッシュやSAコンのダメージの高さも魅
力。
というか、弓とは違うベクトルで強アイテムだと思います

117 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/02(水) 01:50:06 ID:JCFONM+z0
ゲルググとシャア専用ゲルググくらい違うしな
しかも指揮補正付き

- 118 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/02(水) 02:58:11 ID:W3QI5DBM0
削りあれば投げ択がより生きてくるしね。別キャラに近い
- 119 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/02(水) 10:43:53 ID:VkqRISMMO
鮭さんのBlogに野試合第二弾の動画が上がってますね、乙です

要望した丸上げアップ応えて頂きありがとうございました。
解凍、再生まで問題ありませんでした。
この動画で判る技を追加してフレーム表を上げ直したいと思います
- 120 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/02(水) 21:04:48 ID:rEQ2uC2f0
乙すぎる
- 121 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/02(水) 21:39:21 ID:VkqRISMMO
とりあえずフレーム調べ始めたんですが、間が空いたせいか時間食いそうです

とりあえず新発見はドルガンのA岩削りは5F発生でA攻撃より早いと判明
B岩削りは多分7Fかな
- 122 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/02(水) 23:45:23 ID:G3pbaGSN0
5F発生の突進技とかガチじゃあないすか…

うん？
- 123 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/03(木) 00:19:41 ID:HYRJwhEk0
ドワーフは突進が速いのか
- 124 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/03(木) 00:19:58 ID:HIC6Y3zDO
やっと半分ぐらい終了

突進技で5F発生でC属性でダウン技…、クソ技じゃないか

実際の所5F部分のリーチがかなり短くて活用できる場面が少なそう
他のドワーフは4F発生の使える技があるというのに
- 125 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/03(木) 07:45:22 ID:2OCrtBP30
5フレじゃ単なるA攻撃と相殺しちゃうからまったく使えないかとw
- 126 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/04(金) 00:04:23 ID:IQHN+SCIO
[>>124](#)
5フレもあればトロルの頭突きがめり込んだ時の反撃にいいかもね。
3Aで出せばたまっても2Aが出るだけだし。
- 127 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/04(金) 03:26:51 ID:uYkQxrOf0
調べ終わったのでフレーム表をUPしました
[ttp://chaos.versus.jp/up/src/chaos0177.zip](http://chaos.versus.jp/up/src/chaos0177.zip)
フレームが結構埋まったキャラもいますが全然変わって無いキャラもいます

それと結構重大な間違いを見つけてしまいました
共通システムののけぞり時間の項で間違いがあり
カウンターでのけぞり時間が+2Fされるといままで書いていましたが
正しくは「カウンターを食らった側のみヒットストップが+2Fされる」
でした、のけぞり時間は変化しません
この間違いで起こる影響は少ないとは思いますが(コンボが繋がるかどうか
の計算式も変わらないので)が基礎を間違えてる何てすいませんでした

少し影響が出そうなのは空中ヒットの時で
空中でもカウンターになると+2Fされるので空中で止まっている時間や
浮きの時間が長くなりガンパウダー空中ヒット時にカウンターだと通常ヒット
より拾われやすい、とかあるかもしれません

ともあれ、動画提供して下さった50さん、NYDさん、鮭さん、プレイヤーの方々、ありがとうございました

あ、間違い見つけたら報告お願いします

128 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/05(土) 14:37:23 ID:hcqan18kO
ちょっと間違いを見つけたので上げ直し
[ttp://chaos.versus.jp/up/src/chaos0178.zip](http://chaos.versus.jp/up/src/chaos0178.zip)

ついでにインシドルの浮きの高さの検証
[ttp://chaos.versus.jp/up/src/chaos0179.zip](http://chaos.versus.jp/up/src/chaos0179.zip)
ゴブリンもしたかったけど使える場面がなかった

「カウンターでヒットストップが+2Fされる」に関して少し補足すると
サンドラの2C等の浮かせ技がヒットした時に拾いやすくなる利点があります

129 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/06(日) 10:43:52 ID:IYd8YIsmO
先生！ヴリトラのマナバの数値がおかしいです！

130 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/06(日) 11:38:24 ID:DOCAdbcCO
本当だw気付かなかった
正しくは(3+4)7です
ついでに上げ直し
[ttp://chaos.versus.jp/up/src/chaos0181.zip](http://chaos.versus.jp/up/src/chaos0181.zip)

131 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/07(月) 00:20:41 ID:Lynd/87G0
必殺技の不利フレームデータが面白い。
サントラウェブって入れ込み厳禁なんだな。-15じゃなんでも入っちゃうじゃん。
Aセッパレイも思ったより全然長いね。めり込んだらトロルのA投げとか確定なんじゃ？
Bアホウがは先端ガードなら割と安全って言われてるけど、数値見るとそうでもない予感。
Aチャージランスとか入らないかな。まあ単発ガード確認からとかはかなり難しいと思うけど。

なににせよフレーム調査超乙。

132 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/07(月) 21:30:43 ID:6WGkTalc0
なんだかんだでまた優勝の遠近さんはすごいナリ

133 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/08(火) 01:10:16 ID:SmYZBzCuO
[>>130](#)
カースの2Dが色々と反撃もらうので、ガード時-2は違うのではないかと思います。

また、フレームデータを一覧にしたんですけど、あげてしまってかまいませんか？

134 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/08(火) 02:30:14 ID:oJ6i24DPO
[>>133](#)
これまた凡ミスしてますねw
正しくは-11です
なんで-2とか書いてたんだろう？
毎度すいませんが上げ直し
[ttp://chaos.versus.jp/up/src/chaos0182.zip](http://chaos.versus.jp/up/src/chaos0182.zip)
報告ありがとうございました

フレーム表は好きにしてもらって構いませんので何でもOKですよ

135 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/08(火) 03:26:04 ID:oJ6i24DPO
ちょっと気になる所があったので上げ直し
[ttp://chaos.versus.jp/up/src/chaos0183.zip](http://chaos.versus.jp/up/src/chaos0183.zip)

136 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/10(木) 20:04:16 ID:HwvD2MeF0
■フレーム早見表(2009年12月8日版)
<http://chaos.versus.jp/up/src/chaos0185.xls>

- 137 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/10(木) 20:40:00 ID:LnQbOsEEO
お疲れ様です
こういう表でみると埋まって無い所が結構あるなー
- 138 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/11(金) 11:11:37 ID:bSDIZdmTO
まだ咄嗟にやっちはいけな行動とやるべき行動が分かってない
ポロポロにされつつも見極めていかないと
痛くなければ覚えませぬ

あとアイテムは使おう！
- 139 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/11(金) 21:25:39 ID:+OuXis9BO
>>138
あなたはもしや夜王…
- 140 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/13(日) 03:28:43 ID:HftytMOfo
夜王ならドルガンの隣で寝てるよ
- 141 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/13(日) 16:44:27 ID:a0tnpkZaO
捨てられたンシドル慰めにいくわ
- 142 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/13(日) 17:18:50 ID:9CEumGUQO
ンシドルならドルガンに跨ってるよ
- 143 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/13(日) 20:03:21 ID:p5TX7/syO
最近はカースにもお熱なご様子
- 144 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/13(日) 23:01:17 ID:5+UPrPopO
カースならドルガンまわしてるよ
- 145 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/14(月) 02:32:43 ID:rZek+/drO
ヘルファイアラムダの人氣に嫉妬
- 146 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/14(月) 02:45:50 ID:Q1H+RX6bO
福岡には稼動してるとこ無いよね……
- 147 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/14(月) 02:51:14 ID:bpEq5FxNO
福岡どころか関東より西にはないんじゃないかな……
- 148 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/14(月) 13:23:33 ID:zOCy1AG8O
なあに、TRFにしたってお店が独自に入荷して始まったわけでもないんだ。
坑道崩し…もとい行動次第で局面の変化もあるやも。
- 149 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/14(月) 22:06:14 ID:mcQr90hfO
島根や鳥取のような山陰過疎地域こそカオブレを導入すべき。
- 150 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/15(火) 01:43:32 ID:9AYjF8GYO
知ってるか？山陰過疎地域っていうと兵庫県北部も入るんだ
- 151 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/15(火) 12:44:46 ID:VmOYdZ1JO
兵庫といえば全国の高校球児が争って一校しか生き残れないという紅死宴の地
- 152 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/15(火) 21:25:34 ID:jH05W0+F0
知っているのか遠近
- 153 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/15(火) 23:13:51 ID:9AYjF8GYO
どうやら言い訳全一さんが復帰のご様子
使えるのか使えないのかよく分からない小ネタ開発頑張ってください
- 154 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/15(火) 23:17:51 ID:CO1wRIEjO
ゲルハッセン II を色々追加

ttp://chaos.versus.jp/up/src/chaos0186.zip

ヴリトラの空中竜巻の着地硬直も追加したんですが9Fしかないのか

155 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/16(水) 00:00:04 ID:VkNQgmEL0
むしろ9F「も」あるの？

156 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/16(水) 00:20:44 ID:kunQ482z0
フレーム差じゃなくてヴリの硬直が9Fだから、
着地寸前に竜巻をガードさせる事ができれば
相手の硬直10F(B攻撃相当)で
理論上ヴリが1F有利すらあり得るって事じゃね？

157 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/16(水) 01:21:58 ID:hQnwdCVL0
50さんが前に調べたデータがあったね。
ヴリ同キャラで、ヴリトラの上から空中竜巻を立ちガードさせても5分だったとか。
ヴリトラさんマジパねえっす

でも、このデータと付き合わるとあの高さからの落下は1Fしかないとわかるが…
本当に1Fなんだろうか？

158 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/16(水) 01:39:18 ID:yCCu5WSjO

>>157

1Fです

よくあるJDキャンセル竜巻が着地1F前に攻撃判定が出るように勝手になってる感じです
よく出来てる攻撃だ

159 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/16(水) 01:47:59 ID:yCCu5WSjO
竜巻の攻撃判定が上の方に出てるのと体が伸びてるのから着地判定が低い
位置にあるのが合わさって有利になる様に当たりやすいみたいです

160 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/16(水) 19:51:29 ID:h3xrD6vr0

>>70

友達の話によるとモンテカルロ(大阪梅田)にカオブレがシングル台で置いてあるらしい。
明日確認してくる！(´・ω・´) 対戦台だといいな…

161 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/16(水) 22:46:09 ID:y1LPT/ILO

>>156

有利とれちゃうのかよw

162 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/16(水) 22:57:27 ID:DpND/p5WO

梅田にカオブレがあると聞いて行ってきました。

場所は梅田モンテカルロの二階、ワンプレイ50円でシングル台でした。

HEYと同じで一台で対戦ができるようになっています。

情報提供どうもありがとうございます。

163 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/16(水) 23:18:07 ID:HjnSjVjq0

とうとう西で生存が確認されたのかー

昨日のスティックカムでは仙台辺りにもあるみたいな話をしたけど

そこら辺詳細な情報はないんだろうか

164 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/17(木) 01:30:29 ID:S93v5UKLO

今回追加したヴリトラの着地硬直みたいにこの技のこの部分のフレームが

知りたいとかのリクがあったら書きこんで下さい

必殺技とかはあのフレーム表のスタイルだとカバー出来ない部分がありますしね

165 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/17(木) 02:46:43 ID:r6sxU9eMO

モンテにあるだと！

週末見に行くかなあ

動画勢卒業出来る日がくるとわ(*´д`*)

- 166 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/17(木) 08:17:17 ID:6BUHhXVsO
[>>165](#)
おめでとうっ……！おめでとうっ……！
カオブレ設置店舗がひとつ発見される度に幸せになる人がふえていく
- 167 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/17(木) 08:49:23 ID:/ECOcdrA0
ラムダを選択した場合、たいてい1人目になるのはなぜでしょうか？
- 168 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/17(木) 09:23:24 ID:1QUJLB/AO
[>>164](#)
各バーストの暗転時間が知りたいです。
- 169 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/17(木) 11:03:51 ID:hwE9bE/U0
[>>167](#)
マナバーストが無くてあまり困らないからです
- 170 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/17(木) 11:55:40 ID:6BUHhXVsO
[>>167](#)
他のキャラと比べてゲージがあっても大幅な強化に繋がらない＝ゲージなくても強いってのと
極端に不利なキャラがいないってのがおおきいんじゃないか
- 171 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/17(木) 14:14:16 ID:/ECOcdrA0
[>>169](#)
[>>170](#)
なるほどサンクス。
早く動画勢卒業して初心者勢になりたいもんだ。
- 172 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/17(木) 17:50:45 ID:S93v5UKLO
[>>168](#)
各バーストってマナバーストとアイテムバーストの事ですかね
全部はさすがにしんどいので知りたいのをいくつか挙げてください
いくつか調べた所だと
バーサク39F ラストショット44F バーバリアンラッシュ31F
サンドラ乱舞29F ナイトメアブレードIB40F

マナカン
ゲル821F

とかですかねIBも各キャラのマナカンも全て暗転時間は違う様です
- 173 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/17(木) 19:00:44 ID:L0RmeEli0
【初級者向け】カオス先生のパーフェクトカオブレ教室 第一回 part.1 <http://www.nicovideo.jp/watch/sm9108956>
【初級者向け】カオス先生のパーフェクトカオブレ教室 第一回 part.2 <http://www.nicovideo.jp/watch/sm9109234>

なんて良い動画なんだ…(;▽;)
最近の大会は参加人数増えてるし、カオブレまた再興してきた気がする。

動画見てて思ったけど、やっぱ攻めが強いですね。
逆に言うと、守りが上手くなればそこそこ戦えるようになるのかな
と思いましたがあってるでしょうか？(マナカンやら相殺昇竜やら)
- 174 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/17(木) 19:38:33 ID:0kOCtjqs0
[>>164](#)
共通システムの部類ですが、受身開始から行動可能になるまでのフレーム数と
シンドルのインターセプト追加入力後の起き上がり時間が分かればお願いしたいです。
- 175 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/17(木) 19:42:32 ID:1QUJLB/AO

[>>172](#)

それであれば、ラムダ、カース、ドルガン、バルガン、ベルンの投げマナバお願いしますか？

要する反応猶予に興味が。

176 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/17(木) 21:49:32 ID:6BUHhXVsO

[>>173](#)

相手の強引な攻めにリスク負わせれるからねえ
ダッシュ相殺できないおれがいうのもただけさ

177 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/18(金) 02:45:07 ID:8dfabnGO

[>>174](#)

基本的な所をやってませんでしたね

- ・受け身の全体フレイム
- 全キャラ16Fです
- (ンシドルとゴブリンはその後乗り物が来るまでダウン状態)

- ・インターセプト追加後の状態

叩き付けた瞬間を1F目と数えて起き上がり行動可能まで44Fかかる
同じ数え方でンシドルは38F後に行動可能、つまり+6Fの状態になる

[>>175](#)

簡単に言うと

ラムダ 40F

カース 31F

ドルガン 35F

バルガン 31F

ベルン 45F

結構差がありここでもキャラ差が生まれているw

詳しくは画像を上げたので見て下さい

ttp://chaos.versus.jp/up/src/chaos0188.zip

カースのジャンプの検証もついでに入れてあります

ドルバスが避けれる理由がちょっと分かった

178 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/18(金) 05:39:28 ID:/7pBAIBUO

え、何……？開発者はドルガン嫌いなの？

179 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/18(金) 21:08:12 ID:8dfabnGO

[>>177](#)の

- ・インターセプト追加後の状態についてちょっと補足

インターセプトはA

オークとトロールの2キャラで計測したが同じ数値だった

180 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/18(金) 21:22:04 ID:DW8vF8wF0

```

|           |
|   ド   ル   ガ   ン/V
|> 好き 嫌い 好き  Σ
レ^√\ノZ^√\ノ

```

181 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/18(金) 22:37:29 ID:UgJenO6g0

[>>177](#)、[>>179](#)

根気のいる作業にも関わらず、こんなに早く調べて頂いてありがとうございます。
調査用の動画に限られてますし、取っ掛かりが出来ただけでも助かります。
重ね重ねありがとうございます。

182 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/18(金) 23:17:32 ID:8dfabnGO

[>>181](#)

いえいえ、また気になるところがあったら聞いて下さい

183 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/19(土) 08:25:41 ID:E8HDyzN10

モンテのカオブレ復活したのか！！！！
シングルなのが悲しいがちょっとやってくるわ！！！！どうせ対戦では死ぬし。
報告ありがとう

184 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/19(土) 10:37:25 ID:x8tQGivr0

[>>183](#)

がんばって倒す側へ突き抜けるんだ！

185 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/19(土) 11:41:45 ID:ht4zVQV60

今日もシングル台で遊んでるカオブレイヤーを見てニヤニヤする作業が始まるお

186 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/19(土) 13:23:53 ID:PoSgA8+vO

[>>182](#)

カースのフックターンとハンマースイングのヒット時(ヒット中)全体Fって可能ですか？

187 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/19(土) 22:46:12 ID:U2YMxqsjO

[>>185](#)

はやくシングル台に乱入する作業にもどるんだ

188 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/19(土) 23:25:40 ID:PPYXmJLp0

プレイ環境あってうらやましいです、移植こないかなー

by島根の観賞勢

189 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/19(土) 23:47:20 ID:HiwnDuwOO

[>>186](#)

・フックターン

A 全体48F(発生7F込み) 相手よろけ時間 15F

B 全体49F(発生8F込み) 相手よろけ時間 15F

C 全体50F(発生9F込み) 相手よろけ時間 15F

フレームでのABCの違いは発生だけ

投げ間合いが同じならBC使う場面はあまりないですね

・ハンマースウイング

A 全体64F 行動可能から相手ダウンまでの追い討ち猶予14F

B 全体78F 追い討ち猶予14F

C 全体94F 追い討ち猶予14F

(ンシドルは他のキャラよりダウン判定が高い位置にあるため+4F(この数値は実際に計った数値ではなく前に検証した浮きの高さの違いから推測した数値です。残念ですが計測出来る場面がありませんでした)される、ゴブリンは不明)

横に投げる場合

Aを計測した限りではモーションは違えど数値は同じ模様

190 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/19(土) 23:56:14 ID:HiwnDuwOO

ンシドルの浮きの高さについて補足

ンシドルは

・馬に乗っている分浮きの頂点が高くなり着地までが長くなる

・ダウン判定が腰辺りにあり他のキャラより低い位置にならないとダウン状態にならないの2点から浮きが高いとされています

ゴブリンは乗り物により浮きが高くなるという事は無いがダウン状態になるまでが長いというのは同じです

191 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/21(月) 02:20:50 ID:5ADUbrGqO

[>>189](#)

ありがとうございます。

ハンマースイングの追い討ち猶予なんですけど、一部キャラに関しては、発生15Fの6B、2Bでの追い討ち可能が確認できています。

該当するのは、サンドラ、イヴェ、ドワーフ、オーク、ゾンです。

推測としては、単純に放り投げられた高度の違い(着地までの猶予差)になりますかね？

192 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/21(月) 17:59:57 ID:7Rw0RB+eO

[>>191](#)

調査不足みたいでしたね

調べた所

追い討ち猶予はキャラによって13F、14F、15Fの3つに分かれているみたいですが(もっとあるかもしれませんが調べる事が出来たキャラでは3種類)

13F ラムダ、カース、トロル

14F ナーガル、マーラ

15F バルガン、サンドラ

追い討ちしてない場面があまりなく調べる事が出来たキャラはこれで全部です

この差はキャラごとにダウン判定になる位置が違うため起こる差のようです
高度の違いは実際の所よくわかりませんでしたが無いように見えます

193 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/21(月) 23:23:49 ID:7Rw0RB+eO

なんか[>>192](#)の文章の

>調査不足みたいでしたね

だけだと怒ってるみたいだ、

調査不足みたいでしたね。申し訳ないです

って書くべきでした。変な訂正すみません

194 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/22(火) 02:25:51 ID:JlgsMdk0

鯉虎さんの決定カマジ半端ねえ

トゥーリオみたいに帰化して日本代表を救ってくれ

195 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/22(火) 11:35:56 ID:N9ZGcvybO

[>>194](#)

釣男が代表を救っている？

196 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/23(水) 16:20:55 ID:jWbqHJcFO

突進技が使いにくい鯉寅さんに中撫子をプレゼントしたい

197 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/23(水) 20:15:33 ID:LpRE3yiSO

ばっかやろう

6Bに仕込みがきくんだぞ、あの突進技は

198 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/24(木) 16:23:14 ID:2aqKk7c+0

いよいよ迫ってきたので一応貼り

2on2大会の開始時間がいつもより早いので遅刻しちゃダメだぞ！

12月26日(土)カオブレ5周年記念フェスティバル in 中野TRF

13時 交流ランダム2ON2大会！ キャラ&アイテムは毎回変更可能。

16時 参加費無料のド素人、初プレイ、記念参加中心の別の意味でのカオスな大会！

18時 ヴリトラ大歓迎、無差別ガチシングル大会！

(21時 餓狼MOW無差別級大会)

23時30分 ニコ生ミッドナイトカオブレラジオ

せっかくだからおれはこのカオスブレイカーを遊ぶぜ！

199 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/25(金) 23:15:44 ID:3N1JgR/20

頑張れTRF(´・ω・)

200 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/26(土) 11:41:07 ID:BScxhWGRO

TRFの儲けがどこからでてるのか気になる

安すぎだろ…

今度寄付しようかしら

- 201 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/26(土) 11:45:46 ID:8cubNCQ30
寄付より行ってプレイすることのほうが大事だと思うんです
- 202 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/26(土) 12:30:23 ID:ITQaaOmv0
用事でいけないが、人はどれくらい来てるのかな？
- 203 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/26(土) 12:56:28 ID:dBHIVi8u0
カオブレ3台稼動とか何事ww
- 204 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/26(土) 23:54:01 ID:OI/wStMq0
CBAさん熱い試合が多すぎる
- 205 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/26(土) 23:54:31 ID:wBHpUMRd0
あれ？ニコ生で放映って話だったけど、TRFのニコ生稼働してないぞ？
- 206 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/27(日) 00:15:30 ID:z6AxWOps0
やっと思われたー
- 207 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/27(日) 01:02:34 ID:LQDEnP3M0
ニコ生見逃した(´・ω・`)
ミッドナイトもうpしてくれるんだろうか……
- 208 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/27(日) 10:05:16 ID:F/bamSog0
>>207
<http://live.nicovideo.jp/watch/lv8540665>
ほれ、ここから「時間差放送」が見られるぞ
最初の方はカメラがうまくいってなかったのか、真っ暗だが、途中から始まる
- 209 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/27(日) 14:38:58 ID:LQDEnP3M0
>>207
ありがとう
でもプレミアムじゃないんだ……
- 210 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/27(日) 17:59:22 ID:WlmhSXLu0
>>208の放送で石川県の扇にもカオブレあるってコメがあるんだが、扇ヶ丘レジャーセンターの事だよな？
公式サイトで見る限りだと何も書いてないけど、詳細情報知ってる人いたらお願いします。
- 211 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/27(日) 20:31:26 ID:vZiCIf610
早く動画見たいおー！
- 212 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/28(月) 01:48:35 ID:llT/BGry0
>>210
50円1クレのアトミス筐体対戦台、2Fの古い格ゲーとかSTGとかが並んでるところ
ボタン配置がDABCになってる可能性あり、というか先週の土曜の時点で1P側がそうだった
以前2P側は直してもらったので、言えばすぐ直してもらえるはず
ただし問題は誰もやってないこと
- 213 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/28(月) 01:49:31 ID:/hfeGLKT0
何で2P側だけ直してもらったんだw
- 214 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/28(月) 02:27:54 ID:llT/BGry0
店員さん呼んで戻ってくるまでに1P側に別の人が座ってたせいで、2P側直したあと1P側がスルーされた
店員さんは1P側の人に間違っていないか尋ねてたけど、1P側の人には本来の配置を知らなかったみたい
- 215 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/28(月) 23:01:26 ID:Ai8ZlusU0
>>212
情報サンクス。
wikiに反映してみたんで突っ込みポイントあったらよろしくたのんます。

あと仙台近辺にあるって噂についてはどうなんだろう。
目撃情報あったらおせーてください。

216 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/30(水) 17:35:15 ID:2aE2oxRs0
夕張の新しい観光資源に、カオブレ4セット設置とかはどうだろう？

217 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/30(水) 20:04:20 ID:sOIPtfgI0
検証したネタ
(1)『ゾンの沼(仮)は着地硬直に確定しない』
(2)『トロルは沼(仮)を踏み潰す(仮)(236236D)で返せる』
(3)『沼に対し飛び込んで着地返し技(投げ無敵or発生勝ち)で返せる』
以下長いので、わかりにくかったら(1)(2)(3)だけ読めばおk

まずシドルダンス(連続ジャンプ)をやってる足元に沼になって重なるがヒットしない
次にトロルで沼に重なるように飛び込んで着地踏み潰すをやると暗転し、踏み潰すがゾンにフルヒット
ちなみにトロルの踏み潰す(仮)は発生直後から空中判定になる。カースの2回転も暗転返して返せる

(1)に関して

沼はガード不能なので投げ技

シドルのジャンプ移行は1Fなので、先行入力ジャンプを考えると地上状態は着地硬直1Fのみ(違ったら2Fか)

着地後に暗転できるので、着地硬直を投げてはいない

着地後に暗転できるので、沼投げ成立までに行動可能なフレームがある

沼投げの発生は着地硬直に確定しないので2F以上、沼に飛び込んでからのジャンプ逃げはできない(はず)ので5F以下

沼は通常投げと似た処理をしている というのが一応の推論。

(始動に相手の状態に依存するステップが必要で、その後成否判定に移行するという流れ)

通常投げ: 投げ可能状態の相手に投げを入力(投げ不可時はD攻撃暴発) > 発生までの隙間 > 成否判定(投げ成立or投げシケ)

沼: 沼状態で投げ可能状態の相手に接触(投げ不可時は沼状態維持) > 沼成立までの隙間 > 成否判定(沼ヒットor沼状態維持)

(2)に関して

沼に対しては投げ無敵技が返し技として機能する

(1)と(2)より、(3)『沼に対し飛び込んで着地返し技(投げ無敵or発生勝ち)で返せる』

起き攻めで沼重ねてきたとか、あやしい近距離でいきなり沼発動してきてどうしよう、みたいな状況で有効ジャンプ攻撃でタイミングよく殴るよりも着地先行入力返し技を出す方がカンタン

返し技は検証しないとわからない、まだ確認したのは踏み潰す(仮)のみ

投げ無敵があっても沼状態のゾンを殴れないと意味がない

発生勝ちできる技があるのかは不明、カースで沼に飛び込んで生2回転とかいけたらアツイ

というかカオブレは空中攻撃出しても着地硬直増えないと解釈してるんだけど(違ったらm9(^_^)してください)

そうならばとりあえず J攻撃 > 着地返し技 ってやっておけば、

当たったらコンボ・J攻撃スカっても返し技確定となってリターンを求めつつ安定して殴れる と思う

簡潔に書けないド低能で申し訳ない

あやしい理屈や間違ってる点があったらご指摘ください

218 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/30(水) 20:20:38 ID:7rIWCM0D0
強キャラこそ正義な結果に

219 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/30(水) 22:02:22 ID:w6AIV8qMO
検証乙です
思ったんですが、そもそもジャンプの着地に数F投げ無敵があるって可能性は無いですか？
ジャンプの着地にコマ投げの持続部分を重ねて投げが成立するのかどうか気になるんですが
的外れもしくは検証済みな意見だったらすみません

- 220 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/30(水) 23:19:18 ID:f1STzxGg0
意外な人が優勝したもんだ
- 221 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/31(木) 19:02:09 ID:ajIX1PeC0
>>219
たぶん未検証なので、その可能性もあるかと
バルガンの超投げを着地に重ねるのが一番検証しやすそう
あれがジャンプ逃げはできないけど投げ無敵技暴れは可能とかだったら話が変わってくる
- 222 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/31(木) 21:50:01 ID:D40iz0Kw0
投げ無敵暴れは可能だったと思いますよ
- 223 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2009/12/31(木) 21:59:43 ID:RXOFNbH10
沼状態のゾンにはハンマースウイングがスカった気がする
フェイタルが当たらないくらい判定位置が低いから当然といえば当然か
- 224 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/01/01(金) 00:07:26 ID:299PpP+d0
今年のカオスブレイカーが更なる飛躍をしますように
- 225 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/01/01(金) 02:01:12 ID:RA21gQLU0
今年もっとカオスブレイカーの大会に参加したいです。
- 226 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/01/01(金) 15:30:46 ID:3purBp6g0
単発確認とか永久コンボとか使えない教官が勝つと、
カオスブレイカーが敷居の低いゲームだったのが再確認できるよね
- 227 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/01/01(金) 16:12:07 ID:h+l+xPH0
× 敷居が低い(そもそも存在しない)
○ ハードルが低い
- 228 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/01/01(金) 20:13:01 ID:xJ0OW0qk0
今更ですが、遠近さんブログ乙です。
トナメント表とても見やすくて助かります
- 229 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/01/01(金) 21:21:26 ID:5myoDaby0
教官はCBAさんとかと比べて地味すぎる
動画が盛り上がらない
- 230 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/01/01(金) 23:14:17 ID:Qw55hSBs0
むしろ地味なのが癖になってきた
- 231 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/01/02(土) 02:42:11 ID:3JQgNgye0
たくお神は死ぬのも派手だな
- 232 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/01/02(土) 14:52:48 ID:RfKjrUU40
だから前から言ってただろ
富田家が勝つと動画が盛り下がるんだよ
でかい大会なのに再生数もコメントもひどいもんじゃん
- 233 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/01/02(土) 15:02:23 ID:zEYYt6Hz0
ワッフル
- 234 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/01/02(土) 15:26:15 ID:puSE6rD60
遠近さんとCBAさんが教官より弱かったんだから仕方ないじゃない
再生数は教官が勝ったからじゃないでしょ(笑)

そういや29日は無差別大会あったんですかね？
- 235 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/01/02(土) 22:46:13 ID:lcs96cR50
29はいろんな意味で無差別だった・・・


236 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/01/03(日) 00:44:15 ID:UhQIC83q0
静岡に稼働店舗増えたみたいね。
VEWLIX VSらしいし遊びに行ってみるかな。

237 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/01/03(日) 05:02:39 ID:lkuyYKMc0
[>>217](#)の追加調査

『ゾンの沼(仮)に対し飛び込んで着地暴れしてみた』

[括弧]内は各技の発生(最新版フレーム表より)

着地硬直を経由するため、それぞれの技は発生+1Fでの暴れとなる
有効な返し技と、妙な判定と、沼投げの発生を知る手がかりとしてどうぞ

- ・ラムダ ×昇竜[4](Aで確認)
 - × ループスライサー(投げ無敵で一時逃れるも沼を殴れず、結局投げられる)
 - × 超突き[0+4](発生負けor当たらない)
 - × 超投げ[0+3](発生負けor投げの判定が下に薄い)
- ・サンドラ ○昇竜[それぞれ4、8](A、Cで確認)
 - × エアリアルバースト[2+1](攻撃判定が下に薄いようで、当たらず舞い上がる)
 - △ サンドラ乱舞[0+3](相対位置次第で裏回って初段しか当たらないことがある)
- ・カースヘッド ○2回転[0+2]  < すいこみよゆうでした
- ・オーク ○昇竜[4](Aで確認)
 - △ 思い知れ！[0+1](Aで確認、サンドラ乱舞と同様)
- ・ゾン ○コンタミ[3+3]
 - ねるねるねるね[0+2]
- ・ヴリトラ ○421D(当然沼の範囲外に脱出可能)
 - △ ランページ[1+4](サンドラ乱舞と同様)
 - × ヴリトラ螺旋[3+4](攻撃判定が下に薄いようで、当たらず舞い上がる)

とっさの沼対策は○の技を使うか、または着地暴れではなくジャンプ攻撃から殴るか。着地△はやめておけ
ラムダは頼れるジャンプCがあるのでジャンプ攻撃から殴ろう。頼れる。たぶん
サンドラ、ヴリの△は突進技なので、飛び込まずに地上で生出しすればおそらく大丈夫
オークは距離があるときは台車がD安定の対策技ということも覚えておこう

基本的にはゾンはカウンター喰らいになっていたはず

[沼投げの発生についての推論]

[>>219](#)の可能性はあるが、以下はそうではないと仮定した際のもの

沼投げの成否判定フレームは着地硬直に確定しないので2F以上、沼に飛び込んでからのジャンプ逃げはできない(はず)ので5F以下

(発生と書いた部分を成否判定フレームと改めます)

投げ無敵で返せるのは判っているので、今回調べた中で発生勝ちと見られる技を挙げると

1Fのオーク思い知れ！、2Fのカース2回転・ゾンねるね、3Fのサンドラ乱舞

発生負けと見られるのは4FのラムダA昇竜

着地硬直の+1Fを考慮すると、沼投げの発生は

打撃と投げがかち合ったとき打撃が勝つなら4F目成否判定の5F発生、逆なら5F目成否判定の6F発生

…なのだが、謎なのが5Fのランページと6Fのコンタミ

着地硬直を考えると、発生が成否判定フレームの予想最大値5Fより大きくなる。発生勝ちとかチャチなモンじゃあねえ

コンタミは暗転前無敵が3Fあるとすれば、投げの成否判定時に無敵である可能性がある

ランページが完全にイミフ。ばかなの？しぬの？

一応考えたことを書いてみた

- 238 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/01/03(日) 12:38:46 ID:jslOC5I/O
コンタミって2回転に暗転返して勝てるんじゃないかって、記憶違いかな
ランページは見た目だけだと一足飛びっぽいから空中判定とかだったりして
- 239 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/01/03(日) 15:24:14 ID:cBTjkNz50
遠近さんのブログ2009/03/16の記事を見ると勝てるっぽい。
その一覧と>>237の結果を照らし合わせてみると、沼回避の点だけ見ればほぼ一致しているんだよね。
んで、ねるねのみ2回転は返せなくても沼は返せてる。
ここから沼の成否判定は3F以上って考えられるんじゃないだろうか。
- 240 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/01/04(月) 00:44:54 ID:Gm8gNuEt0
オークの昇竜当たるのか…
意外とあの昇竜は低い位置に判定があるのか？
リーチが極端に短いだけの話で
- 241 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/01/06(水) 18:54:21 ID:2BoEPIMG0
岐阜のレジャーランド穂積になぜか設置されていました。
稼動全くないのですぐ撤去されてしまうかも…
- 242 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/01/11(月) 02:13:40 ID:SR20ttT0
遠近さんまたガチ撮りやるのか
- 243 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/01/14(木) 13:44:37 ID:Xwdscmt80
ガチ撮りアップされたね
- 244 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/01/17(日) 00:05:14 ID:+kd2FXT90
スレが停滞してるな
ネタが無いならサンドラのパンチry
- 245 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/01/18(月) 22:02:54 ID:hkjlstqxO
遠近さんのBlogで指摘があったものを再調査しました。
結果指摘通り両方間違っていました…orz
- カースのブランディッシュ2段目は全体が45F(前の誤数値から+6F)でヒット-6、ガード-16
- オークのBアホウが！は全体が43F(前の誤数値から-5F)でガード-10F
- あと共通システムで「ダウンしない空中食らいからの復帰の着地に1Fガードしかできない時がある」と書いてましたがそんなのありませんでした。今更だけど何を勘違いして書いたのか…
- 多くの間違い本当にすみませんでした。また気になる所があったら教えて下さい
- 246 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/01/18(月) 22:06:31 ID:hkjlstqxO
書き忘れてた
訂正したフレーム表を上げました
ttp://chaos.versus.jp/up/src/chaos0190.zip
- 247 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/01/18(月) 22:38:37 ID:hkjlstqxO
度々すみませんが
共通システムのジャンプ移行の項にカースヘッドを追加し忘れてたのを追加
ttp://chaos.versus.jp/up/src/chaos0191.zip
- 248 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/01/19(火) 21:35:55 ID:ruwRoNyK0
このゲームってコマ投げと通常投げの発生フレームかち合ったらどっちが勝つん？
コンパネ差？
- 249 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/01/23(土) 03:40:01 ID:p3VOLaFM0
両方スかるんじゃないか

- 250 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/01/25(月) 20:25:55 ID:j6GVjMen0
type x2が解析されてblazblue csのエミュまで出回ってるというのに
いつになったら自宅でできんだよコレ
- 251 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/01/25(月) 20:29:10 ID:iRXuE/m20
自宅でやってる人は既にいると思うよ
- 252 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/01/25(月) 22:21:36 ID:AGgHQFZk0
岐阜が対戦台なのか気になる
- 253 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/01/27(水) 00:10:50 ID:2ocxI+M30
カースヘッドの2Bで質問なんすけど、被ガード時にキャンセルかかるかわかる人おりませんか？
- 254 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/01/29(金) 16:14:33 ID:Q8krygFTO
エリオン立Cの訂正
全体 42
発生 15
ヒット +3

全体が42に訂正のためヒットも+3に訂正です

技の終わり際数Fが前進のモーションと同じでそこを数えてませんでした。解り辛いよ…

これが合ってればカウンターでB昇竜まで繋がってC昇竜が繋がらない計算になります

情報ありがとうございました
また気づいた所があればよろしく願います
- 255 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/01/29(金) 21:08:42 ID:oZFH7g60
どうやら闘劇に
スポーツアクションゲーム枠ができたようなので
来年辺りカオブレがきそうです。

んでタイトー枠に発展して
2012年闘劇にはサイキックフォース2012が選ばれるワケですよ
- 256 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/01/30(土) 06:00:28 ID:qOYZWhdk0
最近ニコニコに土曜の大会がUPされてない気がするけどなんでだろ
- 257 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/01/30(土) 11:47:24 ID:ei2oCA5wP
前回のが遅れてるぐらいだと思うけど
1/16も1/23もあがってるし最近のがあがってないということは無いと思うが
- 258 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/01/30(土) 11:53:02 ID:ei2oCA5wP
>>257
日付間違った、1/9も16もだわ。
先週が23だわ。
- 259 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/01/31(日) 00:44:06 ID:s3rn09IRO
>>256
前は確か音声録音できて無かった…かも知れない奴だから
時間が掛かってるのかも知れない
- 260 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/01/31(日) 12:50:40 ID:Y8c0bEKQ0
あがったで
<http://www.nicovideo.jp/mylist/12738080#+sort=1>
- 261 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/02/01(月) 06:05:28 ID:3iE9Cdpk0
実際のところgforce8800、2Gram程度無いと、60fpsは無理のようですが、パソコンでオンライン対戦が出来て
しまう可能性が高らしく、
アークシステムワークスをはじめとして、各企業へのダメージは深刻なモノがありそうです。しかも「Taito Type

X2」それ自身が

クラックされたのだとすると、今後その他のタイトルが続々と同記事態になる可能性が極めて高く…。アーケードの集客、コンシューマ販売に大きな影響を及ぼす事はないでしょうけれども、被害がこれ以上大きくならないように祈るのみです。当然の事ですが、ダウンロードして遊ぶのは違法ですから、皆様は決して手を出さないようにして下さい。

262 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/02/02(火) 03:52:56 ID:84K41ocx0

2月2日の中野TRFでのカオブレ無差別級大会は
ブロードウェイの都合により行われないうです
電気メーターの取替え工事のため22時に電源が落ちちゃうらしい

263 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/02/02(火) 09:59:16 ID:M3ZPFaS+0

[>>262](#)

正確には「一応行われる予定だけど、22時にTRF閉店の可能性がある」だそうです。
22時よりブロードウェイの工事が始まって、TRFが何時に電源を落とされるか、工事の進み具合次第だそうです。

なので、今日の大会は大会参加費無料で、「やれるまでやる」そうです。

264 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/02/05(金) 23:52:01 ID:RAV4qOqu0

ナーガルってキャラが恐ろしく強そうなんですけど
ナーガル相手に有利又は五分とれるキャラっていますか？

265 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/02/06(土) 01:14:25 ID:t42HQ71X0

ゾンが、少なくとも立ち回りでは五分に戦えると思われている。
有利とれるとしたら、かろうじてヴリトラぐらいかな。

266 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/02/06(土) 08:35:07 ID:sxKui4t90

やはり対等に戦えそうなキャラは少ないみたいですね
これは厳しそう……
情報ありがとうございました

267 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/02/06(土) 13:38:17 ID:xSJOfdOd0

ごめんなさいまたまたエリオン立Cの訂正です

全体 38

発生 15

ヒット +2

です。計算式がおかしかったのに気付かなかった…orz
なのでカウンターヒットでA昇竜のみ繋がるで正しいです。度々すみません

268 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/02/06(土) 17:35:18 ID:EuSRpnLN0

確かにナーガル強いけど、競技人口が少なすぎて
研究とキャラ対がまだ煮詰まりきってないゲームだから、
実はイける組み合わせが発覚する可能性はまだ十二分にあるよ。

269 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/02/06(土) 19:01:35 ID:CctHwAq70

9日の無差別大会でちょうど一周年か

270 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/02/06(土) 19:28:01 ID:15gI93zD0

嗚呼…俺がカオスブレイカーに惹かれたのも丁度この頃だったなあ。
また大会行きたい。

271 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/02/06(土) 23:03:06 ID:bv2aA3M30

ゴブリンもナーガルいけるんじゃないかな

- 272 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/02/07(日) 01:51:56 ID:Njey3PuI0
ボルトを食いつぶせる袋叩きが、初段くらい抜けできるという事実が判明するまでは。
- 273 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/02/07(日) 03:39:16 ID:hWsvLiho0
相殺・ガード・飛び込みの対応に気を割いてると咄嗟の一回転は結構きつい

あと、ぶっちゃけ今現在は、ボルトスロウン関連を使いこなせている人いないし、
飛び込みでなんとかなっちゃってるから……
- 274 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/02/10(水) 00:54:47 ID:IGr2ks1z0
【重要】『カオスブレイカー』サービス終了のお知らせ
ttp://www.chaotic-brain.jp/info/detail.asp?item=2010_0205_k01
- 275 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/02/10(水) 09:27:02 ID:BE6Uaj430
『カオブレ』かもしれないが『カオスブレイカー』ではないだろー
- 276 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/02/11(木) 23:38:32 ID:Tpjh4aDO0
今更だがまはげさんって家でカオブレを録画できる環境があったりするのかな？
もし出来るならMB、IB、SAとかを含めた全技を振った(空振り・ヒット・ガードとかさせて)
動画を録って上げればフレームの人も助かるのではなからうか。とか思ったり
- 277 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/02/12(金) 00:31:03 ID:Pr1qFf9k0
録画環境まだ無いって言ってたよ

つうか環境一式そろえたら財布が…って言ってた
- 278 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/02/12(金) 00:55:27 ID:c6Es68LU0
情報ありがと
環境無いか…残念だ
確かに1からそろえたのなら金が凄いかかるだろうからキツイだろうね
誰かがまはげ邸にレコーダーを持ち込んで…、とかも思ったがそれも大変か
- 279 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/02/13(土) 00:03:39 ID:MpcBHfzt0
動画もそこそこ快適に扱おうとすると結構PCのパーツ換えたりでけっこうかかるしね。
- 280 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/02/13(土) 14:48:28 ID:78h0UI2tO
エリオン6Dの訂正ですorz
全体39F 発生13F ガード-16

です。度々申し訳ないです

以下は新たに追加です

地上エレメントウォール
A 発生13F
C 発生17F
地上エレメントショット
A 全体41F 発生15F
(追加入力した所で1から数え直しています。最速の追加入力ポイントはわかりませんでした)

地上エレメント昇竜
A 属性B 全体47F 発生5F

623D
属性C 全体50F 発生21F ヒット浮かし ガード-14

フォースダッシュ中の技
5A 全体20F 発生8F
5B 全体27F 発生9F
6B 全体31F 発生9F
5C 全体36 発生10F

6C 発生10F

計測できた技から予想できる事としては

- ・発生はA8F、B9F、C10Fで一律されている？(しゃがみ攻撃の情報がないため不明)
- ・1、2回目の攻撃の最速キャンセルポイントは発生から3F目(A攻撃なら11F目
A→Aを繋ぐと攻撃の間隔は2F+7Fで9F)
- ・3回目の攻撃のキャンセルポイントは通常時と同じ
- ・攻撃の属性は通常時と変わらない

281 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/02/13(土) 14:52:50 ID:78h0UI2tO
あと、フレーム調査用動画はいつでも募集中ですw

282 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/02/13(土) 23:57:25 ID:+qwYzEnf0
鮭さんと南海さんのガチ撮りなんてやってたのか
知らなかった…動画楽しみにしてますね。

283 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/02/14(日) 12:34:56 ID:b7lfosFh0
TRFのカオブレが毎日稼動に復活したじゃないか！

284 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/02/16(火) 01:34:53 ID:YceaTS7t0
[>>280](#)
>・1、2回目の攻撃の最速キャンセルポイントは発生から3F目(A攻撃なら11F目
A→Aを繋ぐと攻撃の間隔は2F+7Fで9F)

この最後の2Fと7Fってどういう数値？

285 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/02/16(火) 12:53:02 ID:aiB8n+J4O
[>>284](#)
やっぱり解りにくかったですかね
攻撃発生の間隔を出すための数値でして2FはAを出した後、キャンセルできる11F目までの9、10の2F
(もしかして書き方がおかしいかも？「10F目がキャンセル出来る」って書きの方が正しいんだっけ？
8F目で攻撃判定が出て9、10F目はフォースルーが出る、で11F目に次の技のモーションが出る(次の技の1F
目になる))
で7FはAの攻撃判定発生までの数値、なのでA→Aの繋ぎの間隔は9Fになる
Aのガード硬直は7Fなので反撃できるのは発生2Fまでの技、3Fで相打ちになります
A→Bで3Fまで、A→Cで4Fまでです。ダッシュ相殺だったら1F目から相殺判定が
あるのでバックダッシュを仕込んでおくと良いかも(読まれると2Cや昇竜キックもありますが)

286 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/02/19(金) 22:58:56 ID:IKSpfq4b0
共通システムにはAのガード硬直が8Fって書いてあるけど、計算の仕方の違い？

287 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/02/20(土) 00:10:29 ID:Z+gsNCSGO
[>>286](#)
うわ…完全に間違えてた。なぜか7Fと思い込んで突っ込まれるまで気が付かなかった
突っ込みありがとうございますw

てことで上の割り込める技の発生の数値は間違いです
A→Aで1Fまで、2Fで相打ち(サンドラ乱舞が相打ちという事は「発生まで
無敵で発生と同時に無敵が切れるタイプ」?)
A→Bで2F、A→Cで3Fまで。という事になります

288 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/02/20(土) 00:44:52 ID:w2dC/7gv0
教官が昔から言ってた、トルルVSエリオンはエリオン不利ってネタじゃなかったんだ…
遠近さんすら同意するとは

289 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/02/20(土) 07:06:38 ID:qywDk52G0
いやネタだろ

教官はあくまで、初期の空中エレメントショット連発で詰み＝エリオントルルはエリオンガン有利みたいな
印象を払拭したくてああまで大げさにいってるんでしょ

そのガン有利ではないってのに同意してるだけだと思うんだ
自分だけかもしれないが、ガン有利で作業で勝てるって相手以外は自キャラが不利に思えるもの

頭突きの反確にゲイザーもってるエリオンが五分はあっても不利はないでしょ

290 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/02/20(土) 10:26:31 ID:xqmp6sGB0

まあ普通に軽いジョークだよな。
エリオン不利！って書いた次の行から
最終的にはエリオンやや有利ぐらいだろうみたいなこと書いてるし。
初期の頃言われていたほどの詰み感は無くなったという話だろう。

291 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/02/20(土) 10:44:29 ID:2vhe3g6Z0

有利か不利かで語ろうとするけど、ちゃんと五分も考慮しないと
最近無駄に有利不利語る人が多すぎるけど、有利不利を語るのは最後の最後でいいと思うんだぜ
このゲームの場合まだ始まってないだろ、タイト一本気出せ・・・

292 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/02/20(土) 12:06:01 ID:Gvky40xk0

キャラ同士の有利不利なんてアイテム選択で吹っ飛ぶゲームだしな

293 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/02/22(月) 23:44:19 ID:0GhGe/6LO

鮭さんがブログで野試合動画を上げてくれてますね
ISOも上げて頂いて有り難うございます。まだ落とせてないけど調査に使わせていただきます

動画は多い程嬉しいな…(ホソッ)

294 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/02/23(火) 10:49:05 ID:tEvBzHxE0

中野のDVD録画ってFPS30っぽいんですけど、それでもOKなの？

295 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/02/23(火) 12:50:33 ID:ZkQ9X9dfO

DVDプレイヤーで再生する時にインターレース解除するので大丈夫です
前、鮭さんに上げてもらった奴は大丈夫だったけどもしかして録画機器が変わったりしたんですかね？

296 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/02/25(木) 00:57:18 ID:T3gepGblO

とりあえず気になった所を調べてみた

ゾンのねるね

属性 C*16

発生 (0+2) 2

備考 初段は通常攻撃でそれ以降は飛び道具扱い(端でガードさせると初段以外は間合いが離れない)。
端でガードさせると16回削った後-6Fの状況。

ダークスタッフIB

属性 C*n

発生 (0+5) 5

属性の追加と発生の修正です

297 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/02/26(金) 23:33:45 ID:NPBMPteK0

乙です

298 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/02/27(土) 09:53:15 ID:SsiqXdTu0

http://twitter.com/nakano_trf

299 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/03/04(木) 00:54:07 ID:CEMRxytUO

やっとサーバー復活した

新たに変な仕様を見つけたので報告

コンタミの暗転前フレームの発生が相手の状況によって変化するようです
(と言うか表現としては「相手が多く動けるようになる」と言った方が合ってる感じ)
で、その状況を簡単に言うと「相手がニュートラル、前進、後退、しゃがみの状態
(ジャンプは駄目)だと相手が1F多く動ける」です
詳しくは画像解説テキストにありますので読んでみてください

ドルバスでも同じ現象があった気がするので暗転前に発生フレームがある技は全部あてはまるのかもしれないです

画像

[ttp://chaos.versus.jp/up/src/chaos0195.zip](http://chaos.versus.jp/up/src/chaos0195.zip)

ついでに1P2P同時暗転の画像も入れてあります

- 300 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/03/04(木) 01:16:48 ID:CEMRxytUO
あと攻撃の持続の計測方法がわかった気がする
攻撃が当たらないけど相手がガードポーズをとる位置で技を空振ると
攻撃判定の出てる時だけガードポーズをとるみたい
カースの6Aは攻撃発生の時の絵が4Fあるから見た目で持続は4Fかと思ってたら
ガードポーズをとるのは2Fしかなかったの持続は多分2F
- けどこんな都合の良い場面が全技あるわけじゃないのでどうしようもないね
- 301 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/03/04(木) 11:07:28 ID:4g0aJCFEO
一応調べたので書いとく
マナバースト236236は23623で成立する
(3623、36236等では不成立)
真空波動が出しやすくと同時に、623が真空波動に化けやすい
(しゃがみガードから昇竜とか)
- 他の長いコマンドのマナバも短縮可能と思われる。
てゆうかバルガンの全てを失うマナバの暴発ぶりからお察し。
アレの短縮コマンドは解明されるべき
- 302 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/03/04(木) 22:25:16 ID:br71WoI0
南斗さん50さん越えおめでとうございます！
昔は圧倒的な強さだと思ってたけど、マハゲさんもコロッサスさんもいい勝負してたし
新規勢もゴッドハンド並の強さになってきたって事ですなあ
- 303 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/03/04(木) 22:55:52 ID:00cLX1D/0
丸一年やってたら十分古株だしそりゃ強くもなると思うの
- 304 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/03/05(金) 15:20:10 ID:quCAIv4V0
富竹だけは全然かわらねーのな
あんな動きなら俺でもできるわ
- 305 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/03/05(金) 21:37:04 ID:/IAIncuk0
じゃあやればいいじゃない
- 306 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/03/05(金) 22:28:04 ID:JAGBONCQ0
あればな
そんなことも分からないの？
- 307 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/03/05(金) 23:01:39 ID:4opuV5Ge0
あれ☆ばな！
- 308 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/03/05(金) 23:06:55 ID:lhWdh5d0
あばれな
- 309 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/03/06(土) 10:29:45 ID:hRQJLbr30
暴れナーガル
- 310 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/03/06(土) 22:33:38 ID:iIhigYe50
だから富竹教官のパンチラry)
- 311 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/03/08(月) 14:27:27 ID:9dkhFv+A0
水曜日にメタスラXがTRFに設置らしい
<http://www.trfrf.com/event.html>

- 312 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/03/08(月) 19:51:37 ID:TkQuAPWP0
そんな振りしてもゲル8なんて使わないんだからね！
- 313 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/03/09(火) 08:29:44 ID:dZRAY4G30
ゲル8っていつの間にか最弱グループから抜け出してるよね
- 314 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/03/09(火) 22:32:31 ID:/UqTqj+y0
グループ内では上にいったけど
やっぱまだ最弱候補ではあると思う
- 315 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/03/10(水) 00:13:10 ID:oPGgOWdcO
鮭さん、通常技の動画録るならガード時も入れるといいと思います
- 316 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/03/10(水) 00:26:09 ID:oPGgOWdcO
あと、1ラウンドのタイムが短いから厳しいかもだけと空振りも入ってるとよかったり
- 317 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/03/10(水) 00:40:38 ID:oPGgOWdcO
て、書き込み読み返すと自分一体何様だよw
ごめんなさい。忘れて下さい
- 318 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/03/10(水) 00:50:45 ID:W3sYXjif0
転勤で名古屋に飛ばされたぜ…
これでカオブレ一人プレイし放題じゃっホウ!!
- 319 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/03/10(水) 11:06:43 ID:04PDZzEZ0
俺も個人的に格ゲーのフレーム調査やったことあるけど、
技出す側も前進なり後退なりしておいた方がいいよん。
技前の予備動作が立ちグラフィックとほとんど変わらないやつとか判別しやすくなる。
しゃがみ技もしゃがみ移行をキャンセルしながら出すと完璧。
- 320 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/03/12(金) 13:41:11 ID:C7eSuEfm0
なあもしかして厚木のレジランからこのゲームなくなってないか？
気のせいだと思いたいが
- 321 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/03/14(日) 19:27:34 ID:QODVIT/70
基板買って家でやるとしたら相当金かかるんかなやっぱ・・・タイトタイプX高そうだ・・・。
- 322 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/03/14(日) 23:31:06 ID:DLPvt0Xk0
Type-Xの動作の怪しさはガチ。あと熱に弱い。
ので、購入後も結構大変と聞いているが。。。
- 323 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/03/22(月) 10:41:55 ID:NJhEPnhC0
教官が珍しくブログ更新しとる
- 324 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/03/22(月) 11:28:59 ID:d9x6GpBk0
流石の教官理論
- 325 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/03/22(月) 13:28:33 ID:LZLI9Iws0
キョウカンがイフことは含蓄がアルナー
- 326 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/03/23(火) 03:51:04 ID:UtfGxanS0
まあ本人が言ってる通りネタだから。
今回のエントリはマジネタから始めて徐々にトッデモまで持って行くという巧妙なやり口だな。
- 327 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/03/25(木) 00:53:59 ID:5zcyjSN7G0
Wikiを置いてるサーバにディスク障害が発生したそうで、現在閲覧できません。
復旧は3/25(木)の12:00予定とのことです。
ttp://lolipop.jp/info/obsta/3141/
- 328 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/03/26(金) 22:31:32 ID:hVLC+QGU0

既出かも知れませんが、今日埼玉県のゲームセンターマグマックス川越店で稼動してました。
シングル台で1クレ50円です。
ブレイブルーの目の前に在りました。

- 329 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/04/09(金) 11:42:47 ID:gLJTJt90
富竹優勝時の盛り下がりが具合にワタww
下手糞が強キャラ使うとか、勝っても負けても憐れすぎるww
- 330 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/04/14(水) 22:57:14 ID:iGRQYFZG0
また嘘つき教官がブログでほざいてるね^^
- 331 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/04/15(木) 00:22:45 ID:F7K0UfkDO
思うところはあるかもしれないが、新しい意見や試みがないと停滞しちゃうしね
- 332 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/04/15(木) 17:20:09 ID:1QFKqVRM0
ラムダ対ゲル8は二代目青い鳥の人がなかなかのクソゲーに仕上げている気がしたんだが、
あんまり浸透してないのな。あれを安定して返せない限りゲル8有利は無いと思えるけど…。
- 333 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/04/15(木) 17:26:25 ID:JW/VgU9C0
二代目青い鳥って誰？
- 334 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/04/15(木) 23:27:57 ID:WBMO5dkL0
ゲルハッセンに関しては、これまでの積み重ねもほぼ0に近くてノウハウも無いところから
使い手の人らが相当に苦労して仕上げてきたんだらうに、安易にキャラ差扱いは失礼
- 335 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/04/16(金) 09:01:24 ID:IUvrv/PJ0
積み重ねた結果、ラムダやサンドラにキャラ勝ちもありえるという評価をもらったんだから
むしろ光栄だろ
- 336 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/04/16(金) 17:27:10 ID:pGMRCKQ90
今現在の刹那的相性だったら、ゲル8有利というのも賛同はできないけど不思議じゃないかな。
だってラムダ側からゲル8に対する、目の覚めるような詰め将棋っぽいキャラ対ってまだないでしょ？
つまり、稼働初期から見て別キャラと言っているほど戦法を進化させてきたゲル8に比べて、
ラムダ側ってかなりの伸びしろを放置している状態だと思うのよ。
最終的に煮詰まってお互いのキャラ対が同レベルに達したとき、ダイヤの天秤は元に戻ると思う。
- 337 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/04/20(火) 17:59:55 ID:hQyWagq80
なんか最近、実況勢の過剰な教官いじりが目に余るんだけど
「うるせえ」とか「嘘つき」とか「ネタでしょハイハイ」「寒い寒い」みたいな
それでもカオスさんとか遠近さんが言うなら分かるんだけど、明らかな格下が煽ってるのは煽る前にやることあ
んだろって思う
- 338 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/04/20(火) 20:08:46 ID:J4Me9i5M0
自演乙
- 339 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/04/21(水) 22:19:20 ID:KrCLKloZ0
感想としては最もなところではある。
- 340 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/04/21(水) 23:26:52 ID:R4RoIWL00
マント(笑)と言っておいて、そのマントに普通に神とかが負けてるし
いままでマントの使い方間違えてただけで、立ち回り重視系の人にとっては良アイテムなんじゃねーの？
- 341 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/04/21(水) 23:28:03 ID:Nf5+mVc00
煽る前にやることあんだろというのは同意ですな。
- 342 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/04/22(木) 00:02:59 ID:uagsQT8I0
教官のテクニックの無さが、逆に格下の格下らしさを強調するからな
CBAさんに負けた場合は腕前の差とか、目の良さとか言い訳きくけど
教官に負けた場合はいいわけ不能だろ

- 343 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/04/22(木) 00:10:58 ID:E5vh8ZHf0
こんな中野でしか対戦が行われていないであろうゲームで熱く語れるなんて素敵…
- 344 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/04/22(木) 01:42:47 ID:c0AK6uMV0
誰か家庭用に移植してくれー
- 345 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/04/22(木) 01:42:55 ID:ibbkeajB0
す…素敵！
- 346 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/04/24(土) 09:36:18 ID:JqQINb/P0
最近実況にでしゃばってるデブ声の人、なんか端々にいれるギャグが寒い…
- 347 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/04/24(土) 09:43:26 ID:cRKqd4I+0
国民の生活が第一
- 348 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/04/24(土) 13:05:29 ID:P2yDGeP00
カオブレももっとしっかり盛り上げろよ！
俺が東京行っって対戦しに行くまでしっかり盛り上げろよ！
- 349 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/04/25(日) 14:03:52 ID:AbZdSiNh0
TRFの基盤が全部壊れたらしい
- 350 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/04/25(日) 16:06:05 ID:YHh5zeSy0
マジか、だとしたらやっぱ全国的に稼動店舗が少ないのは基板がもう全滅してるのね
誰か海外のエミュ研究サイトにカオブレのエミュ化を依頼するしか
- 351 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/04/25(日) 18:22:23 ID:Kt6+vxQX0
おい(ry
- 352 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/04/26(月) 00:32:19 ID:B3QM1url0
[>>348](#)
信じられるか？
まだ新規勢が増えてるんだぜ
- 353 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/03(月) 23:22:52 ID:sNFMNQjB0
4/29の無差別まだー？
- 354 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/04(火) 08:27:17 ID:VSO64yYp0
3人しか集まらなかったので中止になりました
- 355 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/04(火) 19:51:14 ID:YcFw6w1M0
嘘…だろ…
- 356 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/04(火) 23:10:42 ID:W3cBfLBK0
[>>354](#)
全然面白くない嘘やめてね、4/29の無差別は遠近さんのブログに34人参加って書いてあるし
スティッカムでちょこっと見てたけど重すぎてまともに見れなかったからニコニコのUPが待ちどおしい
- 357 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/05(水) 01:01:10 ID:GgOIKvWx0
[>>352](#)
おれも最近はじめたw
- 358 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/06(木) 00:49:50 ID:ZG6BZGTA0
俺も都合でめったに中野行けないが秋葉原でシコシコ練習してます。
最近NSIDOR M@STERのこと知ったんだけどなんか入荷待ちになってて…
もう再販しないのかしら？
- 359 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/06(木) 11:51:16 ID:z2JmPZjr0
いつになったら、修理から帰ってきて2台体制になるん？
1台だと上級者が占拠してて全然練習できない

別に責めてるわけじゃない
上級者だって遊びたいに決まってる
2台だと気を使って遠慮してくれるので、むしろ気を使ってもらっていて嬉しいくらいだ

360 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/06(木) 13:21:38 ID:HBp5os+V0
君も基盤勢になればみんなハッピー！
……そもそも基盤って今手に入るものなの？

361 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/06(木) 15:49:13 ID:mNu9y+FC0
[>>359](#)
壊れたのがGW直前だったおかげで、GW休暇直前に修理の申請が間に合ったとしてもGW期間中は修理の行程が進まずにGW明けから作業開始、というのはよくある話なのでもうちょい掛かるんじゃないかなあ多分。

362 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/06(木) 17:43:33 ID:wcalx7uK0
っていうか今三台修理出してるんだよね？

363 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/06(木) 21:41:44 ID:eR+8i98S0
T近さん一周年ちょいすぎ無差別優勝おめでとうございます！ナイトメア遠近は高まりすぎっすw
南斗さんの50さん越えおめでとうはいつの間にネタになってるんですねw
tanaさんβさんの活躍とか見どころがたっくさんあってとても楽しませてもらいました。

364 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/06(木) 21:43:48 ID:wcalx7uK0
毎回そうだがカオブレ大規模大会の後半のクオリティはやばいな
試合が熱すぎる

365 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/07(金) 13:09:19 ID:aoeNRGlq0
マントが強アイテムすぎるからと、ヘルファイアに変えた瞬間に負けた教官

366 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/08(土) 02:26:32 ID:m7fWtv60
単純にtanaさんに完敗だっただけじゃん

367 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/08(土) 11:36:44 ID:xsTmlJTa0
教官も何かのキャラのスペシャリストを目指すべき
遠近シンドル・CBAベルン・南トロール・マハゲッセンみたいに

368 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/08(土) 22:55:00 ID:95qrtUh00
教官は基礎プレイがそれらの人よりもかなり劣ってるから
スペシャリストもくそもないだろ

369 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/08(土) 23:01:39 ID:9HnkS6Tj0
教官ほど徹してるバルガンはそういないと思うが

370 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/08(土) 23:17:23 ID:vxEGRMNi0
教官はクソゲーするスペシャリストだろ
付き合ったら負けるみたいな

371 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/09(日) 22:26:05 ID:xmXRWiBC0
教官＝暴発バルガンのイメージしかないw

372 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/09(日) 22:37:13 ID:t/GOo8ld0
教官に勝てないザコが集まるスレはここですか？

373 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/09(日) 23:21:22 ID:vRkNmYVW0
いいここは教官とNYDが罵り合うスレです

374 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/09(日) 23:35:29 ID:9H29HGj/0
私怨乙

375 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/10(月) 18:10:10 ID:aYxhM1Mz0
お前ら教官の話題しかないのかよ

ほら、他にもいんだろ、えっと、ほらさ

- 376 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/10(月) 20:05:34 ID:XsC09D6Z0
いや、だって他の人普通に上手いから話題にすることもないし・・・
- 377 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/10(月) 21:55:04 ID:L/UM531o0
惨めだなおまえらw
- 378 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/10(月) 22:41:48 ID:AmpPAQKb0
なんでも良いからカオブレやらせろ
- 379 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/10(月) 23:06:00 ID:ZcQHBC030
[>>372](#)
てめえNYDさんディスってんのか
- 380 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/11(火) 03:35:27 ID:+Q1ae86v0
カステラ:カオスさん=10:0
南斗さん:50さん=10:0
- 381 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/11(火) 10:38:18 ID:DrSw++ot0
教官が弱いとか言っても、5周年記念大会で普通に優勝してるしな・・・
- 382 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/13(木) 03:03:41 ID:T7XqzAda0
教官は勝っても印象が薄いCBAさんは負けても印象が強いみたいなどがあるよな
- 383 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/13(木) 09:06:01 ID:BYuS+b8h0
教官は面白味がねーんだよ
順当な勝ち方というか、玄人好みの判定勝ちが多いというかそんな感じ
- 384 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/13(木) 19:51:31 ID:xpix3vWy0
教官が勝ち残っていると明らかに再生数低いもんな
- 385 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/13(木) 22:04:26 ID:rX/zInrf0
それが適性数なんだろ
残りはゲームやんない系の人達だろう
- 386 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/14(金) 00:52:24 ID:teTfHqkz0
教官の動画は見てて驚きとか興奮とかが無い。
ああ、うん、そうやったら勝てるよね・・・うん。
で終わり。
- 387 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/14(金) 01:03:04 ID:uUODJmImP
アイテムがマントだからどうしても堅実というか地味な立ち回りになるのはしょうがない
- 388 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/14(金) 23:00:25 ID:iPXCOIzb0
ほんとにつまんね一試合ばっかりだしな
対戦相手も嫌がってんじゃね？
- 389 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/14(金) 23:42:44 ID:SC/Ag1910
もう大会でなくていいよってレベル
- 390 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/15(土) 00:22:51 ID:vRqAfF5Z0
お前が代わりに出てやれよw
- 391 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/15(土) 00:48:04 ID:MNBk9RP40
調子乗りすぎだぞ外野
- 392 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/16(日) 01:22:22 ID:fm4FWQjD0
低脳が一人で頑張ってるんだ
生暖かい目で見守ってやれw

393 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/16(日) 18:57:00 ID:TIBdS36p0

トミタケ

394 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/18(火) 14:39:35 ID:sv/IWu6r0
自分の寒いプレイをうやむやにするために、教官を叩くブリザードさんに絶望した

395 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/19(水) 01:36:31 ID:TR6AeE8J0
悪役: 教官、まはげ
人気: 遠近、南斗

まはげVS遠近のガチ撮り見たけど
まはげヴリトラが無双すると嫌な気分になるのに、遠近ンシドルが無双すると気分爽快になる不思議！

396 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/19(水) 12:00:23 ID:Cs/OkNzJP
どう見てもキャラ差の所為です

397 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/19(水) 14:50:15 ID:7WyVZ7TW0
教官の使ってるラムダ、バルガン、ナーガルも強いといえば強いけど、ヴリトラは別格中の別格だもんな

398 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/19(水) 19:47:40 ID:C691jYkIO
物理・魔法の属性を両方持つてる攻撃のダメージって
物理・魔法ともに10%アップのヘルファイアブレードを持ったら
単純に $1.1 \times 1.1 = 1.21$ 倍 になるということなの？
防御力の計算も 物理防御係数 × 魔法防御係数 でおk？

399 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/19(水) 22:38:44 ID:AwfDWMIZ0
ブリザードさんて誰？

400 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/19(水) 23:50:20 ID:6bnktuk20
オレは戦うのが好きなんじゃねえ……
勝つのが好きなんだよオ！

401 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/20(木) 00:47:59 ID:TSuLhuuQ0

[>>398](#)

物理攻撃 × 1.1 × 物理防御係数
+ 魔法攻撃 × 1.1 × 魔法防御係数

だと思うけど真実は闇の中

402 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/20(木) 16:49:13 ID:QLPd6MCy0

[>>398](#)

各攻撃の物理:魔法の比率も関係するはずなので
やっぱりよくわからない

トルルでD攻撃キャンセル頭突きっていう動きが暴発したんだけど
なにこれ？溜め分割？

ついでにもう一つ、
頭突きはタメを解除(技を振ったりガードした時にD押し直し)したはずが
継続してることもある

溜め解除には何フレーム以上ボタン離すとかが、ガード硬直中の溜め解除には制限があるとか、そんなのがあるんだろうか

- 403 : [398](#) : 2010/05/20(木) 20:37:08 ID:AeT1wBUa0
[>>401>>402](#)
なるほど、そういうシステムだったんだ
そうだよね…
[>>398](#)の仕様だったらメアプレ持ちのヴリトラさんが
もっと酷い事になってる筈だもんね…
ありがとう
- 404 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/22(土) 09:09:26 ID:mBBqCyQh0
11時から鰯 vs 骨 再戦 来る…
- 405 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/22(土) 17:31:14 ID:Ifx9iZX80
来なかった…
- 406 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/22(土) 17:35:40 ID:NQe6DeBq0
? やってたけど?
- 407 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/25(火) 00:10:08 ID:kvwE4ko+0
遠近さんはアイテムを有効活用できてないよね…
- 408 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/25(火) 03:10:10 ID:WS9gKejv0
いろいろ試してるのかな?
素直にシールドや専用アイテムがいいと思うけど
- 409 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/25(火) 10:41:20 ID:NzAHonn90
エリオンも派手なだけで強さは教官のほうが上みたいだし、ドルガンはドルガンだし
ンシ以外に光るものがない
- 410 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/25(火) 23:33:31 ID:dwGjgIF60
いやあのエリオンの画面端セットプレイは相当鬼畜だと思うが
ただの中下二択じゃなくフェイントや釣り行動もナチュラルに入ってるし
見てるだけであんなに見切れるわけねえと思った
昇竜暴発がもうちよい減ればかなり完成されるんじゃないか
- 411 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/26(水) 00:16:35 ID:YksMCNjZ0
暴発昇竜が当たってるから神技のように見えるだけ
- 412 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/31(月) 20:06:17 ID:Q9SszZ0qt0
<http://gamerhino.blog.shinobi.jp/Entry/326/>

なん…だと…
- 413 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/31(月) 20:47:22 ID:R0RLBeNpP
動画でも言われてたし何を今更
- 414 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/05/31(月) 21:31:38 ID:Q9SszZ0qt0
ごめん、ネット見れない勢なんだ…
既出情報で舞い上がってた俺バカス
- 415 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/02(水) 00:06:36 ID:nB1rMJDA0
教官大会出てこなくてつまらん一
- 416 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/02(水) 07:15:14 ID:iZKAOuge0
確かに悪役が少ないと盛り上がりにかける
- 417 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/02(水) 18:03:41 ID:P7lxiG65O
お前らワガママだな

- 418 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/02(水) 22:28:13 ID:yVbeDsGt0
グググググ。
- 419 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/02(水) 23:09:42 ID:31OyOhDA0
ワガママでもいい
たくましく育てほしい
- 420 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/03(木) 09:07:55 ID:gT/fjeYLO
いや富竹はいらないよ
いると動画のコメントとか再生数の伸びが悪くなるし
- 421 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/03(木) 11:06:34 ID:wyyu3bm7O
そうだなー
やっぱりドルガンマスターがいないと盛り上がらないな
- 422 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/04(金) 11:59:01 ID:JwSTS79t0
なぜ教官が嫌われてるのか理解できない
LOとかの『弱いシステムにも精通していないくせに』上から目線実況とかのほうが100億倍くらいうぜーんだ
が…
- 423 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/04(金) 21:22:36 ID:137UezrC0
いいかげんプレイヤー叩きやめなよ…
ただでさえ少ないプレイヤーをさらに減らす気か？
- 424 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/04(金) 21:31:33 ID:wBX0GAjn0
実はプレイヤー同士が叩きあっているのであった
- 425 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 15:13:23 ID:tuyZDwwl0
<http://www.4gamer.net/games/111/G011163/20100607018/>
まさかの移植決定とまさかの通信対戦完備
カオブレの時代まさかの到来だな
- 426 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 15:17:43 ID:w6A1KBZqP
マジかよ、先週PS3買ったばかりだしマンモスうれぴー
- 427 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 15:48:11 ID:aQr/PMWDO
4亀みてたらなんかサンドラの画像あったから！？って見たら
これで技名とかもはっきりするんかなw
- 428 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 15:51:36 ID:0uMb5iO80
次回作、ヴリトラ弱体化への布石ktkr
ドルガンがドワーフってなってて適当さにワロタw
- 429 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 16:05:09 ID:dODc5xYBO
著作権買った会社のサイトを見たが、KOTY候補の雀ライン作った会社みたいなのだが、本当に大丈夫か？こ
れ……
- 430 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 16:20:03 ID:rr7Cwybx0
え？ なにこれ？ 釣りじゃないの？ ww
- 431 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 16:28:18 ID:7lnKwbBz0
なあ、キャラが22キャラになってるんだが新キャラ追加だよな？
マンティコア、ティーラ、王様足しても21なんだが。
- 432 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 16:44:55 ID:XKzRB6VvO
ほんとにほんと？
発売日6月31日とかじゃないよね？
- 433 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 17:14:32 ID:X6DOhdG20
カオスがちょっと変わったものか！？
ほすい

- 434 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 17:23:18 ID:/ClmaB/n0
>>429
ジャンルインー作目は酷かったが続編(なぜ作ろうとしたのか不明だが)は普通だったからな
まあ移植ならなんとかなるだろ
- 435 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 17:59:44 ID:FobQVSJ70
おい、なんだ続編か？
- 436 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 18:07:00 ID:5fPHK0o0
これのためにPS3買います
そして記事を見つけてきた>>425激しくGJ
- 437 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 18:46:56 ID:mjXWw4m8P
家庭用だからボスキャラ操作可能ぐらいの追加要素はありそう。
そしてランクマでも使えるというへまを侵すと予想。
- 438 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 18:50:51 ID:n+qiG+ey0
マジカー！
カオスブレイカーを前身としておりってあるんだけど只の移植なのか追加なり修正なりを
加えたものになるのかどっちなんだい！？
とりあえずPS3買ってきます！
- 439 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 19:35:32 ID:7k7QAbWg0
超久しぶりにこのスレ来たらまさかの移植w
- 440 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 19:35:34 ID:2PcEk+nQ0
ありがとう・・・ただただありがとう・・・
- 441 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 19:38:34 ID:NbCDvM8v0
全国の新規参加者がリフティングされるのか・・・
胸が熱くなるな
- 442 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 19:45:32 ID:2j1vGEcR0
富竹教官によるTAITOへの訴えかけの成果だろうか・・・
- 443 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 19:45:57 ID:9RYM0+GR0
エコールだってメルブラ作ったんだしきつと大丈夫・・・大丈夫・・・！
- 444 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 19:46:36 ID:FobQVSJ70
版權移ったってどういうこと？
タイトーのはそのままスクエニに行くんじゃないの
- 445 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 19:50:15 ID:mjXWw4m8P
スクエニはカオブレなんてノーサンキューってことなんでしょ。
- 446 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 19:58:56 ID:2PcEk+nQ0
>>431
4亀にキャラ数書いてあるっけ？
- 447 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 20:05:01 ID:PJh/kUQM0
この年になってこんな奇跡にめぐり合うとは思わなかった
- 448 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 20:13:20 ID:0E1m+mHY0
このゲームやった事ないんだけど初心者参加可能なくらいですか？
- 449 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 20:24:05 ID:PJh/kUQM0
初心者参加可能とかまず上級者がほとんどいない
- 450 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 20:25:29 ID:X6DOhdG20
私も触った事無いです

BGMと雰囲気からこのゲーム好きだ

451 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 20:30:18 ID:0E1m+mHY0
そうなんですか
じゃあ買ってもまったりと遊べるのかな・・・？
アメコミファンタジーみたいな雰囲気に惚れました

452 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 20:36:24 ID:PJh/kUQM0
6年前に出てひっそり消えていった格ゲーだから
プレイ人口自体がほとんどいない
というかまず稼働してる場所が無い
ここ最近TRF動画のおかげでわずかに増えてるぐらい

まあ正直売れないだろうけど
動画見てやりたかったけどやれなかった勢は
少ないながらもいるだろうからスタートラインが同じな層は
ある程度いるのではないだろうか

453 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 20:49:34 ID:n+qiG+ey0
[>>442](#)
TAITOはカオブレ切り捨てただけでしょ

レコム社員がニコニコのカオブレ動画見てこれはいけると思って版權獲得に
至ったってとこじゃないんですかね

454 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 20:51:43 ID:hnSLqtXp0
今の今まで箱〇とPS3のどちらか迷ってたけど
この瞬間に決意固まったわ

感謝っ・・・！
だだただ感謝っ・・・！！

455 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 20:52:00 ID:1ufOG8cRO
移植おめ
ネット対戦もつくとはまさに奇跡
価格も2000円と手頃でいいね

456 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 20:56:56 ID:9RYM0+GR0
ところで新略称はどうするんだ
つゆだく和えとかそんなのか

457 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 20:57:03 ID:1ufOG8cRO
おっ規制解除されてた
Wikiも更新乙です
明日の大会の実況が楽しみだ

458 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 21:02:53 ID:78/XO3IA0
永久は消しとけよ

459 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 21:06:21 ID:wBCscojQ0
箱しか持ってないけど家庭用移植が叶って皆に広まっていくことを思うと素直に嬉しいな。

460 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 21:07:54 ID:McWUI5Xd0
まさかの移植オメ
不安な点もあるが、いい出来であることを祈ろう

461 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 21:10:06 ID:GEIrcTnF0
信じられないな

462 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 21:13:23 ID:hnSLqtXp0
[>>443](#)

そのエコールが作ったのがすごい(ry
まあ今回はPS3だから大丈夫だろう…な、多分
とりあえず社員乙

- 463 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 21:15:48 ID:6UjXQxli0
マジで期待する
今夏までにPS3買わないとな
- 464 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 21:49:17 ID:kJ6II1P/0
アケコン買わなきゃなあ…
- 465 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 22:09:02 ID:llsd6IIaO
キャラ調整とかされているんだろうか
- 466 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 22:11:44 ID:5fPHKC0o0
今日だけでスレの伸びがすごいな
俺がここ見始めてから最高記録更新中だw
- 467 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 22:13:23 ID:wWN4e0Dk0
レコムって2008年クソゲーオブザイヤー大賞争いを演じたジャンラインの会社じゃねーか！
何やら不吉な匂いがするぞ…
でも続編のジャンラインRは普通のゲームだったらしいから期待できなくもないが
- 468 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 22:13:30 ID:+14KV9UX0
ジャンライン作った所かよwww
怖すぎるw
- 469 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 22:16:22 ID:aQr/PMWDO
各フレームがとんでもない事になったとしても
元を全然やってないから違和感がなかったりするかもしれん
- 470 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 22:18:39 ID:n+qiG+ey0
<http://koty.sakura.ne.jp/index.php?%A5%B8%A5%E3%A5%F3%A5%E9%A5%A4%A5%F3>
やべええw
- 471 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 22:20:38 ID:syepULZ70
ネット対戦したら、二人目が飛ばされて3人目からとか来そうだな
- 472 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 22:22:56 ID:+14KV9UX0
4亀のキャラ紹介の絵はなんであんなに荒いんだ？
- 473 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 22:29:39 ID:wWN4e0Dk0
たとえレコムであっても稼動から6年後に家庭用移植が出るなんてことになったのは
カオスブレイカーさんを始めとするTRF勢の活動の影響は大いにあるだろう
- 474 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 22:41:19 ID:mjXWw4m8P
タイトーの公式消えてるけど前からだっけ？
- 475 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 22:43:10 ID:hnSLqtXp0
最悪サントラとして楽しめれば
2000円は安い
- 476 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 22:48:52 ID:7lnKwbBz0
<441
ページ更新前には載ってた
ドワーフもドルガンに直ってるし更新でまずいと思ったんじゃ？
- 477 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 22:51:19 ID:hnSLqtXp0
ちょっと明日か土曜の大会に記念参加してくる
- 478 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 22:59:50 ID:X6DOhdG20

移植に備えて動画みて勉強しとこう、モンテにもあるしいってみようかな

479 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 23:10:43 ID:XKzRB6VvO
ダークアウエイクってロケテ時タイトルは好きなんだが、
移植に際してわざわざ変える必要あるの？カオブレでいいと思うけど
調整するという意思表示なんだろうか
でもジャンラインだろ？

●新タイトル画面を作る
→メニュー画面でフリーズ多発

●追加キャラを作る
→キャラ選択画面を調整する
→ティーラ・マンティコア・名無き王・ヴリトラの4人チームやアイテム×4を
問題なく選べる等の限りなくバグに近い新仕様に

どうかゲーム内容は素移植をお願いします

480 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 23:21:06 ID:xnj4YxuH0
初心者多いPS3版スパ4すらまともに勝てない俺でも楽しめる？

481 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 23:23:51 ID:9RYM0+GR0
対戦で勝てるかどうかは相手によろしか言えない
操作の敷居はかなり低いよ

482 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/07(月) 23:31:33 ID:GEIrcTnF0
もうないもの強請りになるけど、
サバイバルモードとかあったら楽しかったな
常時バーサクでリジェネ付きのアースを倒すとかマジでRPG

483 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/08(火) 00:00:45 ID:ayGdb+ub0
[>>474](#)
TypeXの製品一覧からもリンク剥がされてるし
今度こそ本当に消滅っぽいな

484 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/08(火) 00:26:14 ID:3Xcz2eaa0
移植するならヴリトラどうにかした方が良くない？ → 永久なくせばいいんだ！
結果、他のキャラも道連れにされて、ンシドルとかベルンハルトとかのワンチャンもなくなる予感

485 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/08(火) 00:28:14 ID:80nYr8WD0
ヴリは蹴りの追撃判定だけ無くしてくれればいいよね
地上竜巻永久とか踏みつけ永久は限定的だし

486 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/08(火) 00:36:26 ID:ugffMp7C0
PS3はこのまま買わなくて良いと思ってたのに……

487 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/08(火) 00:37:04 ID:UQ9uq0H+0
追撃判定じゃなくて、あの異様な浮きを修正すればいいだけのよう。拾えなければどちらも一緒か

488 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/08(火) 04:03:15 ID:R7GgmZi60
要はパブリッシャーがタイトーからレコムに変わったってだけのことじゃないかな。
カオスブレイカーってタイトルはタイトーが商標持つてるからNGってことだと思う。

489 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/08(火) 04:05:44 ID:b+MJduGL0
今移植されるの知った。
嬉しいぜ。前からやってみたかったんだよねえ。

490 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/08(火) 04:36:45 ID:vhxltnh40
祝・移植決定！！……だが箱〇しか持ってなかった……これだけのために
買うか……箱にもこないのか……もうちょい待つ……。カプゲー並に通信環境よかったらなあ……。

- 491 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/08(火) 05:33:10 ID:W1TtCMBi0
聞いたよ、移植されるんだってね
俺はカオブレ勢ではないけど、ぜひ一度プレイしてみたかったんだ
まさか今頃になって夢が叶うとはなあ
- …って、PS3かよ！
箱〇にも出せ！！
- 492 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/08(火) 07:54:15 ID:CowCHeog0
後に2010年KOTYに輝くことになるとはこの時は夢にも思わなかったのです
- 493 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/08(火) 08:29:03 ID:ij9akiMt0
[>>492](#)
おい、やめろ
- 494 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/08(火) 08:43:12 ID:MhZsIixe0
モンテカルロは梅田か・・・俺でも行けない事はないな。対戦できる？
- 495 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/08(火) 09:52:15 ID:aKINLVxfO
買うんだけどオンラインはバトルファンタジアの再来な気がする
ランクマッチに自分含めて10人くらいしかいなく毎回固定メンバーとしか対戦できず
1月も経てばそれすらできなくなってくるという
- 496 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/08(火) 10:21:19 ID:jJTEpS9A0
[>>358](#)
在庫数設定ミスってました
や一どりで最近注文来ないなー、とw
そろそろ希望者層には行き渡りきったのかな、とかおもってました
しかしまさかこんなサプライズがあるなんて
長生きはしてみるもんですね
- というわけで手元にあって即発送できる分追加しました
- 497 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/08(火) 10:52:36 ID:inYdWYaA0
[>>494](#)
人が集まりやすいのはやはり土日だが、
平日でもやってるワシみたいなプレイヤーは結構いるので
自分が思ってる以上に対戦は出来ると思われ。
- 498 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/08(火) 11:47:43 ID:1Vfz+Xfx0
[>>494](#)
土日の午後なら誰かしら居ると思うよ
完全な新規の人もプレイしているので心配しなくていいと思う
どうしても対戦したかったらマサさんか鮭さんのブログに書き込めばいいかな
- 499 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/08(火) 13:13:00 ID:pj3fkN6r0
スト4並みに快適な熱帯が出来れば理想だけど
レコムというのが激しく不安だ…
- それと熱帯待ち受けを入れて欲しいんだがな
CPU戦しながら待てるのはマイナーゲーほど重要
- 500 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/08(火) 15:34:29 ID:MhZsIixe0
まあ動画見て勝手に盛り上がってるカオスチェリーだからまずは練習した方がいいかもな。情報サンクス
- 501 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/08(火) 17:51:23 ID:o4Gv24G90
ワロスwww
カオブレ勢の人よかったね
- 502 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/08(火) 18:23:24 ID:La7fYHV3O

やりたいがPS3を持って無いて事が最大の障害だw
箱〇はあるんだけどなあ…

503 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/08(火) 18:59:02 ID:a+go9mAp0
まさかの新時代突入だな

504 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/08(火) 19:27:19 ID:nyM0Cjph0
俺も箱しか持っていない…
2000円つつつてもスティック代もかかるからなあ。
やりたいゲームは結構あるけどそんなにやってる時間が無いっていう

505 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/08(火) 19:30:12 ID:wBiClp8n0
考えてみれば鯉やシンドルが主人公のゲームで
カオスブレイカーってタイトルは説得力が無かったのかもしれない

506 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/08(火) 19:34:27 ID:wBiClp8n0
レコムの公式サイトTOPでとうとう紹介が！
ttp://www.recom-corp.co.jp/

開幕ネタバレやめてください！

507 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/08(火) 19:34:40 ID:8tOyV5MJ0
[>>502](#)
スト4のために箱を買った俺もカオブレのためにPS3を買おうと考えてるぜ。

でもWindowsベースのTypeXなのに箱で出さないのがちと疑問。

508 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/08(火) 20:00:59 ID:8tOyV5MJ0
[>>506](#)
ドサクサに紛れて雀ライン消しやがったw

509 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/08(火) 20:49:14 ID:La7fYHV3O
[>>507](#)
自分はスパ4のために買ったよ
CAVEシューもやりたかったから箱〇を選んだのにまさかこんな事になろうとはw

レコムHPの開発実績をみると箱〇はグラフィックしか開発経験が無いみたいね

510 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/08(火) 23:07:13 ID:FTGmu8jT0
まさかの俺得移植とうとう来たか…

511 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/08(火) 23:14:10 ID:ugffMp7C0
できればパッケージで欲しかったな

512 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/09(水) 00:33:18 ID:lJy2HRgIO
パッケージタイトルを2000円で販売なんてできるのか？

513 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/09(水) 00:50:22 ID:5rnnmmGx0
パッケだと採算が取れないだろ
配信ならコストも下がるし利益率もいい
ユーザーも流通量に左右されず安く買えるし

514 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/09(水) 00:52:29 ID:ehsAQU/y0
そういう意味じゃDL販売様々だな。
もしもDL販売がなければとてもじゃないが発売なんて出来ないタイトルだし。

515 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/09(水) 01:12:57 ID:5rnnmmGx0
メーカーはパッケージ & 流通コスト、在庫のリスク

中古問題から開放されてマイナータイトルでも商売ができる
不正コピー等の問題にもかなり対応しやすくなるだろうし
ユーザーも欲しい人が確実に安価で購入できる

本音は移行したいんだろうけど問屋や小売が死ぬから
業界のしがらみがそれを邪魔しているんだろうな
個人的には転売ヤーに絶滅して欲しいから早くやって欲しい

516 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/09(水) 02:04:05 ID:fYpkv8tM0

AOUショーでしか見れなかった
幻のビキニサンドラを復活希望したい！

517 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/09(水) 02:04:58 ID:ehsAQU/y0

あーそれは欲しいね

518 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/09(水) 02:14:06 ID:hccqGVz40

しかし、どういう判断で箱じゃなくてPS3なんだろう。

519 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/09(水) 02:14:51 ID:pewWAEk+0

エフェクト効果を控えめにするオンオフを
贅沢を言い出したらキリがないけど

520 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/09(水) 02:27:43 ID:fkGUvx4j0

http://www.kotaku.jp/2010/04/ff_drm_apologies.html

>「昨年から蔓延っているPSNシェアリングと戦うため」
>「PSNシェアリング」とは他の人のアカウントを使ってログイン、そこからゲームをコピーするという違法コピー
みたいなもの。

ダウンロード販売もそれはそれで大変らしい。

521 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/09(水) 02:49:17 ID:Cc4QcXhG0

しかしレコムか、ジャンラインを忘れたとは言わせない
PS3も持ってるけど格ゲーは全部360版にしているからなあ
スティックもちろん360のしか持ってない
少し様子見するか

522 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/09(水) 02:52:36 ID:yEXT5Y8I0

箱〇はプレイ人口が少ないから希望薄かな・・・しょうがない！PS3買うしか
ないか・・・！！

523 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/09(水) 03:00:22 ID:L26k7Shf0

箱だとHDDに関連付けしちゃうんだっけか
で、データ移設には専用ソフトとケーブルが必要みたいな

524 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/09(水) 03:11:54 ID:RoVIO9Dn0

カオブレに興味持つほどの格ゲー好きはやっぱみんな箱〇持ってるんだなあw

525 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/09(水) 03:36:33 ID:1aGwOkrX0

海外ウケしかしなそうなゲームだから箱でも良かった気がするけどな。
マルチって難しいのかねえ。

526 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/09(水) 03:44:38 ID:L26k7Shf0

そいつはあいつらを呼び寄せるNGワードな気がするぜ

527 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/09(水) 03:54:46 ID:Cc4QcXhG0

>>523

いや、ケーブルとかはもう必要ないよ
ライセンス移行やダウンしたゲームならネットがあれば何度もできる
セーブはメモカかUSBドライブを使わないといけないけど

528 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/09(水) 04:33:19 ID:Nbx1CKBF0

[>>506](#)

The 麻雀
ジャンライン
麻雀ワールド

こいつは・・・、ひでええええwwwwwwwwwwWwwwwWwwww

529 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/09(水) 05:35:52 ID:5F/cJil0

単純に移植が嬉しいわ
プレイしたくてもなかったからな・・・

530 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/09(水) 10:30:33 ID:bNSL+AQN0

<http://www.tanomi.com/metoo/naiyou.html?kid=84744>

DARK AWAKEをXBLAに移植！

想定価格：¥2,000 発案の最終更新日：2010/06/09 [Wed] 04:30

先ほどレコム社が格闘ゲーム「DARK AWAKE」を発表しました。

これは待ちに待ったマイナー格闘ゲーム「カオスブレイカー」の移植だという！

しかし今時の格ゲーに珍しい、非マルチ対応ではないか！

TypeX基板なら360と相性が抜群のはずなのにPS3独占という事実に驚きを隠せない。

そんな訳でDARK AWAKEをXBOX360のLIVEアーケードに移植を希望します！

DARK AWAKE

<http://www.recom-corp.co.jp/>

乞食が頑張ってるから応援してやれよ痴韓

531 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/09(水) 12:55:42 ID:8JUyT4va0

> 乞食が頑張ってるから応援してやれよ痴韓
絶対このスレでは見られなかったこの一文に、なんかふいてしまったw
ゲハ用語ってやつ？
痴韓とか言われても何指してるのか全然わかんないw

532 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/09(水) 12:59:03 ID:rdgxXO5Z0

DLゲーなのがいいわ・・・ディスク入れ替えしなくていいから
HDDも増設したけどほぼ空いてるし丁度いい

533 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/09(水) 13:22:42 ID:NMMZyFZJ0

予言するわ
家庭用はフィーナー強の時代が来ると

534 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/09(水) 13:44:48 ID:HWCAxiEy0

ただの移植ってわけじゃないんだろ

535 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/09(水) 13:48:58 ID:mXLRa8oA0

これは・・・箱なら間違いなく買うのになあ

536 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/09(水) 14:44:04 ID:SfkUy2Ot0

[>>534](#)

ベタ移植じゃないの？

マイルド調整されて神バランスの良ゲーになってたら非難轟々だったりしてw

537 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/09(水) 15:01:19 ID:c5r90XaQ0

てかこのゲームは面白いの？

538 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/09(水) 15:40:53 ID:5rnnmmGx0
なんか新キャラいるらしいけどな

539 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/09(水) 19:33:30 ID:yusDA5IN0
箱で出してもらうために皆で頼み込もうぜ。
新キャラってティーラが使えるとかじゃないの？それともオリジナル？

540 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/09(水) 22:08:42 ID:7HII/JrQ0
あまり売れなかった場合鯖代大丈夫なんだろうか

541 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/09(水) 23:52:09 ID:yEXT5Y8I0
レコムの方に直接メールで箱のLIVEとゲームバランスのことでお願いしたら

この度は、貴重なご意見を賜り誠にありがとうございます。

XBOX360のLIVEアーケードでの配信、またゲームバランスにつきましては、貴重なご意見として今後の開発に役立たせて頂きます。
「DARK AWAKE」をより多くのお客様に楽しんで頂けます様、
鋭意開発を行って参りますので、引き続き、ご愛顧の程、
よろしくお願い申し上げます。

※現在「DARK AWAKE」のサポート体制を整えている最中ですので、
ジャンラインサポートよりご返信させて頂きます。

ありがとうレコム・・・無調整で頼む。

542 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/09(水) 23:55:15 ID:ehsAQU/y0
その会社知らなかったけど、結構やばそうねw
ちゃんと移植してくれればいいけどw

543 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/10(木) 01:17:24 ID:GxAccONq0
俺はPS3でしかやらんから、調整して欲しいわ。

544 : [358](#) : 2010/06/10(木) 02:04:00 ID:qWcRGjel0
[>>496](#)
うおおおおおありがとうございますッ！！
さっそく一昨日注文しました！

ホントサプライズやわあ。PS3買っちゃおうかしら・・・

545 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/10(木) 02:04:06 ID:Mmk/8krb0
もし箱とPS3両方のプラットフォームで発売されたとして、
PS3と箱のプレイヤー同士では対戦できないんだよね？

546 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/10(木) 02:16:32 ID:HdgRXKZzP
カオブレのためなら4万ぐらい安いもんだろ。カオブレ専用機でも全く問題無し。

547 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/10(木) 02:35:39 ID:/qMJPwk3O
アケでやれない人はヴリの酷いのか調整して欲しいだろうし、アケでやる人はベタ移植が望ましいだろうし難しいね
PS2の剣サムみたいに選択できるのが1番いいんだけどね
ま、調整も「ヴリトラの壁蹴りを空中の相手に当てても浮き直さない」だけでいいんだけど
ネット対戦がヴリトラオンラインになったら過疎るのがはやそうなのが心配

548 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/10(木) 02:37:23 ID:+OHgpfkeP
基盤勢に比べれば安い上に楽ちん
ベタ移植→好評によりバランス調整された新作発売が最高の流れ

549 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/10(木) 02:50:27 ID:sljX6vsE0
ジャンラインサポートからの返信ってだけでここまで不安にさせてくれるとは・・・

- 550 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/10(木) 03:07:13 ID:JxL+SoXJ0
箱とPS3の両方で出たらプレイヤー分散しちゃうんだよな…
箱で出て欲しいけどPS3だけの方が大勢の人と対戦できるっていう…悩ましい
- 551 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/10(木) 04:13:23 ID:8ppQR4am0
つか、>>541って典型的なテンプレメールだろ
- 552 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/10(木) 06:15:40 ID:Af9I9sbT0
konozama大予想
A.ボス性能のティーラ他が普通に対戦で使えるため過疎
B.ヴリトラ「以外」の永久ができなくなって過疎
C.1キャラだと体力3倍にしようとして1/3になる謎補正のため過疎
D.技名がまだ未設定なので過疎
E.相殺するたびに処理落ちして過疎
F.PS3が熱暴走して過疎

さあ選ぶがよい
- 553 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/10(木) 08:15:33 ID:GxAccONq0
キャラ性能とかゲームシステムでの問題より、
ネット対戦がラグ過ぎて過疎ってのが一番ありそうだけどね。

ノウハウがあるはずの鉄拳6であのザマだったしな。
- 554 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/10(木) 08:49:29 ID:P94ppMhY0
もしこれでネット対戦快適だったらバンナムは…
- 555 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/10(木) 09:15:51 ID:0CIuWNoT0
ネオコロはラグなしで好評だとか
- 556 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/10(木) 11:59:44 ID:JxL+SoXJ0
>>552
レコムがやらかしたらクソゲーオブザイヤー級だぞ、ナメてはいかん。

A.対戦中十字キー入れっぱなしにするだけでフリーズ
B.超必撃ったらキャラが消失してゲーム続行不可能
C.相手がキャラ選択終了すると問答無用でこっちのキャラ選択も終了する
D.ラムダが3人選べる

このくらいは覚悟するべき
- 557 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/10(木) 12:09:59 ID:sX/VqmQJ0
>>555
でも芋はPS2の頃から格ゲーのネット対戦対応してたのに
ネオコロになるまでラグの無い相手探すのが難しいぐらいの出来だったんだぜ
ネット対戦快適にするにはそれなりの技術力があるんじゃないか？
- 558 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/10(木) 12:15:24 ID:NmttBvtO0
>>556
酷かったのは箱版だけだよ
- 559 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/10(木) 15:17:12 ID:8ppQR4am0
>>557
GGPOとか同人でもやってるのにメーカーが
出来ないのは怠慢だと言わざるを得ないだろう
- 560 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/10(木) 17:09:54 ID:DdKX1pNJ0
これでゲルハッセンの開発が進むな
四強入りまったなし！全一やねん！
- 561 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/10(木) 22:04:44 ID:LmRK4bwV0

とりあえずトレモができるようになるだけでも
俺は十分買いたなあ
熱帯はまあ・・・うん、そこまで過剰に期待してないし
うまくほぼラグなしなら儲けもんぐらいに考えてるが

562 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/10(木) 22:15:26 ID:aaIR/mpl0
そもそもアーケード版自体に操作遅延がある気がするんだが

563 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/10(木) 22:16:09 ID:grnOjOgLO
後れ馳せながらたまにしかプレイしないニワカだが、ネタじゃないんだよな？
昔からやってたガチ勢の心境を妄想すると泣けてくる

564 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/10(木) 22:32:36 ID:MB7kGWPh0
格ゲ大手作品でもない、
出回りの少なさが終わってる、
今まで移植なし、
そもそも公式から半ば忘れ去られてたような
6年前の知る人ぞ知るような作品が
いきなり移植+熱帯だぜ？
ネタだと思わない方が不自然ってもんよ

565 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/10(木) 22:48:11 ID:jHB3Oi2B0
カオスさんがほんとにテンション高くて和んだ

566 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/10(木) 23:50:26 ID:u59XILH60
不満が出るぐらいなら無調整でカモン！！

567 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/11(金) 03:15:02 ID:GywoZpuW0
冒頭のトークなげえw
わろたw

568 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/11(金) 07:10:53 ID:55nSvvo30
[>>530](#)
Type-Xは別に特別360と相性いいわけじゃないぞ。
カオブレは雷電IIIや翼神とかの時期と同じだしそれらが移植されてるPS2でも余裕で作れるくらい。

569 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/11(金) 09:47:04 ID:Mp++xbN10
[>>568](#)
お前のようなしったかが一番イラつくんだが
Type-Xは中身がWindowsDirectXベースなんだから特別360と相性がいいんだよ。
カオブレがPS2で余裕で作れる？
アホか。
カオブレのリッチにVRAMを使った大量の2D画像を、4MBしかVRAMが無いPS2でどうやって表示するのか教えてくれよ？

570 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/11(金) 09:50:45 ID:f+txVM620
まさかカオブレのスレまでがゲハになってしまうのか
誰が予想しただろうか

571 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/11(金) 09:52:15 ID:x4+p7UDR0
どっちみちPS3なんだからPS2や360の話してもしょうがないんだけどな

572 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/11(金) 11:13:56 ID:wTa8ZpU20
トレモが出来るだけで感涙モノなんじゃ・・・
もうHeyが夜王に占拠されることもないだろう

573 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/11(金) 12:02:55 ID:BIXrxFteO
PS3と箱どちらでもでると少し厄介かもな
熱帯がPS3組と箱組でわかれてしまう

かていってPS3だけだと、カオブレのためだけにPS3買うような熱い人は二分されずに残るが、気軽な新規参入

は増えにくいかもしれない
気軽な新規なんて知名度からいってないか…？

- 574 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/11(金) 17:28:10 ID:n6Z6QVSW0
カオス勢は箱の方が今んとこ持ってる人多いんじゃないか？新規参入勢も格ゲーやる人が殆んどだろうしそういう人は箱の所持率高いだろう
- 575 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/11(金) 17:44:54 ID:x4+p7UDR0
本体買ってやる気合い入ってる人はいるのかな？
人が多いようなら新参だけぞ参戦したい
- 576 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/11(金) 18:00:51 ID:y79YIRmo0
XBOXの話とかこのスレと関係ないんで他でやってくれませんか
- 577 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/11(金) 18:03:33 ID:kD49dmXk0
まあ通信対戦にはあまり期待しないほうがいいと思う
- 578 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/11(金) 18:19:48 ID:PgqR7tRI0
[>>574](#)
俺は始めてから1ヶ月ぐらいで
PS3も持ってなかったけど今回の件で
購入を決めました
- 579 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/11(金) 18:21:31 ID:PgqR7tRI0
あ、安価間違えた[>>575](#)ね
- 580 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/11(金) 19:01:56 ID:Ih059lg8O
PS3はネット対戦に金かからないけど何年かしたらネットのサービスが打ち切られるんだっけ
- 581 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/11(金) 19:45:25 ID:y79YIRmo0
これ見るかぎり将来的にサービス終了するみたいね
http://www.xbox.com/ja-JP/support/message_100205.htm
- 582 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/11(金) 20:25:11 ID:w0N6H1Nc0
[>>575](#)
＼ここにいるぞ！／
- 583 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/11(金) 20:44:49 ID:Ih059lg8O
ここまで過敏に反応されると気持ち悪いな
だからゲハは嫌われてるって気付けばいいのに
- 584 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/11(金) 20:47:51 ID:+oSI2Sox0
カオブレスレでゲハ戦争とか胸が熱くなるな
- 585 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/11(金) 21:16:11 ID:s4ZIFnOM0
ってか2人くらいが必死に360の宣伝してるだけでしょ

なんでこんな過疎スレでやるのかわからんけど
- 586 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/11(金) 22:12:23 ID:n6Z6QVSW0
俺もPS3買うよ。箱で出たら本体ごと売り払えばいいし。
それにしてもカオブレスレが荒れるほど書き込みが増えたのがうれしい
- 587 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/11(金) 23:14:55 ID:3MU4Z4/p0
正直、そんな増え方は嬉しくないっす…
- 588 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/11(金) 23:22:08 ID:BIXrxFteO
PS3と箱どちらも持ってる俺が一番強くて凄いという結末
どっちもいいソフトあるし満足してます
- 589 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/12(土) 00:10:01 ID:UxRFFf8L0

単純に決まったハードはそれとして仕方なからう。
今から他ハード用を展開する体力があるはずもないし。

- 590 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/12(土) 02:08:38 ID:eM1530GY0
>>580
有料なのに打ち切られたハードもあるけどな
つか、気持ち悪いのはおまえだろ
- 591 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/12(土) 02:13:29 ID:pkWw8k6A0
ハードハードうるせーよwww
- 592 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/12(土) 03:06:45 ID:jZYXU1Y10
今後の予定として
アーケード版スレPS3版スレ箱にたのみこむスレの3つに分裂ですね
人がいなくなるな
- 593 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/12(土) 03:33:18 ID:JES8mLiU0
もともといないから大して違いは(ry
- 594 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/12(土) 06:57:22 ID:D9XqtIz30
今年の夏はBBCSとダークアウェイで格ゲー三昧だ。
ゾンさん、マールさん、ナーガルさんの魔法使いチームで逃げまくってやるぜ
(*・*) 発売まだ～？
- 595 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/12(土) 07:54:55 ID:EHmLSCnK0
ハードとかゲイだけで十分なんじゃ
そんなことより操作性のいいps3用アケコンを早く教えるんだ
- 596 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/12(土) 08:15:19 ID:Vf/Hm5/e0
技表完全版が見れるようになってると嬉しいんだけどどうなることやら
- 597 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/12(土) 08:26:16 ID:6SLGHVfg0
フィーナエ…
- 598 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/12(土) 08:45:31 ID:AAOmf7QG0
動画だとフィーナは全然弱いように見えないんだが本当に弱キャラの一角なの？
- 599 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/12(土) 09:11:09 ID:KCyuJuU30
攻撃力だけはあるよ
- 600 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/12(土) 09:12:43 ID:EHmLSCnK0
あの通常技の性能ともっさりした機動力を見て強いと思えるほうがおかしいレベル
ラムダ、オークあたりに勝てるビジョンが浮かばないんじゃよ
- 601 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/12(土) 09:18:20 ID:+aIQzxrK0
ホーリーテンペスト以外ゴミ
だけとおっぱい最強だから強キャラでいいや
- 602 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/12(土) 12:20:38 ID:qoVPP+0M0
フィーナは、プレイヤーの股間に対して強敵。
もちろん性的な意味で。
あのぬるぬるした動きはヤバい。後退とかしやがみ強とか
ゲーセンのトイレに駆け込むレベル
- 603 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/12(土) 21:23:52 ID:MHwKA30q0
ダルマ幼女にしか興奮しない俺の股間にはカスリもしなかった。
たしかにエロいが、恥じらいもなんもない露出狂ババアじゃ萌えねえな
- 604 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/12(土) 22:15:48 ID:XPYWOIOHO
>>603
カレ

- 605 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/12(土) 22:52:38 ID:Pc3EKz5u0
ネット対戦だとメアブリ+ナーガル+好みのキャラみたいなのが主流になるのかな
- 606 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/12(土) 23:31:57 ID:6SLGHVfg0
ラグがあるならアース一強になりそう
- 607 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/13(日) 01:37:19 ID:4R2TcynK0
新キャラに無調整ティーラ様がいたらティーラ様一強だろうな…
飛び道具2枚を交互に張るだけで終わる

で、マンティコアは強キャラに弱く、弱キャラに強い仕様だと思うんだがどうか
- 608 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/13(日) 02:20:05 ID:2RKx3T030
フィーナに反応しないとかEDに近いレヴェル
- 609 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/13(日) 17:13:33 ID:OvPm5feq0
ボス使用はブラクティスだけとかの可能性もあるぞ
- 610 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/13(日) 21:52:54 ID:Q9jGKMiz0
ttp://imagepot.net/image/127628057750.jpg
ttp://imagepot.net/image/127628057851.jpg
ttp://imagepot.net/image/127628057951.jpg

カオブレだとしゃぶれよとか普通に言われそうで怖いです><
- 611 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/13(日) 21:56:55 ID:0WBTG7Mz0
キモいな…
カオブレを女がするとは思わないが
- 612 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/13(日) 22:29:10 ID:xc7h68wr0
クラウドかけw
- 613 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/14(月) 00:45:34 ID:M8MImt9p0
キャークラウトサーン
- 614 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/14(月) 02:34:42 ID:4FB9FXLi0
カオブレって女はやらないのか？
ゾンさんとカシンドルさんとかすごいかわいいキャラいるじゃん。
ゲーセンには来れなくても、家庭用出たらいける。
- 615 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/14(月) 06:52:43 ID:D4wijclh0
腐がプレイしたらゲル8×謙虚様でベルン総受け本とか出るんですか？オラワクワしてきたぞ！
- 616 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/14(月) 08:56:28 ID:wZXcOv3ZO
[>>615](#)
一見無意味な角に使い道ができる時がきたか
胸が熱くなるな…
- 617 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/15(火) 18:00:15 ID:pOiq+Kfl0
なんか追加の情報来ないかな
- 618 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/15(火) 21:34:53 ID:8jwCGhLf0
E3ではきっと注目の的になっているに違いないぜ(棒)
- 619 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/16(水) 03:10:12 ID:i0c3WPvY0
どーでもいいけど初代箱Live打ち切りは箱〇に大半のシェアが移行してからの措置だよな
PS2のオンでご好評のうちに終了が普通に乱発されてると新ハード発売後5年もサポートしてからの終了
どっちがきちんとケアしてるんだろうな
- 620 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/16(水) 04:22:44 ID:SIInxj21U0

箱〇でも普通に終了してますが

- 621 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/16(水) 11:09:12 ID:T7YZ6T6T0
ゲームの出ないゴミの話はやめようぜ…
荒れるから
- 622 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/16(水) 12:36:16 ID:UJMV6zLW0
ゴミの話なんかしてないだろ
- 623 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/16(水) 13:51:21 ID:jjLgfr1A0
2010年、カオブレスレはゲハの炎に包まれた
- 624 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/16(水) 14:13:43 ID:hT19kJNw0
両方持てば悩むこともなかりうに
- 625 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/16(水) 19:02:28 ID:5hWKqidPO
家庭用が出たら誰かフレーム表の穴埋めもしくは作り直し頼みます
- 626 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/16(水) 21:16:17 ID:+L/1mqJX0
言いだしっぺの法則
- 627 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/16(水) 21:42:57 ID:5hWKqidPO
自分で最後までやりたかったけどPS3持って無いので無理なんです…
- 628 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/16(水) 21:49:08 ID:7b4ojOEB0
今こそムック発売の時
- 629 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/17(木) 01:32:50 ID:4m9FCZEn0
これはゲハに、あの名作格闘ゲームがPS3に独占移植決定！とかスレ立てたほうがいいのかな
- 630 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/17(木) 01:35:46 ID:K+d0onXG0
頼むからやめて
ってかゲハ自体今ないんだけど
- 631 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/17(木) 02:20:28 ID:tqhbK9vp0
やっぱり完全移植を望むよね？へたに調整入ったら逆に批判くる気がする。。
プレイする人のほとんどがファンだと思うし、どうでしょうか。
- 632 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/17(木) 03:06:46 ID:3cYmyg7k0
>プレイする人のほとんどがファンだと思うし
この人口でそれはメーカーに死ねと言うのか
- 633 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/17(木) 03:17:25 ID:tqhbK9vp0
>>632
すいません。。。
- 634 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/17(木) 06:30:52 ID:5cbp+9920
プレイヤー検索はオリジナル版と永久修正版共通で
両プレイヤーがオリジナル許可設定をONIにしている時のみ
オリジナルで対戦になるとかどうですか
ってレコムに送ろうとしたけどダークアウェイクのサイトが無かったでござる
- 635 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/17(木) 11:43:31 ID:XQiBHj7xP
ばっかそんなふくぎつなきのうつけたらばぐがひどくなるだろ！
- 636 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/17(木) 12:33:01 ID:4AMZUL7b0
どうせアケでやってる人間なんてリアルに数少ないんだから調整入れてもいいよ
- 637 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/17(木) 13:11:14 ID:4ZcPv6Vr0
つか、新キャラいるみたいだし
移植というより新作なんじゃないのか？

638 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/17(木) 15:52:59 ID:PKs8C4O30
それはないだろ

元々の著作権元でない上にこの価格設定
完全移植か不完全移植の2択だろうな

639 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/17(木) 16:09:19 ID:PAekurwQ0
ダークウェイクという、見た目だけカオブレに似てる別ゲーだと思えばおk

640 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/17(木) 16:29:16 ID:4ZcPv6Vr0
開発はイオリスでしょ
特に問題ないと思うんだが

641 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/17(木) 18:08:42 ID:14X4jvrW0
開発ってフォックス何とかとかいう孫請けなんじゃないの？
知らんけど

ジャスティス学園の家庭用みたいにアーケード版とバランス調整版の2つがあったらいいなー
はいそこ無理とか言わない

642 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/17(木) 18:21:04 ID:W16Q8m6uP
新キャラ
ゲルハッセンの後ろの人
ゲルハッセン3
生前のゾン
骨馬
カースヘッドラムダ
ビキニアーマーサンドラ

643 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/17(木) 18:39:19 ID:p4hV5dCG0
[>>642](#)
生前のゾン、か
ついにカオスブレイカーに幼女キャラが・・・

644 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/17(木) 19:01:07 ID:XQiBHj7xP
股間が熱くなるな……

645 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/17(木) 23:56:33 ID:QPOhMOs+0
お前らそんな期待してて、生前ゾンがただのプライみたいなジジイだったらどうするんだよ。

646 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/18(金) 07:19:41 ID:RWzdVxfB0
俺はそれで一向にかまわん。今のままで十分かわいいから女にする必要はない。

647 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/19(土) 10:30:42 ID:4nzTKEhUO
[>>646](#)
ゾン娘ではなくゾンそのものを愛する猛者がここに

648 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/20(日) 09:19:11 ID:QxT4+/IW0
ガチ撮り見てきました、ティファニーさんには学習能力という物がないんだらうか？
あとなんかもうナーガル1キャラのほうがいいんじゃないかと思えてきた(笑)

649 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/20(日) 09:47:34 ID:TrB/RNAD0
ドルガン使いさんブログ更新してください

650 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/20(日) 11:12:27 ID:bIWGY/y10
レコムがwiiウェアでクソゲー出したらしい
カオスブレイカーが心配になってきた

651 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/20(日) 11:35:36 ID:Fvamhgw7P
カオブレは元からクソゲーだから大丈夫だな

5個貼り付けてください。貼り付けなかったら今あなたが1番起きて
ほしくないことが起きてしまうでしょう。
コピペするかしないかはあなた次第...
○。°。○。°。○。°。○。°。○。°。○。°。○。°。○。°。○

- 665 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/24(木) 13:24:05 ID:OAadm98g0
まんじゅうこわいまんじゅうこわい
- 666 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/24(木) 23:37:25 ID:282femFm0
タリスマンこわいタリスマンこわい
- 667 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/25(金) 01:38:23 ID:VBZNGpWS0
ジャンラインはMSの方針で複数回パッチあてると
違約金みたいなのが発生するからパッチ1回で放置されただけなんで
ジャンラインRはちゃんと動く上に何度もアップデートされてるよ

PS3で出すソフトは大丈夫だよ…ちゃんと売れば
- 668 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/26(土) 10:09:08 ID:qnmVva1QO
いくつ売れるかね
現役プレイヤーだけで50人くらいいるよね？その中でまず間違いなく30人は買うだろう
格ゲーはウィンドウショッピングして買うようなもんじゃないから、元々あった潜在的な需要がどれほどのものか
に売上がおおきく左右されそうだ
- 669 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/26(土) 19:31:16 ID:UJ+e1Nkw0
動画勢で買う人は多いんじゃないかな
長続きするか否かはともかく
- 670 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/26(土) 20:33:37 ID:M5hPKyJ10
まあ現役プレイヤーが50人くらいしかいないんじゃないの
って思われてる時点でかなり絶望的なんだけどな
- 671 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/26(土) 20:45:06 ID:IwZx/t/d0
現役プレイヤーと動画勢だけじゃ少なすぎるだろ。
もっとPS3関連のスレに宣伝してだな…
- 672 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/26(土) 21:24:56 ID:6q+bWKI40
ダウンロード販売でなければPS3持ってない俺でも応援の為に買っていた
- 673 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/26(土) 22:38:13 ID:fE/djv3/0
50人しか本当にいなかったら対戦絶望的だけど、
まあ安かったら、1000人位はやるでしょ
俺も全然このゲーム知らなかったけど、本体あるから参加するよ
- 674 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/27(日) 00:53:52 ID:AheA4CfI0
限定版は登場キャラのメタルフィギュア付き！！
- 675 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/27(日) 04:37:15 ID:UPFvXxRX0
クイーンズブレイドみたく剥けるフィギュアをお願いします
- 676 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/27(日) 23:23:55 ID:r2hn6qhb0
XBOX360版は出ないのかな…
PS3とXBOX360版で対戦できるなら面白そうなのに。
- 677 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/28(月) 01:47:17 ID:K3tN1DvI0
発売元がジャンラインでさんざんやらかしたレコムだから箱で出すのはムリなんじゃね？
もし箱版が出せてもハード間対戦はムリ
- 678 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/28(月) 08:52:51 ID:ZLRDzL+D0
そこでまさかのPC版ですよ

- 679 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/28(月) 09:51:02 ID:uwFkddNy0
箱はパッチ回数制限があるから、バグ前提のレコムにはキツイ
- 680 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/28(月) 13:10:32 ID:86Qi4q/U0
回数制限無かったとしてもジャンラインみたいなパッチしか出せないんじゃないけどな
- 681 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/29(火) 00:30:19 ID:rpnITOs30
なんとかして売りたいものだがいいアイデアがねえw
ゲハみたいな場所で宣伝しても逆効果の悪寒
- 682 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/29(火) 02:22:51 ID:Lb3FQWUu0
つ 卓上ゲーム板で宣伝する
- 683 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/29(火) 13:53:15 ID:YX+EjNaE0
確かにTRPGっぽいけど...
- 684 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/29(火) 21:19:39 ID:zyvNQQAw0
よしソニーにダークアウエイク プリインストール版PS3を発売してもらおう！
- 685 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/29(火) 22:07:54 ID:+LG0/9i10
トロステで宣伝してほしい。
ンシドルとフィーナの絵でも出してれば大概の人が買うに違いない。
- 686 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/29(火) 23:11:29 ID:n0+t8P9E0
トロステカプポン新入荷
ンシドルポスター・ダンシングオークフィギュア
- 687 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/29(火) 23:13:18 ID:aMtHXWve0
トルステーション？
- 688 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/30(水) 00:47:15 ID:aGhzp6vj0
クロが調子に乗ってアッアッアッされるんですね解ります
- 689 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/30(水) 05:21:00 ID:1sDVpX2Q0
PC版なら1万でも買うのに
割れ対策にストIVみたくLive使えばいい
- 690 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/30(水) 08:28:11 ID:ANTeRqPu0
スバ4すら出ない時点でお察し
- 691 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/30(水) 15:59:18 ID:RrbcS78E0
基板買えよ
- 692 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/30(水) 21:42:14 ID:1sDVpX2Q0
基盤買うくらいならPS3と一緒に買うだろ普通
- 693 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/30(水) 22:14:22 ID:3itYo83F0
宣伝はまず格ゲー板でやるべきだろ
この板でもこのゲーム知ってて家庭用出ること知ってる奴は少なそうだ。
このスレをさっさと埋めて次スレのスレタイに【家庭用発売決定】とでも入れないと

というわけでksk
- 694 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/06/30(水) 22:28:00 ID:pLKUk8Fe0
はやくBGMをゆっくり聞きたい
- 695 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/01(木) 08:18:23 ID:gnOhBrEKO
となるとスレタイもカオスブレイカーじゃなくて、ダークアウエイクにするべきか？
- 696 : [\[-\]@\[-\] 俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/01(木) 12:51:17 ID:QfZZ6mcYP
ただでさえ過疎ゲーなのにマルチで出たら人が分散して全く対戦できないだろうな。

- 697 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/01(木) 13:57:36 ID:WV8MF9SR0
スレタイ両方入れてほしいけど入るかな
まあまだ当分埋まりそうにないけど…
- 698 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/01(木) 14:37:11 ID:yZgbu6eI0
フィーナの波が来てる
確実に来ている、熱帯は間違いなくフィーナで埋め尽くされる
これは確実 逃れようのない運命、ピッタン。
- 699 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/01(木) 15:33:18 ID:rSwR5ovw0
おい、公式サイト出来てたぞ
なんかロンゲラムダとビキニサンドラがいるんだが…
技名も公表されてたぜ、サンドラの地上乱舞のコマンド変わってたが…
- 700 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/01(木) 15:35:52 ID:OwDW88J60
マッスルドライブだ！！
- 701 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/01(木) 15:39:44 ID:rSwR5ovw0
なあ、スティールシールドがAB同時押しになってるんだが、誤植だよな？
ヘルパー使えねえぞ
サンドラはやっぱり今の方がいいな、ロンゲラムダは嫌いじゃないんだが…
- 702 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/01(木) 15:50:40 ID:xxyLMY+G0
サンドラの使用武器がラムダのコピペだったり
手抜き以前の問題だろこれ
- 703 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/01(木) 16:04:47 ID:2kw4+lqZP
もしかしてこれ全然別物になるのか
- 704 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/01(木) 16:46:00 ID:vRFbsrUm0
サンドラブサイクすぐる…
- 705 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/01(木) 16:49:45 ID:WV8MF9SR0
公式ロケテはじまったな
たぶん徐々に髪が短くなり、露出度が減るんだよ
- 706 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/01(木) 18:21:41 ID:j09bwGDh0
公式サイトktkr!!!!

…誰？
- 707 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/01(木) 18:44:43 ID:xTbwV3QW0
キャラ絵が違うってことは移植とかじゃなくてリメイクな予感
もはやバランスとかそういう問題じゃないな……
- 708 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/01(木) 18:46:16 ID:vhr4Cfay0
つまり文字通りカオスブレイカーじゃなくてダークアウエイクって事か
うーん先行き不安になってきたぞ
- 709 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/01(木) 19:16:14 ID:WmVPOdjG0
少なくとも防御力は減ってそうだな
- 710 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/01(木) 19:55:50 ID:DI5s5rmy0
ダークアウエイクの企画を変えた物がカオスブレイカーで、
今回のレコムは、変わる以前のダークアウエイクを作ろうとしているんじゃ
スティールシールドの仕様も、つまりダークアウエイクには元々ヘルパー要素が無かったという事では
- 711 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/01(木) 20:20:37 ID:c6yI4BRu0
あれ？これなんか凄く嫌な予感がするんだが…

- 712 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/01(木) 20:28:28 ID:DI5s5rmy0
4亀でゴブリンのサムネ画像があったからダークアウエイク情報きた！と思った
開いてみるとWoWだった
- 713 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/01(木) 21:01:48 ID:McPwg1eV0
誰だおまえら！
大丈夫かなあ・・・。
- 714 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/01(木) 21:06:40 ID:58kaMgpo0
レコムでしたー で終わりそう
- 715 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/01(木) 21:08:22 ID:WV8MF9SR0
4亀の紹介ではアケ版の移植ってなってるんだよなあ
とりあえずダークアウエイクの時の公式をそのまま持ってきただけーとか？
- 716 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/01(木) 21:35:06 ID:DI5s5rmy0
カオスブレイカー時のイラストが使えない事情があるとかで、中身はちゃんとカオスブレイカーってのを期待
mixiの代表に聞くのが一番早いんだろうけど
- 717 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/01(木) 21:37:16 ID:58kaMgpo0
sandraじゃなくてsandoraだし、別人だな

[>>716](#)
でもレコムのトップページはカオブレ時のイラストだという
- 718 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/01(木) 23:07:23 ID:xQJqI8CV0
旧サンドラいなかったらゴミもいとこ
- 719 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/02(金) 00:43:54 ID:3uByOY4g0
ダークアウエイクのサンドラが旧サンドラだ
- 720 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/02(金) 01:05:23 ID:mpxvi7GK0
誰だてめーら
マッスルドライブしか評価点がねえぞ
オレのコースは覆面にパンツー丁だから平気だよな…
- 721 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/02(金) 01:38:10 ID:/sUvg8JqP
パンツで覆面してるかもしれないぞ！
- 722 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/02(金) 02:23:19 ID:w9kRnuam0
[>>699](#)と[>>701](#)がもう直ってるでござる
[>>702](#)は直ってないが
- 723 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/02(金) 02:24:50 ID:mpxvi7GK0
見切り発車の公式サイトは間違い探しゲーム付きか
洒落てるな
- 724 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/02(金) 02:33:42 ID:RGpfFqMH0
[>>717](#)も直ってるな
次はキャラデザの修正だ
- 725 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/02(金) 03:35:50 ID:jCxiSKYe0
公式見てきた・・・あれ、キャラ変わったのこれ・・・。
- 726 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/02(金) 03:36:36 ID:xwEa0elo0
もうお願いだからベタ移植してくれよ
余計な事すんな…
- 727 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/02(金) 04:31:51 ID:gqcjsuQn0

カーチャンが遠足だからってやる気だしちゃってへんなおかず作っちゃうみたいな

728 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/02(金) 07:30:54 ID:HWody36o0

おもしろい展開になってきたな。

立ち絵がここまで変わるとドット絵も変える必要があるし、するとキャラ性能も変わる。
もしレコムが全キャラ変更で一から作り直しするとしたら…KOTY狙える！

729 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/02(金) 08:56:42 ID:zfuQZS610

いやだからロケテ時のやつだろ

730 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/02(金) 12:43:17 ID:Nf0it9Zm0

マジか！マジであの

幻のビキニサンドラ来るか？！

知らない人は↓で

AOUショーのカオスブレイカー動画

[ttp://chaos.versus.jp/up/src/chaos0153.zip](http://chaos.versus.jp/up/src/chaos0153.zip)

731 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/02(金) 13:50:55 ID:bYaFX1rI0

ビキニより今の方がいいと思うの！

痴女はフィーナだけでいいんじゃない！

732 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/02(金) 16:42:14 ID:nLdjH7oV0

ロン毛ラムダさんはコナン・ザ・グレートリスペクトなの？

マキシモみたいだなーと思いました

733 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/02(金) 20:14:43 ID:O4Z5iXje0

ラムダはもしや三浦健太郎先生に怒られたのか

734 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/02(金) 21:22:36 ID:JBEp5Epp0

公式の一挙手一投足がこんなに注目されるなんて…胸が熱くなるな

735 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/02(金) 21:34:53 ID:IePtK7PX0

しかし彼らは気付いていなかった…発売前のこの時期が一番楽しい時間だったことを…

736 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/02(金) 21:41:01 ID:GwAZW9H40

KotYにて知名度を上げておく

↓

パッチ修正で神ゲーに昇格させる

↓

売上を倍増

とか狙ってたりしてな

737 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/02(金) 22:05:05 ID:iQjWp/D00

そんな器用な事ができるのであればジャンラインなんて作らない

738 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/03(土) 00:07:06 ID:T+IU3cqW0

公式のサンドラとラムダを隠しキャラとして使えるなら普通に許すが、あれがデフォで隠しとしてもAC版サンドラ
ムダいなかったらクソゲー—————

739 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/03(土) 00:45:24 ID:ok1EeYTM0

「物語り」

…PC環境で間違えるほうが難しくないか？

740 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/03(土) 00:58:21 ID:JYuEAB2f0

ヒント: 西尾維新

- 741 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/03(土) 01:09:19 ID:5qa700KH0
何か考えているだろう。ジャンラインRやマージャンワールドも普通になっているし、
うわさによるとジャンラインチームはみんな抜けたらしいよ。
自身がなければレコム代表がわざわざ、Mixiに出てこないだろう。。
- 742 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/03(土) 01:16:17 ID:JYuEAB2f0
代表自身が思いいれあるって言ってたしな
下手なものは作らないとは思う
- 743 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/03(土) 01:20:26 ID:6mEW9+Py0
そんなことを言っていたのか
期待しちゃうじゃないか
- 744 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/03(土) 10:14:00 ID:jwKC9rrF0
KOTY的な意味で
- 745 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/03(土) 10:51:40 ID:BWERE7Pa0
[>>744](#)
やめろ！
- 746 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/03(土) 13:09:06 ID:v+xtXDF90
そのままの移植より
そっちの方が売れそうなのが怖い
- 747 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/03(土) 14:55:36 ID:9P9FRvC10
逆に考えるんだ。
すでに代表紙が残ってなくて製作は外注丸投げと。

しかし、物語りは凄いな。
- 748 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/03(土) 15:36:59 ID:fB2xYFK30
許るさーん
- 749 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/03(土) 16:53:21 ID:iJTU3bwF0
「いづれ」じゃなくて「いづれ」だぜレコムさんよ
- 750 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/03(土) 17:55:20 ID:hoe0BkBZO
トップの動画がようつべな時点ですごいよな
kotyに選ばれるとネタで買うやついるから数はさばけそうだけど、むなしいな
ところでKotyってネットのソフトもありだっけ
- 751 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/03(土) 17:58:10 ID:KINF17a+0
フィーナの衣装どうなるだろう、最近いろいろと物騒だから服の面積増えたりして

[>>733](#)
あの人はアイマスに夢中だからきっと知りもしないさね
- 752 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/03(土) 18:24:31 ID:JYuEAB2f0
[>>751](#)
ビキニからワンピースになるとか

いやサンドラに関しては露出増えてるし、大丈夫じゃないかな
- 753 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/03(土) 18:34:29 ID:a2ypjki0
このどさくさでトルルの性別が変わっても誰も気づかないだろうな
- 754 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/03(土) 18:46:22 ID:+uywjH1nP
ピンクは淫乱
- 755 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/03(土) 18:46:39 ID:3V68jKXb0
[>>749](#)

ttp://detail.chiebukuro.yahoo.co.jp/qa/question_detail/q127606342
カオブレ世界の歴史とふまえて指摘してるなら俺の負けだ！

- 756 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/03(土) 19:02:40 ID:XTsIpOWJ0
トロール男の子化とか胸熱だな
- 757 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/03(土) 19:08:36 ID:iJTU3bwF0
[>>755](#)
ゲーセンだと「いづれ」になってるといふ それだけの話
- 758 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/03(土) 19:13:47 ID:3V68jKXb0
ンシドルの骨盤の形が変わるよ！

[>>757](#)
TAITOの時点で駄目じゃねーかw
- 759 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/03(土) 21:38:13 ID:hoe0BkBZO
ンシドルは安産型
- 760 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/04(日) 05:34:07 ID:HM/NMIGk0
ンシドルならうちの墓で寝てるよ
- 761 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/04(日) 15:26:00 ID:m+Kj7EsT0
mixiでの遠近さんの質問に対する回答がいまいちハッキリしてないのが
気がかりでならない
- 762 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/04(日) 15:43:01 ID:0CI/YKkMO
Q.カタカタカタ…

A.マッスルドライブだ！
- 763 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/04(日) 15:55:16 ID:pb8W2Hbj0
おまえらにいい言葉を教えてやる
カオブレ・ブレイカー
- 764 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/04(日) 16:11:07 ID:K88pNoIZ0
カオスブレイカーズ・リベンジ
- 765 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/04(日) 16:13:24 ID:mLyC/wd60
カオスを破壊した先にあったのは？
それ以上のカオスだったのさ
- 766 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/04(日) 20:54:15 ID:/OwDf8Mm0
カオスをこえてダークがちかづく！
- 767 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/04(日) 21:15:13 ID:dND0BF/u0
[>>761](#)
なんか凄くレコムっぽく感じるんだよな…。
関わっていったっていても開発じゃなさそうだし。
- 768 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/04(日) 22:12:57 ID:m+Kj7EsT0
最近のニコニコで
まだ新規のDWCさんに粘着してるやつが気持ち悪くて仕方がないです
- 769 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/04(日) 22:46:50 ID:kYSAKI3K0
でもわざわざこんなマイナータイトル拾うくらいだから
手抜きで売り抜こうって考えは出てこないよね
ましてネット対戦までつけるとか

- 770 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/04(日) 23:53:26 ID:m+Kj7EsT0
代表がミクシーにわざわざ来るくらいだから
いいものを作ろうとしてるんだとは思っただけだね…
完全移植ではないよね、受け答え見た感じだと
- 771 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/04(日) 23:55:36 ID:JTh2/0ZT0
やる気はあるんだろう。思い入れもあるんだろう。
期待してた格ゲーがまったく相手にされず爆死したのが悔しかったんだろう。
だが、現実はレコムである。
- 772 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/05(月) 02:13:01 ID:BDuFrXd40
KOTYより、ダークアウェイクがレコムのメジャー仲間入り作品になることを祈ろうぜ！
- 773 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/05(月) 02:46:49 ID:RZkU6rZR0
[>>768](#)
あれー時期教官叩いてた奴と同じ臭いがプンプンするんだが
それともヴリトラによほど嫌な思い出でもあるんかねw
しかしあの人も変なのに見つけられてホント災難だな
- 774 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/05(月) 05:30:37 ID:FSPKy8ct0
グラフィック変更で色々と変わりそうだな
フレームとかリーチとか変わっちゃうんじゃない
- 775 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/05(月) 13:41:05 ID:9Vz/hd6MO
mixiみれないからどんな発言ややりとりがあったか気になる…
- 776 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/05(月) 17:57:26 ID:toIgLODeO
[>>774](#)
おれはまだグラフィック変更なしを信じてるんだぜ
- 777 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/05(月) 19:02:08 ID:kQqjWd/xO
あ…あれだろ特殊カラーってやつだろ！
ききききとそうだ！
- 778 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/05(月) 19:33:42 ID:BDuFrXd40
立ち絵が二枚とタイトルロゴだけの現状、まだ慌てるような時間じゃない
- 779 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/05(月) 19:38:16 ID:2sQdu2IZ0
げ、ゲーム性は変わらんだろう…と最後の砦みたいな気休めを言ってみる
- 780 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/05(月) 22:29:45 ID:6IgUHVpO0
なんだかんだいって待ってる時が一番楽しいよね
- 781 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/06(火) 08:21:31 ID:aQrchxVIO
大丈夫だろう、イラストは初期に戻ったようだが、
あのレコムが新規にドットを打ち直すなんて面倒臭いことするわけがない
…という妙な信頼感がある
- 782 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/06(火) 08:53:10 ID:V5F1LFsCO
[>>781](#)
うちなおしというかダークアウェイクの既存のものつかうんじゃないの？
- 783 : [ところてんマン ◆KanTenCNao](#) : 2010/07/06(火) 11:53:25 ID:dNhZsaoc0
名無し王の皆様…は…初めまして…
ご、ご依頼を賜りまして…ラウンジから、攻ry…出前に参りました…
まずは…どなた様も、ヒーリングようかとホーリーお茶…をどうぞ…

■ ____ 旦~~

ヽ(・..)(ノ <http://changi.2ch.net/test/read.cgi/entrance/1260979776/143>(下段)

))
|| ■旦~~ ■旦~~ ■旦~~ ■旦~~ ■旦~~

ところてんが なんで? ^
 ||
 =||=
_____)...)=→≡→ (....(9 ようかんも
(OD≡→=→ 6) ^ ところてんも
/> < 同じだ。

784 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/06(火) 11:59:47 ID:FULAaII10
くるしゅうない。しかしカオプレスではお茶請けは代々カステラと決まっておるのだ!

785 : [ところてんマン ◆KanTenCNao](#) : 2010/07/06(火) 12:13:56 ID:dNhZsaoc0
それは たいへん しつれいいたしましカタカタカタ...

そろそろ事務所に戻ります...が、
皆様はどうぞ...ごゆっくりごマターとお過ごし下さい...
またのご用命、お...お待ち致しておりまカタカタカタ...

```

|           ■           旦~~
|_____  ■ ■       旦旦~~
|)....)ノ  ■ ■ ■   旦旦旦~~
| (       ■ ■ ■ ■  旦旦旦旦~~
|//      ■ ■ ■ ■ ■  旦旦旦旦旦~~  □
          ようかん   お茶       カステラ
    
```

786 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/06(火) 13:08:33 ID:RzhcBTzt0
何年ぶりかに遭遇したなw

787 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/06(火) 16:13:57 ID:/GPKQVv30
ああもう早くはっきりした情報がほしいなあ

788 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/06(火) 18:42:46 ID:V5F1LFsCO
[>>784](#)
カオスさんエ...

789 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/06(火) 21:18:37 ID:DhWJaHRi0
実はカツオブレイカーでした。

790 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/06(火) 21:39:39 ID:OXMxjqCY0
しかし今夏発売予定にしては情報が少なすぎる気がしなくもないが...
夏って何月までだっけ汗

791 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/06(火) 22:13:42 ID:qLSDm1SX0
俺の認識では8月31日までが夏。

792 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/07(水) 03:48:38 ID:48HGavpV0
[>>775](#)
遠近さんの質問
はじめまして。
ダークアウェイク(カオスブレイカー)は稼動当初よりプレイしてまして、
今なお楽しんでます。5年以上を経て、家庭用配信の実現は感慨深いです。
今でも、好きな格闘ゲームのNo.1です。
自分からも質問させてください。

やはり現行の「カオスブレイカー」との差異が気になるところなのですが、移植にあたり各キャラの再調整(一部もしくは全面的)は行う方向でしょうか。具体的には、シンドルやヴリトラといった鋭い特徴を持つキャラの処遇が気になります。今回の移植で、これまで全く買う予定のなかったPS3の購入を決意しました。良き作品となることとプレイヤーの増加を祈念しています。

その返答

こんにちは。レコムの朴です。

ご質問ありがとうございます。

今回、ダークアウェイクの世界をまだ知らない沢山の方に知って頂き楽しんで貰いたいと考えております。

内容に関しましては、私としては、物語が始まったばかりなので段々に成長させ育てて生きたいと考えてます。

今回のご意見、大変参考になりましたので今後の開発に役立てて参りたいと思います。

今後、皆様のご期待に応えお伝え出来るよう鋭意努力してまいりたいと思っております。

793 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/07(水) 03:51:05 ID:48HGavpV0

ちなみに今日あった別のやりとり

はじめまして、カオスブレイカーは中野TRFの動画でいつも見ている自分もやってみたくて常がね思っていたので今回の移植はとても楽しみにしています。

朴代表様、もしよろしければ1点だけお答えいただけないでしょうか？

・今回の移植は完全移植ですか？それとも多少でも調整が入りますか？

あと厚かましいですが要望です。

①通信対戦でラグが気にならない程度にはして欲しい。

②通信対戦の待受けにアーケードもしくはトレーニングモードが出来るようにして欲しい。

色々書きましたがダークアウェイクとても期待してます、開発頑張って下さい！

その返答

こんにちは。レコムの朴です。

ご声援ありがとうございます。

質問に対するお答えは発売の際の楽しみとして

お待ちいただければと思っております。

一つお話ができるということは、

お客様にご満足いただけるように開発を

進めていますのでよろしく願いいたします。

というわけで発売までは細かいことはわからなさそうだな

794 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/07(水) 05:10:54 ID:urLOLaL00

サンドラの2Aが確定で連続ヒットするくらい強化してくれ

795 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/07(水) 05:33:17 ID:6ettjoL10

発売まで質問に答える気はなさそうだな

796 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/07(水) 08:26:08 ID:orUqIxy0

そりゃ、「完全移植」なんて言葉は安易に使えないだろ。

PS2版のバーチャ2みたいな祭りになっても大変だ。

797 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/07(水) 08:54:44 ID:mnuWpCE10

ペロリ…この味は…「売り逃げ」を企んでる味だぜッ！！

798 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/07(水) 11:44:39 ID:narFcWeq0

売り逃げを考えるならもっとまともなゲーム選ぶと思うよ

799 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/07(水) 19:06:54 ID:qhT+/eUk0

そもそも完全移植できる自信がないから

題名をダークアウェイクにしたんだと思うよ

- 800 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/07(水) 20:16:55 ID:PcrY+lkC0
ぶっちゃけ、今のカオブレを生で知ってるのはガチ勢だけだから
完全移植じゃなくても大多数は気にしないと思うんだよな
購入層のメインが動画勢と仮定すると話は別になるけど
- 801 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/07(水) 20:42:30 ID:raqnzQUZ0
たしかにより良くなるなら気にしないが、改変するのはレコムだ。
レコムじゃかえって悪くなる可能性が高い。意欲があればあるほど危険だ。
- 802 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/07(水) 21:21:32 ID:P5RHG/i00
キャラが4人を超えて選べるなんてのは序の口だろうぜ
- 803 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/07(水) 21:41:26 ID:mnuWpCEI0
まさかのタッグマッチモード搭載でカオスブレイカーイスカ
- 804 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/07(水) 21:43:10 ID:PcrY+lkC0
[>>803](#)
6人同時対戦・・・だと・・・！？
- 805 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/07(水) 21:54:36 ID:l2g1BI4k0
ヴリトラ2人に延々と空中リフティングされる未来が見えた
- 806 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/07(水) 22:05:10 ID:6ettjoLlO
ヴリトラにうかされンシドルに叩きつけられおっぱいビッターンビッターンまで見えた
- 807 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/07(水) 22:09:31 ID:m5olG3j70
弟にボコボコにされた恨みを兄で晴らす光景が見えた
- 808 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/08(木) 13:32:45 ID:QPugEiPt0
マッスルドライブで勝てるさ
- 809 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/08(木) 18:48:51 ID:XGxocp3h0
いま開発してるのって、カオブレ作った韓国のメーカー？(名前忘れたけど一時期KOF買ったとこだったと思う)
- 810 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/08(木) 20:55:40 ID:OxL0i8O/0
カオブレ作ったのはイオリス
ダークアウェイクはレコム
レコムはそもそもゲームの開発とかしてるのかどうかすら知らないが
レコムの社長が元イオリスの社員とかいう話
- 811 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/08(木) 21:14:47 ID:nfPVTW7I0
↓mixiでの朴代表の書き込み

ダークアウェイクのファンの皆様

こんにちは。レコムの朴です。
ご質問の前のメンバーが辞めた？とかの
お答えはできませんが、ダークアウェイクの開発メンバーは
麻雀チームとは異なります。
ダークアウェイクのメンバーは格ゲーが好きなメンバーと
構成されており、開発も順調に進めております。

ダークアウェイクの話ですが、あまり細かな内容は言えませんが
今回は完全移植+アルファですので
応援よろしく願いいたします。

ということはキャラの動きとかはそのままなのかな？

- 812 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/08(木) 21:35:15 ID:ETpy8NnB0
作ったのはFOXBATだろ
- 813 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/08(木) 22:08:36 ID:W698zgzI0
なんだかんだで夏になった
→未だ配信日が見えてこない
→なんだかんだで延期、TGSに出展
→ついでに隣でやる闘劇本戦にも出展
→その場でカテゴリCに電撃採用

という未来が見えてきた
- 814 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/08(木) 22:33:02 ID:/nTiVkiS0
ワンチャンあるなこれは
- 815 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/08(木) 23:36:39 ID:MJ0MUy470
ワンチャンアレバカタルー
- 816 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/09(金) 01:13:07 ID:hW0Z3afH0
完全移植+ α とか夢が広がりがすぎて逆に怖くなってくる
でも今は代表の言葉を信じるしかないな
- 817 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/09(金) 04:40:14 ID:KZ16UHqNO
カオブレはカオブレで配信ダクアウエはダクアウエで配信すれヴァいいのに
立ち絵さし替えたりあきらかに蛇足だろ
アーケードで出ないなら追加要素も変更も追加要素すらいらんわ
- 818 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/09(金) 05:04:42 ID:SWY5afCD0
なぜ2回言った
- 819 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/09(金) 05:59:17 ID:EZ7kDQ260
もうキャラ絵はゆりかわ先生に描いてもらおうぜ
- 820 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/09(金) 09:02:37 ID:6EtUfZQx0
タイムカウント遅くするか99秒化と勝った時の回復量UP位は最低限して欲しいな
- 821 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/09(金) 09:22:43 ID:SWY5afCD0
うーん、いるか？それ
- 822 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/09(金) 10:31:28 ID:L4m9eN6K0
一試合の長さを考えると今くらいでちょうどいいような・・・
ライフ回復もあれくらいじゃないと、謙虚様の滅多に決まらないドレインのありがたみが薄れちゃうじゃないか。
- 823 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/09(金) 11:34:22 ID:PGB3XEHK0
まーオフラインのVSモードにはタイムや体力のコンフィグくらいあるでしょー
- 824 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/09(金) 13:07:20 ID:cZxfssQY0
ttp://twitter.com/recom.ceo
フォロワー少ないな・・・
mixiで質問投げるよりこっちのほうがはやいのかな？
twitterやってるならそのつもりかも！
- 825 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/09(金) 13:33:19 ID:cZxfssQY0
ttp://twitter.com/recom_ceo
だったのぜ・・・
- 826 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/09(金) 18:43:11 ID:zhVUNoKr0
[>>825](#)
ちょっとツイッターはじめるか

- 827 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/09(金) 19:16:54 ID:o1EeAY0+0
安心のラムダ！
- 828 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/10(土) 01:06:56 ID:j6EZbxkM0
そろそろ他キャラの紹介があってもよさそうだが…
- 829 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/10(土) 03:25:13 ID:kkRMpfMw0
レコムの朴代表を信じてみようよ。
MIXIで見た限り、何か事情はあるようだが、
まじめに答えるじゃないか！
俺は何か、あの人信じたくなるよなあ。
- 830 : [名無しさん@そうだ選挙に行こう](#) : 2010/07/10(土) 04:09:54 ID:Xh3Jy2YG0
ふーん
- 831 : [名無しさん@そうだ選挙に行こう](#) : 2010/07/10(土) 04:36:02 ID:L58zHsBa0
完全移植はグラフィックだけにしてくれ
ほとんどのプレイヤーが初参戦するんだからバランスくらい取っとくべきだ
- 832 : [名無しさん@そうだ選挙に行こう](#) : 2010/07/10(土) 10:29:54 ID:mCn6j3rs0
動画勢の意見だけどせめてヴリトラだけはどうかして欲しいな
見てて面白くないし
ヴリトラ対策なんてのも結構考えられてると思うんだけど
如何せん消極的だったりそれができたら苦労しないだろとかいうのだったり
拳句の果てにこっちもヴリトラ出せ だもんなあ
せっかく18キャラ31(39)アイテムもあるのに
ヴリナガばかりのダークエルフオンラインは嫌だよ
- 833 : [名無しさん@そうだ選挙に行こう](#) : 2010/07/10(土) 10:33:05 ID:/rfttKh+0
俺動画勢だけドシンドル永久ぶっかで強すぎてつままないから修正して欲しい(キリッ)
- 834 : [名無しさん@そうだ選挙に行こう](#) : 2010/07/10(土) 11:23:40 ID:mCn6j3rs0
[>>833](#)
やっぱりそう思う？いやほんとはそう思っていないんだろうけど
シンドルも実用的な永久持ちなんだよね
通常技とか防御面で難があって普段の立ち回りは辛いから許されてるだけで
開幕ふっとばして永久だとさすがにつまんないなーと思う
もちろんこれは相手が永久を警戒してガードを固めるべきなんだけど

色々考えるとシンドル修正して欲しいっていうのは軽々しく言えないかなあ
シンドルの素の強さって永久なくしたら一気に最弱候補とか言われるレベルで
もちろんフェイタルとか優秀だし火設置とか面白いものも持ってんだけど
それを踏まえて防御力とか通常技の性能まで全体的に変えたらそれこそ新作でやれっていう話だし

まあ何言っても所詮やったこと無い動画勢(笑)の戯言なんですけどね
- 835 : [名無しさん@そうだ選挙に行こう](#) : 2010/07/10(土) 12:18:50 ID:j6EZbxkM0
[>>832-834](#)
富竹乙
- 836 : [名無しさん@そうだ選挙に行こう](#) : 2010/07/10(土) 12:53:56 ID:Rdw5yTpZ0
英雄乙
- 837 : [名無しさん@そうだ選挙に行こう](#) : 2010/07/10(土) 15:53:35 ID:KRHpWsHr0
実際にカオスブレイカーやってる人達のブログ見た感じだと、
「ヴリトラの永久以外は大体そのままでもいいよ」的な意見の人が多いな
調整への要望は実際プレイしている人たちに任せようぜ
- 838 : [名無しさん@そうだ選挙に行こう](#) : 2010/07/10(土) 17:47:05 ID:wT1mjTwF0
[>>834](#)

つか、完全移植というよりは新作じゃないの？
続編というよりマイナーチェンジという感じだけど

839 : [名無しさん@そうだ選挙に行こう](#) : 2010/07/10(土) 19:23:59 ID:eG6w19RH0

■■菅直人に韓国人ホステスの子■■

<http://changi.2ch.net/test/read.cgi/uwasa/1276926570/1-100>

「与謝野氏周辺からの情報だが、菅さんには韓国人ホステスとの間に隠し子がいるようなんだ。もう2歳くらいかな。オンナは帰国させたんだけど、実は国家情報院に通じているという噂もある。ウラはとれていないんだけどね。でも、菅さんに日本の行く末をまかせられないだろ」
自民党の安倍元首相周辺のジャーナリストはこう語る。
この情報が確かなら、国家を揺るがす大スキャンダルなのだが・・・。

「官邸も『安倍氏周辺が流している情報』として把握しているようです。
民主党幹部は「このタイミングでオンナ絡みのうわさは困るね」とこぼしていました
(政治部記者)

(略)

女は赤坂にあった韓国クラブ「S」の元ママ。実際、民主党議員は韓国クラブで遊ぶことが多い。政策は真っ赤で、夜はピンクというわけ(笑)。
現在、情報を確かめるために調査員を韓国に派遣しています。
重大な証拠を持ち帰れば菅政権も一巻の終わりでしょう」(同議員)
情報の真意はともかく、
自民党は本気で調査に乗り出しているのだ。

◎台湾のテレビニュースで報道されてる模様

http://www.youtube.com/watch?v=aGQ1jrQP9tY&feature=player_embedded

840 : [名無しさん@そうだ選挙に行こう](#) : 2010/07/10(土) 21:27:00 ID:98j7Nj6w0

俺思うんだけど

この何か暗雲立ちこめてそうな移植状況
すごいダークファンタジーっぽくていいよね

841 : [名無しさん@そうだ選挙に行こう](#) : 2010/07/11(日) 00:28:26 ID:2qCkWn320

暗黒の目覚めである

842 : [名無しさん@そうだ選挙に行こう](#) : 2010/07/11(日) 14:15:12 ID:RniZBsXV0

早く夏にならないかなー

843 : [名無しさん@そうだ選挙に行こう](#) : 2010/07/11(日) 14:41:33 ID:2qCkWn320

えっ

844 : [名無しさん@そうだ選挙に行こう](#) : 2010/07/11(日) 14:45:00 ID:JYr+RxDc0

来年の夏がたのしみだなァ

845 : [名無しさん@そうだ選挙に行こう](#) : 2010/07/11(日) 22:12:45 ID:uSGM+p860

アーケードで出来ることが家庭用で出来ないのは嫌だなあ・・・やっぱり完全移植希望。

846 : [名無しさん@そうだ選挙に行こう](#) : 2010/07/11(日) 22:23:53 ID:Fdy7CMhC0

少数の現存プレイヤーの意見はどうでもいい

847 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/11(日) 23:28:37 ID:SMZ3w1No0

やってすらいな奴の意見とか更にいらんな

848 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/11(日) 23:46:48 ID:NHSoD5TT0

そろそろだせよ

849 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/12(月) 00:41:52 ID:rVMWFdW20

やはり完全移植と調整版と両方できるのがベストだな

850 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/12(月) 00:43:43 ID:N+p6NZaQ0
もうカオスブレイカー2でいいよ

851 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/12(月) 00:44:29 ID:rVMWFdW20
しかし7月もそろそろ半ばなのにキャラ紹介がまだラムダとサンドラだけというのは
今夏中ってというのは無理そうだな。

852 : [梅田エルフの里](#) : 2010/07/14(水) 02:41:27 ID:b4uaOfC00
7月18日(日)に大阪梅田の明大モンテカルロ三階にて、カオスブレイカーの
対戦会および関西統一戦(仮)を行います。
開始時間は一時からの予定です。
最近始めた人もいますので新規の方のご参加お待ちしております。
当日は中野からSVKさんとまはげさんがいらっしゃるので、まだプレイしたことのない人も
いろいろ教えてもらいましょう。

853 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/14(水) 03:45:53 ID:KvuyWrOU0
なんか公式見たら不安になってきたんだけど
ダークアウエイクがアーケードに逆移植されたら
カオスブレイカー闘劇ワンチャンあるよね？

854 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/14(水) 03:47:51 ID:4FJlzyeAP
8割方に実践的な永久完備すればワンチャンある

855 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/14(水) 08:47:43 ID:qz86eu380
ゾンの632146Bでハメ続けたり
トルルに掴まれ続けたり
フィーナ様に画面端で昇竜くらい続けたり

すげえわくわくしてきた

856 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/14(水) 09:36:21 ID:wC/SaQmC0
サンドラのグランドバーストはガードされたら最後飛ばないようにしてくれ
どっちも外したら隙がでかすぎるくせにマナバ使わなきゃ火力低すぎるんだよ

857 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/14(水) 10:02:31 ID:9KicU1v20
公式は明日更新か……
キャラがどうなるのか…胸が熱くなるな

858 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/14(水) 20:02:08 ID:7KuhAA9E0
最近TRFの実況がイラッ☆とするんだが……
片方はずせばいいのはわかるんだが楽しい実況が聞きたい

859 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/14(水) 20:42:52 ID:zTBkIpmc0
言いたいことはわからんでもないが
そのイラッとするお方のために
片側からしか実況流れないようにしたんだからそれで妥協しろ。

黎明期にこういう罵声浴び続けても
堪えて実況つづけたDAICHI氏はほんとと努力の人だよなあ。
常人なら「実況流れるの片側にする」とか考える前に配信やめるぞ。

860 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/14(水) 21:04:12 ID:h/cMUgGr0
実はゴールデンアックス デュエルでした。

861 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/14(水) 21:57:42 ID:36IRARj60
配信日が8/5で確定。
ソースはレコム代表のツイッターとmixiカオブレコミュ。

思ったよりずっと早かった。

- 862 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/14(水) 22:16:24 ID:4/SpMGXW0
わくわくしてきた！
- 863 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/14(水) 22:20:19 ID:8erzOiCD0
>>858
LO実況と富竹実況のどちらのことですか？
- 864 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/14(水) 22:49:56 ID:iBffihIA0
早いな…
これでゲーセンの過疎化もいっそう進む…
- 865 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/15(木) 01:10:34 ID:A+jbRapg0
過疎っていうかまずゲーセンにないからね
- 866 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/15(木) 01:44:57 ID:FXb5qTAj0
存在してたかどうかも怪しいしね
- 867 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/15(木) 07:10:01 ID:2nnhFgCF0
あと20日か。PS3とスティックの準備はできたか？
- 868 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/15(木) 13:41:37 ID:rRezkFy90
結局サンドラはこのままで終了
デフォのボタン配置も格ゲー好きが作ったとは思えんクソ配置ワロタwww
- 869 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/15(木) 14:27:01 ID:0oMYlqRx0
マジでビキニサンドラとロンゲラムダいるのか…、イラスト間違ってた訳じゃなかったのかよ
ちゃんとカオブレのバージョンも居るよね
完全移植+ α って言うてるからロンゲとビキニは「 α 」の部分と置いていいんだろけどさ
まともなゲーム画面見る前にあの部分だけ動画で流されても不安になる
- 870 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/15(木) 14:30:44 ID:/uocYq4Z0
基本操作のとこのL1とL2、R1とR2の位置が逆だな
まあでもカーズヘッドとエリオンはかわりないようでよかった
- 871 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/15(木) 14:31:47 ID:HDBuB8Ux0
ボタン配置とかあれが普通じゃねーの？○に弱とかって他の格ゲーもそーだろ
配置変えれないなら糞かもしれないが変えられるならなんの問題もない
- 872 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/15(木) 14:33:26 ID:/uocYq4Z0
ゲームモードのエリミネーション、トーナメント、シングルは対人でも選べるのかな？
- 873 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/15(木) 16:55:57 ID:wu1W3fcW0
俺もどうせイラストだけ変わってんだと思ってたら本当に変わってて驚いたわ
これでオリジナル…って言うていいのかわからんが、元のが無くなってたら二重に驚くわ
- 874 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/15(木) 17:27:37 ID:GL1yCrr70
スタッフは闘劇狙ってるな
- 875 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/15(木) 18:02:10 ID:o0yDnSyU0
過疎ゲーこそオンライン待ち受け入れて欲しいんだがなあ
- 876 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/15(木) 19:29:25 ID:ZiAX/AJd0
サンドラ使いたいと思ってたんだが…あのサンドラはいやだな
- 877 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/15(木) 19:52:27 ID:3P0thstD0
DLCでカオブレのサンドラが貴方のPS3に！
- 878 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/15(木) 19:56:40 ID:3P0thstD0
というか公式ページのシークレット項目にコスチュームってあるじゃない

- 879: [俺より強い名無しに会いに行く](#): 2010/07/15(木) 21:24:42 ID:kRQNiJ8i0
シークレットのアイテムってレアアイテムの事なんかな
コスチュームが一項目になってるって事は全キャラあるのかもね
DLCだけでソフト代越えおいしいです^q^
- 880: [俺より強い名無しに会いに行く](#): 2010/07/15(木) 21:32:33 ID:0oMYlqRx0
2時頃見たときシークレットの項目はまだ無かったよ
ドット絵でコスチューム変更なんてラムダ、サンドラ以外どうするんだろ
- 881: [俺より強い名無しに会いに行く](#): 2010/07/15(木) 21:39:20 ID:wu1W3fcW0
ほんとだ
全盛期のカプコンですらそこまでのサービスは無かったというのに！！1
- 882: [俺より強い名無しに会いに行く](#): 2010/07/15(木) 22:06:51 ID:3P0thstD0
3Dレンダリングの2D落とし込みだけ、カオブレって
でも全キャラ分のコスチューム作るのかなり大変の気がする
- 883: [俺より強い名無しに会いに行く](#): 2010/07/15(木) 22:50:51 ID:hryQrkDV0
8月5日なんてすぐじゃないか。
楽しみだな。

そーいや、公式で価格が未定になってたけど、
最初に出た情報では2,000円でなかったけ？
まあ、高くてもいいけど。
- 884: [俺より強い名無しに会いに行く](#): 2010/07/15(木) 23:14:56 ID:A+jbRapg0
この順番だと次の更新でエロい人出てくるね

そして締めがンシドルとゾンちゃんの2大萌えキャラだね
- 885: [俺より強い名無しに会いに行く](#): 2010/07/15(木) 23:32:27 ID:o0yDnSyU0
2Dでコス替えならスゲーわ

かなり気合入っとるな
ランブルでダメ表現というのはあったが…
- 886: [俺より強い名無しに会いに行く](#): 2010/07/15(木) 23:49:21 ID:AeveJSqY0
[>>863](#)
最近教官は実況どころか大会参加してないだろ
- 887: [俺より強い名無しに会いに行く](#): 2010/07/16(金) 00:42:51 ID:MGE3uuq00
舌打ち実況カオス
だみ声煽り実況エルオー
最近なんでこの2人ばかり実況やるんだ
- 888: [俺より強い名無しに会いに行く](#): 2010/07/16(金) 01:09:28 ID:onBx6YMg0
そうか？難解ティファニーうさりん辺りも実況やってるじゃん
ただLOの実況時間の比率が高いのは認める
ってか他にやる気のある奴がいないんだらうよ実況の
- 889: [俺より強い名無しに会いに行く](#): 2010/07/16(金) 01:13:56 ID:BTv5teJj0
ラムダとサンドラ以外のコスチュームチェンジか・・・どうなるんだらう
ンシドルとかコスチュームチェンジっていうかそもそも何も着てないぞ
骨じゃなくて生前の姿になったりでもするの？
- 890: [俺より強い名無しに会いに行く](#): 2010/07/16(金) 01:25:42 ID:UijMkzua0
コスつーか別人だから不安になる
- 891: [俺より強い名無しに会いに行く](#): 2010/07/16(金) 02:18:09 ID:vgbQLy/p0
キャラ数の謎はこれで解けたかな？
ラムダ&サンドラのコンパチキャラx2と、ティーラ様+マンティコアってことか

- 892 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/16(金) 03:48:36 ID:A0rKqTBc0
>>871
ストとKOFしかやったことないからオレには□=弱P(A)、×=弱K(B)、△=強P(C)、○=強K(D)
という発想しかないんだけど。
○=弱、て例えばどんな格ゲー？
- 893 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/16(金) 06:00:24 ID:BTv5teJj0
ストリートファイターでもポケファイは○が弱攻撃(というかパンチ)だったな
- 894 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/16(金) 09:02:18 ID:ST+ckvvhb0
>>888
ティファニー実況はうまくはないが謙虚で応援したくなる
うさりんは超いいが火曜日はやらんしな
- 895 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/16(金) 13:03:50 ID:UijMkzua0
弱攻撃が○ボタンのゲームなんてきいたことねえぞ
3ボタンゲーでも4ボタンゲーでも6ボタンゲーでもほとんどが□ボタンだろ
- 896 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/16(金) 14:29:54 ID:BTv5teJj0
もー
キーコンフィグで変えればいいだけの話じゃないか
- 897 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/16(金) 17:14:28 ID:kaffhE5/0
移植思ったよりまともそうじゃん
良かったなお前ら
- 898 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/16(金) 17:16:24 ID:G8G5aGQG0
確かにこのボタン配置は良くないな
移植に不慣れな開発なのかしらんけど

まあ、コンフィグできれば良いんだけどさ
わざわざやりにくい配置にすることもないだろう
- 899 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/16(金) 20:34:57 ID:RsQuvbIV0
ラムダが原始人にしか見えない
- 900 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/16(金) 20:55:59 ID:dTykj7y4P
滅ぼされた一族だからこのくらいでも不思議じゃない
- 901 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/17(土) 00:03:59 ID:804yRKSIO
そもそも滅ぼした連中(ふんどし)よりも立派な格好をしていた今までのほうがおかしかった
- 902 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/17(土) 08:28:50 ID:DnldNA3K0
CERO Bということは小学5年生以下のちびっこはできないのか
せっかくの夏休みなのに残念だな
- 903 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/17(土) 08:47:14 ID:CmtnJBXZ0
ンシドルがさすがに指定行きだったか
全裸だもんな
- 904 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/17(土) 08:53:48 ID:7yQv1aN90
麻薬キノコとかある時点で今のご時世ならCくらいいいかと思ったがw
- 905 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/17(土) 12:17:38 ID:9qc5X6PH0
これはフィーナが更にエロくなってるフラグ
- 906 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/17(土) 12:54:54 ID:Ndgnk2t70
アウェイク出たらゴッズガーデンみたいに10先勝の大会も出来るね！
- 907 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/17(土) 13:06:06 ID:8/Et/xSIO

ゲームモードのトーナメントって、いままでありそうで無かった斬新な感じだなー

- 908 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/17(土) 13:25:13 ID:CfX/VHYe0
スト2にあったんだが、そんな人数が揃うことは少なく使われなかったらしい。
今はインターネットがあるからいけるかな？
- 909 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/17(土) 15:59:51 ID:UUbK2gIO
スパ2のは基板自体がトーナメント仕様だったからね
ゲームモードの情報は早く欲しい
発売日も近いんだし、小刻みに公開しないでドバツと出してくれー
- 910 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/17(土) 19:32:22 ID:KAQhZ3DZP
カオブレにもトーナメントモードあったみたいだけどなw
- 911 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/17(土) 20:19:36 ID:8/Et/xSIO
そういうトーナメントじゃなくて、
先鋒VS先鋒、次鋒VS次鋒、大将VS大将ってやって
生き残った者どうしてまた対戦するモードらしいけど、そういうの漫画ではあるけど
格ゲーでは大抵勝ち抜き戦だから珍しいかなーと思って
- 912 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/17(土) 20:39:42 ID:5NCDkDYEO
完全移植うたってたしカオブレみたいに次のキャラ選べちゃいそうだよな
- 913 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/18(日) 09:03:57 ID:6sR7hwbu0
トーナメント形式はもともとあったけど、特殊すぎて使われたのは見たこと無いな、最初期の公式動画くらい？
一試合ごとのキャラ変更は画面に出るちっちゃいキャラ名を切替るだけで見えにくいやりづらいわかりくいし。
しかも選ぶ時間が数秒もないとかそんな感じで戦略性も生まれそうになかった。
- 914 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/18(日) 19:47:12 ID:Yn1SsXt/0
初心者大会の実況は安心のうさりん
- 915 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/18(日) 21:03:24 ID:8z6G3NWx0
南海さんと南斗さんは名前も声も似過ぎだと思う
- 916 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/18(日) 21:56:58 ID:1ZomaTqc0
名前はともかく、声は全く似てないw
- 917 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/18(日) 22:37:58 ID:1JA1MFQ60
どっちも聞きやすい声だし好きだわ
- 918 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/19(月) 01:19:31 ID:9fmGC+km0
どっちも実況上手いよな
- 919 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/19(月) 10:30:53 ID:VW42Xm5T0
高くて少年っぽいのが南斗さん
高いんだけど落ちつきのある声が難解さんだ
- 920 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/19(月) 10:55:32 ID:CJQpTOzMO
スーパーはねえだろレコムさんよ…大百科の捏造名称のほうがまだマシだったぞw
- 921 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/19(月) 12:10:26 ID:cHPH5E420
かんばちさんの実況よかった
- 922 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/19(月) 12:13:56 ID:SI25i/vSO
俺もシンプルすぎんだろって思ったけど
投げキャラの技名ってそんなもんかもしれないと思った。
ウルトラアルゼンチンバックブリーカーみたいに
- 923 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/19(月) 15:05:26 ID:Bj/rMOT60
エリオンの超必が残念
もっと高貴で・・・ケブツ

- 924 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/20(火) 05:39:02 ID:J25XAx1s0
ノブレスオブリージュとかか
- 925 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/20(火) 21:46:58 ID:DiKvc5na0
やったーカッコイイー
- 926 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/20(火) 23:08:30 ID:u3IJLBS/0
ttp://www.taito.co.jp/arc/unknown/
おいおいアーケードではもうカオブレ2かよ・・・
家庭用がこれから出るってのにまいったな
- 927 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/20(火) 23:33:38 ID:+sFAIbTc0
>>926
デザイン的に違うくないかコレw
- 928 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/21(水) 02:52:04 ID:mdDa8c3v0
ないなw
- 929 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/21(水) 15:26:25 ID:qxiM5RsF0
明日更新か
技名が判明していくのは楽しいな
- 930 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/21(水) 16:29:47 ID:3rB4n0UV0
あー、もう残すとこ半月ぐらいか
どきむねだな
- 931 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/21(水) 20:09:32 ID:4qo8W0it0
発売した日から1週間くらいで過疎りそうだからすぐ買わないとな
- 932 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/21(水) 23:41:47 ID:3rB4n0UV0
世界中の男達が過疎る前にプレイしようと
5日の配信日にはPSストア前で全裸待機か
胸熱だな・・・
- 933 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/22(木) 01:02:34 ID:8nEOZYdX0
チケット買っておこうと思ったら残金2000円ぴったりであった
これは運命であるな
- 934 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/22(木) 01:17:56 ID:TJ6W8d6H0
とりあえずPSストアのアカウント取ってきた
オンラインIDも決めただけど名前が被らなかつたようで
すんなり決まって良かったぜ
- 935 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/22(木) 14:07:19 ID:eI9xUQPK0
更新きたで
- 936 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/22(木) 14:22:55 ID:ZMkTfxFx0
ゲルハッセンがあたかも後ろの人の名前であるかの様に書いてある気がするんだが
- 937 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/22(木) 14:23:54 ID:Vi9RzmcS0
値段は発売日に発表か？
- 938 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/22(木) 14:36:50 ID:Ciz0gWr80
ゲルハッセンさんの技数多いな愛されてるなスペシャルだな
- 939 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/22(木) 14:46:51 ID:TJ6W8d6H0
いや、これ名前だろ
大砲の名前はフレイムキャノンじゃん
- 940 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/22(木) 14:48:08 ID:aQ/cwQNC0

え？

- 941 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/22(木) 14:59:33 ID:TJ6W8d6H0
しかし、そんなことより専用アイテムでマナバの種類が増えるとか
これなんて胸熱
- 942 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/22(木) 15:17:04 ID:40RxuhfT0
カオスブレイカー公式と見比べてみようと思ったら公式が無くなっていた…

専用アイテムの追加マナバまで公開されているということは
未知のマナバがあったらそれもわかるということ。残りキャラは半分だが、ヴリトラとかにあるような気も。
- 943 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/22(木) 15:28:06 ID:C8QIJkKH0
いや……ゲルハッセンの専用アイテムマナバは昔から……
- 944 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/22(木) 15:29:23 ID:Ciz0gWr80
新規が増えるのはええことやで！
- 945 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/22(木) 15:55:26 ID:fM8NRXTQ0
発売マダー？
- 946 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/22(木) 17:41:36 ID:WmKj9NqF0
フィーナ様の杖がフットワークでマナ増加ってなってるけど
ニュートラルでマナ増加から変更されたのかしらん
- 947 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/22(木) 21:55:20 ID:wrKmtS+I0
フィーナもイヴェッタ可愛いのになぜサンドラだけ…
- 948 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/22(木) 22:36:29 ID:Gf6S/2bN0
サンドラとラムダが裸族になったのって、デザインをカースヘッドにあわせたからということにいまさらながら気づ
いた
- 949 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/22(木) 22:41:12 ID:2KyF5ZzU0
カースヘッドに村人の服着せればいいんじゃね
- 950 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/22(木) 23:09:59 ID:SHyxnJx20
別に変更後のデザインでもまったく違和感なかったけどな
- 951 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/22(木) 23:43:52 ID:F2/4vXAu0
・ヒーリングポーションIBがライフにより変化
・マナポーションIBがマナレベルにより変化
ってのは、今回初めて明らかになった情報？

後、マジックシールドSAで削り無効化とか。
- 952 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/23(金) 00:08:21 ID:wKZh/8S30
ドラゴニックフィギュアじゃなくてドラゴニックフィギア
- 953 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/23(金) 00:35:28 ID:AS+jIoDu0
なんかダークアウェイク普通に面白そうじゃん
いやカオブレとか一回もやったこと無いんですけどね
- 954 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/23(金) 00:51:18 ID:GAPElsmK0
ダークアウェイクのためにアーケードスティックを買うのは俺ぐらいだろうな
というか格ゲー自体すげー久しぶりなんだぜ
- 955 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/23(金) 00:52:51 ID:ykiaFD3PP
普通これのためにPS3とスティック買いそろえるだろjk
- 956 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/23(金) 01:31:44 ID:g+hM26ih0
シャイニングスタッフの

・フットワークで一定量マネージ増加
ってのは歩きでゲージ回復、っていう解釈でいいんだよな…？

957 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/23(金) 02:03:32 ID:12nFUEyg0

大砲:ゲルハッセンⅡ

弾:フレイムキャノン

後ろのおっさん:後ろのおっさん

こういうことだな

958 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/23(金) 04:00:05 ID:CO1i2Koo0

やっと後ろのおっさんの名前が明らかになると思ったのに…

959 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/23(金) 04:07:24 ID:Evx6+7hg0

もし後ろのおっさんの名前がマッスルドライブやスーパーハンマースイングだったら嫌だろ

これで良かったんだ

960 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/23(金) 14:14:08 ID:9mt7RBOp0

技名がどんどん無難になっていくw

961 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/23(金) 17:50:32 ID:uGaCnDLLO

オークの技名が楽しみ

962 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/23(金) 21:38:01 ID:cQuFD+tQ0

捏造名称:岩盤砕き

正式名称:岩盤崩し

完全一致

963 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/23(金) 21:58:48 ID:tVaoWmnf0

ヴリトラの移動技にはどんな名前つけるんだろうな

律儀に全部に名前つけたら笑えるんだが

964 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/23(金) 22:08:49 ID:IkfxaxyB0

グレート台車さんアタック

965 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/23(金) 23:14:16 ID:aD/Mqqhi0

カーズヘッドとかの有志の命名はどんなだったの？

もう修正されてるけど前のが知りたいw

966 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/23(金) 23:49:54 ID:ykiaFD3PP

編集履歴見ればおk

967 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/24(土) 00:32:39 ID:WHt/W/KI0

おーそういう手があるんですね

確かに結構凝った名前やー

968 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/24(土) 07:09:34 ID:LW7SLruc0

これでベルン様のマナバがハイパーエナジードレインとかだったらレコム社員のボキャブラリーを疑うレベル

969 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/24(土) 14:18:52 ID:37ue/B200

じゃあミッドナイトドレインで

970 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/24(土) 20:13:56 ID:lw60XyzQ0

配信されるのは日本だけなのか

100本くらいは売れるんだろか

971 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/24(土) 20:45:02 ID:cJSkMmiF0

更新を焦らすのは技名決定会議が長引いているからに2回転

- 972 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/24(土) 22:14:13 ID:u8LWuaED0
もっとも正式名が気になる技名はヤキーだな
技名が分かってても掛け声の意味が分からないままの可能性もある
- 973 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/25(日) 00:08:58 ID:GeH6t/AM0
確かにナーガルは技名判明して欲しい
wikiの残悔拳(仮)とか何だよ
- 974 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/25(日) 01:01:30 ID:wm5oJdXf0
ていうかこれ謎のカオス公式文書があつて
そっから技名引っ張ってきてんじゃねーの

レコムによる命名とかありえんの？
- 975 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/25(日) 07:15:27 ID:WgV2cwiK0
デスデッセンドとかは「お、それっぽいな！」とか思ったが、
スーパーなんとかやらスカイアローやらで適当につけてる疑惑が増してきた
- 976 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/25(日) 09:13:20 ID:4XEKC7eT0
なんか色々格ゲーが発表されてるけど
便乗して盛り上がらないかな
- 977 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/25(日) 10:21:22 ID:gOmyXNnj0
どっちかっていうと埋もれる方だよ
- 978 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/25(日) 13:05:44 ID:qzOT9VFB0
ライバルがいない時に発売でよかったな
- 979 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/25(日) 13:48:24 ID:rAy1GXSj0
まだ値段でねえのかよ
- 980 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/25(日) 16:56:49 ID:wmOIqHPF0
明日HP更新やな
- 981 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/25(日) 20:12:34 ID:a4ur4dXtP
そろそろ次スレの時期か
- 982 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/25(日) 20:30:37 ID:zIrPYu0M0
2,000円だろ。
4gamerが先漏らしただけでは？
- 983 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/26(月) 14:10:28 ID:nk/YHsgg0
更新きたで
- 984 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/26(月) 14:10:48 ID:lfQtP7g50
ボルトジャンプ！
- 985 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/26(月) 14:35:35 ID:vyBfbIWd0
wikiと比較したアイテムの変更点

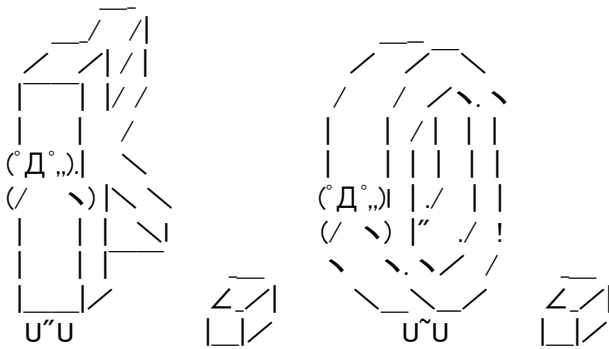
デススタッフ: ナーガル専用装備
ナイトメアブレード: 物理・魔法防御力ダウン
スパイクメイス: SAが槍兵のみ
ホーリーシンボル: SAで状態異常解除
ウインドブーツ: 魔法防御アップ、ブロック発生、ストック数3
ストロングメダル: 打撃攻撃力アップ、ストック数3

デススタッフのは間違いなく誤植だろうけど他はけっこう調整入ってるっぽい
メアブレとメイス弱体化は仕方ないかもしれないけど、SAで野々村さんが出てこなくなるのはちょっと残念

- 986 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/26(月) 15:24:38 ID:WRXTyD020
なんでゴブっさんが出し惜しみされてんの
- 987 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/26(月) 15:48:20 ID:jiUAyk0S0
ナギッナギッ
- 988 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/26(月) 16:09:04 ID:CvW2ths10
シャーマンは羊の呪いだっただのか

アイテム欄とか見るに、アレンジ移植版なのが確定なわけ？
- 989 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/26(月) 16:14:11 ID:S4GO4QtB0
AC版クソゲーだから調整してくれたほうがいい
- 990 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/26(月) 16:38:09 ID:+CBvTK7u0
はやく助さん使いたいよおほう
- 991 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/26(月) 18:11:26 ID:WRXTyD020
ボルトナギて・・・w
- 992 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/26(月) 19:26:11 ID:GJVilsnW0
レコムの命名センスが異常
だがそこが良い
- 993 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/26(月) 21:33:51 ID:gHMvDiaA0
 ^ ^
 (*'ω'*) ぼるとじゃんぷ
 ()
 v v
 ぼいんっ
 川
 (())
- 994 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/26(月) 21:37:25 ID:owi8JUcS0
ボルトヤギじゃなくてあれはナーキーつってんのか。
そして予想名称が遂に完全に一致したのが出たなwww
- 995 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/26(月) 23:43:32 ID:z9mB3qEo0
オーク様のセンスはやはり素晴らしい
前ダッシュが全キャラ可愛いだけのことはある
- 996 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/27(火) 00:49:20 ID:FG08ke3W0
Wiki編集してくれてる人乙です。いつも対応が早くていいね
早く配信日にならないかな
俺、配信されたらファイナイヴェッタサンドラでネット対戦突撃するんだ
- 997 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/27(火) 01:37:24 ID:htdyaOgX0
この好色がッ
- 998 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/27(火) 02:00:18 ID:uxNqyCjB0
アレンジ移植なん？バーバリアンの濃さから
タイト一版がアレンジでこっちがベタ移植っておもてた
- 999 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/27(火) 13:05:56 ID:vZt6T6x60
価格は2000円で確定か
- 1000 : [俺より強い名無しに会いに行く](#) : 2010/07/27(火) 14:00:57 ID:vZt6T6x60
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/gamefight/1275900691/>
次

1001 : **1001** : Over 1000 Thread



このスレッドは1000を超えました。
CONTINUE? 10.....9.....8....7.....

200 KB [2ちゃんねる **3億PV/日をささえる** [レンタルサーバー](#) ¥877/2TB/100Mbps]

取りに行ったけどなかった。次は一時間後に取りに行くです。[掲示板に戻る](#) [全部](#) [前100](#) [次100](#) [最新50](#)

read.cgi ver 05.0.7.9 2010/05/24 アクション仮面 ★

FOX ★ [DSO\(Dynamic Shared Object\)](#)