

2010/8/25	通常技	立A	前A	扇A	JA	立B	前B	扇B	JB	立C	前C	扇C	JC	立D	前D	扇D	JD	前投げ	後投げ	SA A-不
	発生	5	8	7	6	9	9	9	9	17	17	13	13	19	15	9	9	5		37
ラムダ	ヒットガード	+4 -1	+2 -1	+4 -1	-	+2 -4	0 -4	+2 -4	-	-2 -16	+1 -18	浮 -21	-	0 -9	吹 -15	+2 -7	-	-	-	-
	全体(持続)	16(4)	21(4)	18(4)	??	26(4)	28(6)	26(6)	??	44(6)	42(8)	37(5)	-	38(6)	40(4)	26(4)	-	-	-	75
	物魔 威力	物 500	物 500	物 500	物 500	物 800	物 800	物 800	物 800	物 1400	物 1400	物 1200	物 1000	物 700	物 700	物 700	物 700	物 700	物 600	物 600
	入ゲ	200	200	200	200	200	200	200	200	300	300	300	300	200	200	200	200	200	200	600

サンドラ	発生	5	5	5	5	9	9	9	9	17	17	13	13	19	15	9	9/15	5		??
	ヒットガード	+4 -1	+4 -1	+4 -1	-	+2 -4	0 -4	+2 -6	-	+1 -17	-2 -16	浮 -13	-	+2 -7	吹 -15	+2 -7	-	-	-	-
	全体(持続)	16()	16()	16()	12()	26()	28()	26()	24()	41()	44()	37()	26()	36()	38()	26()	-	-	26	-
	物魔 威力	物 400	物 400	物 400	物 400	物 700	物 700	物 700	物 700	物 1300	物 1300	物 1300	物 1000	物 600	物 600	物 600	物 600	物 600	物 600	物 600

エリオン	発生	4	4	6	6	9	11	8	8	15	17	15	13	19	13	8	9	5		37
	ヒットガード	+4 -1	+4 -1	+3 -1	-	0 -4	-2 -4	-2 -4	-	+2 -16	+3 -17	転 -23	-	+6 -3	吹 -16	+5 -4	-	-	-	-
	全体(持続)	19()	19()	18()	-	28()	32()	27()	-	38()	40	40()	-	32()	39()	22()	-	-	-	-
	物魔 威力	混 500	混 500	混 500	混 500	混 800	混 800	混 800	混 800	混 800	混 1400	混 1400	混 1400	混 1000	物 700	物 700	物 500	物 700	物 1000	物 600

フィーナ	発生	5	5	5	5	11	9	9	11	17	17	14	13	19	13	11/21	11	5		37
	ヒットガード	+4 -1	+2 -1	+4 -1	-	+2 -5	+1 -5	+1 -5	-	0 -15	+1 -15	浮 16	-	+3 -6	吹 -16	-12 -21	-	-	-	-
	全体(持続)	16()	18()	16()	-	28	27()	27()	-	42()	42()	39()	-	35()	44()	42()	-	-	24	75
	物魔 威力	混 500	混 500	混 500	混 500	混 800	混 800	混 800	混 800	混 800	混 1400	混 1400	混 1300	混 1000	物 600	物 600	物 700	物 600	物 1000	物 600

イヴェック	発生	5	6	6	5	9	9	8	7/15	15	16	16	13	21	10/34	5	9	5		37
	ヒットガード	+6 -1	+6 -1	+4 -1	-	0 -4	+2 -4	+4 -4	-	0 -16	浮 -16	転 -16	-	+6 -3	+6 -3	0 -7	-	-	-	-
	全体(持続)	14()	14()	17()	-	28()	26()	23()	-	40	42()	41()	-	34()	47()	20()	-	-	26	-
	物魔 威力	混 500	混 500	混 500	混 500	混 800	混 800	混 800	混 800	混 700	混 1400	混 1400	混 1000	物 700	物 700	物 500	物 700	物 600	物 1000	物 600

ドルガン	発生	4	4	6	6	9	10	11	11	17	19/33	16	13	19	15	15	9	5		37
	ヒットガード	+4 -1	+4 -1	+6 -1	-	+4 -4	+4 -4	+4 -4	-	-4 -16	転 -21	浮 -16	-	+2 -7	吹 -17	転 -17	-	-	-	-
	全体(持続)	17()	17()	15()	-	24()	25()	26()	-	46()	66	59()	-	36()	42()	42()	-	-	-	-
	物魔 威力	混 500	混 500	混 500	混 500	混 800	混 800	混 800	混 800	混 800	混 1400	混 1400	混 1000	物 700	物 700	物 700	物 700	物 700	物 1000	物 600

バルガン	発生	5	5	6	5	10	10	10	10	18	19	16	13	19	19	15	8	5		37
	ヒットガード	+4 -1	+2 -1	+4 -1	-	+3 -4	+4 -4	+1 -4	-	-2 -16	0 -16	浮 -9	-	0 -9	吹 -16	転 -15	-	-	-	-
	全体(持続)	16()	18()	17()	-	26	25()	28()	-	46()	41()	-	-	38	45	40()	-	-	26	76
	物魔 威力	混 400	混 400	混 400	混 400	混 700	混 700	混 700	混 700	混 700	混 1300	混 1300	混 1200	混 900	物 600	物 700	物 600	物 600	物 600	物 1000

ゲルハッセンII	発生	6	6	6	17	10	11	11	17	17	17	14	17	36	36	36	22	5		37
	ヒットガード	+3 -1	+3 -1	+3 -1	-	+2 -4	+2 -4	+2 -4	-	0 -16	吹 -16	浮 -16	-	52()	52	52	-	-	-	-
	全体(持続)	18()	18()	18()	-	27()	28()	28()	-	43	53	44	-	52()	52	52	-	-	-	-
	物魔 威力	混 500	混 500	混 500	混 1200	混 1300	混 1300	混 1300	混 1200	混 1400	物 1600	混 1400	混 1200	混 1200	物 700	物 700	物 700	物 700	物 1000	物 600

ズリラ	発生	5	6	6	5	9	12/18	8	8	13	13/22	12/24	13	19/28	17	7	7	5		37
	ヒットガード	+4 -1	0 -1	+2 -1	-	+6 -5	-5 -6	-2 -4	-	-3 -16	-5 -21	転 -21	-	-4 -13	吹 -17	0 -9	-	-	-	-
	全体(持続)	16()	21()	19()	-	22()	42()	29()	-	38()	57()	-	-	49()	44()	26	-	-	-	-
	物魔 威力	混 500	混 600	混 500	混 500	混 800	混 800	混 700	混 800	混 800	混 1400	混 700	混 1000	物 700	物 700	物 700	物 700	物 700	物 1000	物 600

ナーガル	発生	4	5	5/12	6	13	12	10	5	18	20	16	15	27	17	6	9	5		37
	ヒットガード	+5 -3	+1 -3	+3 +1	-	+6 -4	-2 -4	0 -4	-	+1 -16	+3 -16	-3 -16	-	+8 -7	吹 -13	+8 -1	-	-	-	-
	全体(持続)	14()	19()	24()	-	26()	33()	29()	-	42()	43()	44()	-	38()	40()	17()	-	-	22	75
	物魔 威力	混 500	混 500	混 500	混 500	混 800	混 800	混 800	混 800	混 700	混 1400	混 1400	混 1000	物 700	物 700	物 700	物 700	物 700	物 1000	物 600

マーマ	発生	6	6	7	6	11	12	10	7	16	19	13	9	22	11	14	10	5		37
	ヒットガード	+3 -1	-4 -1	-1 0	-	+2 -4	-1 -4	-2 -4	-	0 -16	+1 -16	-1 -16	-	-2 -11	吹 -15	転 -13	-	-	-	-
	全体(持続)	18()	25()	23()	-	28()	32()	31	-	41()	43()	39()	-	43()	39()	37()	-	-	21	68
	物魔 威力	混 500	混 600	混 500	混 500	混 800	混 900	混 800	混 700	混 1400	混 1400	混 1300	混 1000	混 700	混 700	混 700	混 700	混 700	物 1000	物 600

オーク	発生	5	6	7	7	9	11	14	8	17	18	19	15	20	19	11	7	5		37
	ヒットガード	+3 -1	+3 -1	+4 -1	-	+2 -4	0 -4	浮 -4	-	-2 -22	-7 -22	転 -19	-	-4 -13	吹 -13	-1 -10	-	-	-	-
	全体(持続)	17()	18()	17()	-	26()	30()	35()	-	44()	50()	54()	-	43()	42()	31()	-	-	25	-
	物魔 威力	物 500	物 500	物 500	物 500	物 800	物 900	物 800	物 800	物 1400	物 1500	物 1400	物 1000	物 1000	物 700	物 700	物 700	物 700	物 1000	物 1000

トロル	発生	10	8	10	10	18	13	17	15	23	25/33	18	17	23	16/27	23	15	5		37
	ヒットガード	-2 -1	-8 -1	-5 -1	-	-4 -4	吹 -4	+1 +1	-	-2 -16	-16	浮 -18	-	-2 -13	転 -11	転 -11	-	-	-	-
	全体(持続)	27()	31()	30()	-	41()	47()	42	-	51()	72()	49()	-	51()	53()	49()	-	-	79	-
	物魔 威力	物 700	物 700	物 700	物 600	物 1000	物 1000	物 1000	物 900	物 1600	物 700	物 1500	物 1200	物 700	物 700	物 700	物 700	物 700	物 1000	物 1000

ゴブリン	発生	6	6	6	5	10	9	11	8	16	16	15	15	19	18	15	10	5		37
	ヒットガード	+2 -1	+2 -1	+3 -1	-	0 -4	0 -4	0 -4	-	+2 -16	+2 -16	浮 -25	8	-3 -12	吹 -23	転 -9	-	-	-	-
	全体(持続)	19()	19()	18()	-	28()	30()	30()	-	39	39	55	-	41	51()	34()	-	-	-	-
	物魔 威力	物 400	物 400	物 400	物 400	物 700	物 700	物 700	物 700	物 1300	物 1300	物 1300	物 900	物 700	物 800	物 700	物 700	物 700	物 1000	物 600

ベルンハルト	発生	7	8	7	7	17	17	17	11	21	25	21/29	17	25	16	11	9	5		37
	ヒットガード	+1 -1	+1 -1	-2 -1	-	-5 -4	-6 -4	浮 -4	-	-3 -16	-15 -16	転 -17	-	-4 -13	吹 -22	-1 -10	-	-	-	-
	全体(持続)	21()	22()	24()	-	41()	42()	42()	-	49()	65	63()	-	48()	48()	31()	-	-	26	-
	物魔 威力	混 500	混 600	混 500	混 500	混 800	混 800	混 800	混 800	混 800	混 1400	混 1700	混 1000	物 700	物 700	物 700	物 700	物 700	物 1000	物 600

シンドル	発生
------	----

ラムダ		
ボディセバレイション		
17	19	23
-2	-11	転 -22
39 (B)	56 (C)	68 (C)
両 1000	両 1200	両 1400
600	800	800
ウイングカッター		
4	6	8/9
転 -20	転 -24	転 -30
34 (B)	40 (B)	54 (C/C)
両 800	両 1000	両 ?
600	600	600+400
ループスライサー		
11/28	11/33	11/29
-5	-14	-5
52 (C/B)	57 (C/B)	53 (C/B)
両 ?	両 ?	両 ?
400*2	400*2	400*2
ループスライサーフィニッシュ		
ソードラッシュ		
14/24/32	18	20
? (?)	? (?)	? (?)
両 ?	両 ?	両 ?
200*n	200*n	200*n
デスデッセンド		
? (?)	? (?)	? (?)
? (?)	? (?)	? (?)
? (?)	? (?)	? (?)
? (?)	? (?)	? (?)
ループスライサーフィニッシュ		
7	21	5
転 -24	-	-
? (?)	18 (4)	? (?)
両 ?	物 1200	物 1200
400	600	600
デスピマス		
4 (0+4)	3 (0+3)	
+2	-1	+4
21 (4)	18 (4)	
両 2400 3000 4000	物 500	
200	200	
バーバリアンラッシュ		
9 (6+3)	10 (7+3)	11 (8+3)
転 -1	転 -1	転 -1
16 (4)	21 (4)	18 (4)
両 ?	両 ?	両 ?

サンドラ		
アドバンスドライブ		
21	21	21
0	-10	転 -20
46 (C)	56 (C)	52 (C)
物 1200	物 1000	物 1000
600	600	600
エアリアルターン		
4	6/12	8/14
転 -36	転 -36	転 -43
50 (B)	58 (B/B)	67 (B/B)
物 800	物 ?	物 ?
600	400*2	400*2
ソードウィンド		
17	21	27
+2	-7	-1
42 (B)	49 (B)	58 (B)
物 800	物 800	物 800
200	200	200
ダウンスタッド		
22	27	30
転 ?	転 ?	転 ?
55 (B)	59 (B)	61 (B)
物 1200	物 1300	物 1400
200	200	200
スライダースト(地上)		
6	4	3 (0+3)
-	-	転 ?
-	-	18 ()
物 500	物 500	物 500
		0+3
エアリアルバースト		
3 (2+1)	4 (2+2)	10 (5+5)
転 ?	転 ?	転 ?
16 (B*4/C)	21 (B*4/C)	18 (B*4/C)
物 500	物 500	物 500
600*4+1200	600*4+1200	600*4+1200

カーズヘッド		
プランディッシュ		
12/14/20	ホーンズロー	
-6,-6,転	-15,-16,-32	転 -13
37/45/67 ()		40 (C)
物 800/???		物 ?
400*2+600		
ハンマーカウンター		
4	7	9
転 -	転 -	転 -
28 ()	39 ()	51 ()
物 1200	物 ?	物 ?
100+600	100+200+600	100+200*2+600
フックターン		
7	8	9
-	-	-
30 (?)	30 (?)	30 (?)
物 ?	物 ?	物 ?
-	-	-

エリオン		
エレメントウォール		
13	15	17
-3	-12	-3
43 (B)	45 (B)	47 (B)
魔 400	魔 500	魔 600
200	400	400
エレメントショット		
15	15	15
+1	-8	+1
41 (B)	41 (B)	41 (B)
魔 600	魔 ?	魔 ?
400	400	400
エレメントソード		
4/5/6	7/8/9	9/11/14
転 ?	転 ?	転 ?
47 (A/B/C)	61 (A/C/C)	76 (A/C/C)
両 ?	両 ?	両 ?
400*3	400*3	400*3
ガーディアンソード		
4	5	6
転 -33	転 -43	転 -48
47 (B)	58 (B)	69 (C)
両 700	両 900	両 1100
600	600	600
フォースダッシュ		
5A	5B	5C
8	9	10
? ?	? ?	? ?
20 (A)	27 (B)	36 (C)
? ?	? ?	? ?
ガーディアンキック		
21	9	10
転 -14	? ?	? ?
50 (C)	31 (B)	? (C)
物 1000	? ?	? ?
600		
2A	2B	2C
? ?	? ?	? ?
? ?	? ?	? ?
? ?	? ?	? ?
エレメントスラッシュ		
4 (0+4)	4 (0+4)	4 (0+4)
転 ?	転 ?	転 ?
? (?)	65 (全てC)	? (?)
? ?	? ?	? ?
300+600*8+1200	300+1200*4	300+900*7

フィーナ		
ジャッシュメント		
17	17	17
+1	-9	+1
50 (C)	50 (C)	50 (C)
魔 800	魔 1000	魔 1200
400	600	600
ジャスティスソード		
4	5	6
転 -21	転 -27	転 -26
35 (B)	42 (B)	47 (C)
両 1200	両 1200	両 1200
800	800	800
ホーリウォール		
11	17	20
-20	-29	-19
50 (B)	55 (B)	61 (B)
魔 600	魔 600	魔 600
400	400	400
ホーリショット		
8/17	8/25	8/33
-8	-18	転 -22
50 (C/C)	62 (C/C)	74 (C/C)
? ?	? ?	? ?
400*2	400*2	400*2
ホーリジェイル		
14	3 (0+3)	10 (3+7)
+14	-36	転 ?
68 (B)	? ()	? ()
魔 400	魔 ?	魔 ?
200	600*6+900	600*10+900

イヴェッタ		
アローショット		
20	7	14/20
-13	-23	転 -
58 (C)	? ()	51 (B/B)
物 1000	? ?	物 ?
600	400+600	600*2
ダカースラッシュ		
4	6/11	8/10/12
転 -34	転 -34	転 -38
46 (A)	55 (A/B)	65 (C/C/C)
両 800	両 ?	両 ?
400	400*2	400*3
ヘブンスアロー		
22 (0+22)	スカイアロー	
変動	変動	着地後24
109 (C)	変動 (?)	
? ?	? ?	? ?
600*n	300*n	

ドルガン		
壁狙い		
15	21	27
-1	-10	-7
35 (B)	53 (C)	58 (B)
両 1000	両 1400	両 1200
600	800	600
岩削り		
5	7	9
転 致命的	転 致命的	転 致命的
43 (C)	53 (C)	88 (B*4/C)
物 1200	物 1200	物 ?
600	600	200*4+400
底狙い		
30/48	41/55	
転 極大	転 極大	転 極大
82 (B/C)	? (?)	? (?)
? ?	? ?	? ?
400*2	400*2	400*2
縦石運び		
8	8	8
転 -	転 -	転 -
38 (-)	40 (-)	42 (-)
物 1200	物 1200	物 1200
600	600	600
縦石砕き		
-	11 (5+6)	9 (5+4)
転 -	転 致命的	転 -
- (-)	? (?)	? (?)
物 ?	両 ?	物 3800
600	600	600

バルガン		
ショット		
13	21	12/??
+5	-4	? ?
35 (B)	37 (C)	66 (B/B/C)
? ?	? ?	? ?
600(空砲200)	200	400*0-2+600
ヘッドチャーژ		
4/19	33/46	25/31
転 -13	? -18	? -23
47 (B/C)	74 (A/B)	69 (B/C)
? ?	? ?	? ?
400*2	200+400	200*2
リロード		
全体28	全体42	全体56
ラストショット	エクストラショット	リフト&ショット
7 (3+4)	? (0+)	5 (0+5)
? ?	? ?	? ?
? (?)	? (?)	? (?)
? ?	? ?	? ?
600*n+1800	1800	600*n+1500

ゲルハッセン		
キャンファイア		
13	13	?
? ?	? ?	? ?
49 (C)	48 (C)	49 (C)
魔 700	魔 700	魔 700
600	600	600
キャンファイア・シェル		
12/13/24	? ?	? ?
? ?	? ?	? ?
49 (?)	? (?)	? (?)
? ?	? ?	? ?
400*2	400*2	400*2
キャンフスピン		
4/10	6/12	8/14
転 -8	転 -12	転 -16
33 (B/C)	39 (B/C)	45 (B/C)
? ?	? ?	? ?
200*2	200+400	400*2
キャンフスピンシェル		
? ?	? ?	? ?
? (?)	? (?)	? (?)
? ?	? ?	? ?
400+600	400*2+600	400*3+600
キャンジャンプ		
全体?	全体?	全体?
キャンジャンプアタック		
5	? ?	? ?
? ?	? ?	? ?
? (?)	? (?)	? (?)
魔 1000	魔 1000	魔 1000
600	600	600
リロード		
全体47	全体34	全体34
スペシャルシェル	パンカーシェル	ヘルフレム
6 (0+6)	6 (0+6)	13 (0+13)
転 ?	転 ?	転 ?
50 (C/B/B)	? (C/?)	? (?)
? ?	? ?	? ?
1200+600*3	900+1200*2	600+1500
クラスターシェル		
8 (0+8)	8 (0+8)	8 (0+8)
転 ?	転 ?	転 ?
? (?)	? (?)	? (?)
? ?	? ?	? ?
600*3+1500	600*4+1200	600*5+1200

作成:2011年1月24日

凡例	
技名	
発生	
ヒット時	ガード時
動作全体	(属性)
物理or魔法	威力
	得点

グリトラ		
シャウトスライク		
8/20	11/26	15/30
-11	-18	-14
46 (A/A)	55 (A/A)	62 (A/A)
両?	両?	両?
400*200*6+400	400*200*6+400	400*200*6+400
バトルグレイ		
4	?	?
? (?)	? (?)	? (?)
物 1200	物 1400	物 1600
600	600	600
サイクロンカッター		
6	?	9
浮 着地後9	? (?)	? (?)
- (B)	? (?)	? (B)
物 800	両?	両?
400	200*n	600
バインストライク		
11/16/21	15	17
+2	-8	? (?)
? (B/B/C)	? (B)	? (C)
両?	両?	両?
200*3	200*5	200*5
フェイタルスライク		
13	17	23
転 -28	転 -32	転 -35
56 (C)	64 (C)	74 (C)
両 1400	両 1600	両 1800
600	800	800
カエビガ		
全体29	フロントシフト	バックシフト
全体29	全体22	全体29
ハリウグジャンプD		
9	全体?	全体?
フロント/バック/ジャンプ		
5	5 (1+4)	7 (3+4)
- (B)	? (C)	? (B)
物 600	両?	両?
200	600*12+1200	300*2+600*4+1200

ナーガル		
ボルトスロウ		
12	16	20
+2	-7	+5
37 (B)	38 (B)	39 (B)
魔 800	魔 800	魔 800
400	400	400
ボルトラッシュ		
全体40	全体44	全体46
ラッシュプラス		
8	?	?
39	? (?)	? (?)
? (?)	? (?)	? (?)
400	400	400
デーモンキック		
4/16	6/12/23/25	8/13/20/24
転 -34	転 ?	転 ?
58 (B)	74 (?)	82 (?)
両?	両?	両?
400*2	200*2+600+400	200*2+400*2
ボルトロッド		
16	?	?
転 ?	転 ?	転 ?
? (B)	? (?)	? (?)
両?	両?	両?
400+400+400	400+400+400	400+400+600
フロントジョッパー		
12	16	19
0	-9	+1
31 (B)	40 (C)	45 (C)
両?	両?	両?
600	800	800
バックジャンプ		
全体31	全体?	全体34
ボルトクラックル		
4 (3+1)	7 (3+4)	7 (3+4)
転 ?	転 ?	転 ?
? (C)	? (C)	? (C)
両?	両?	両?
900*3+600*n	900*3+600*n	900*3+600*n
ボルトナギ		
26 (1+25)	11 (1+10)	11 (噴転)
転 ?	転 着地18	転 着地1
? (C)	? (C)	? (?)
魔?	両?	両?
600*7+900	900*n	900*n

マーラ		
アニメイトッド・スケルトン		
23/37	43/49	26/44/62
? (?)	浮 ?	浮 ?
57 (B/B)	56 (B/C)	58 (B/C/C)
両?	両?	両?
400*2	400*2	400*3
デスホーン		
5	7	11/14
転 -19	転 -23	転 -31
39 (C)	45 (C)	60 (C/C)
両?	両?	両?
800	400+600	400+600
アニメイトッド・ソウ		
27	11	13 (3+10)
転 -23	転 -20	吹 ?
74 (C)	? (A)	? (?)
両?	両?	両?
400*4	400+200*6	600*n+1500
スクレタンアーミー		
3 (1+2)	5 (3+2)	7 (5+2)
転 ?	転 ?	転 ?
? (?)	? (?)	? (?)
魔?	魔?	魔?
600*2+1200+600*7	600*2+1200+600*7	600*2+1200+600*7

オーク		
アボウガ!		
22	19	23
-5	-15	転 -10
52 (C)	44 (C)	50 (C)
物 1200	物 1400	物 1400
600	600	600
アボウガ!		
36	?	?
-4	-14	?
65 (C)	?	?
物 1200	?	?
600	200*4	?
撃ちまくれ!		
?	?	?
-	-	転 -
63 (B)	63 (C)	63 (C)
物?	物?	物 1400
200*3	200+600	600
撃り殺せ!		
1 (0+1)	19 (0+19)	? (?+?)
転 ?	転 ?	転 ?
? (?)	? (?)	? (?)
物 ?	物 ?	物 ?
600*4+900	600*4+1200	900+600*3+1200
呪い殺せ!		
20 (0+20)	10 (3+7)	?
転 ?	転 ?	?
? (?)	? (?)	?
1200+900	900*n	?

トル		
叩き潰す		
17	24	30
転 -23	転 -20	転 -18
55 (C)	59 (C)	63 (C)
物 1400	物 1600	物 1800
600	600	600
踏みつける		
19	28	28
転 -22	転 -24	転 -28
56 (C)	67 (C)	71 (C)
物 1500	物 1700	物 1900
600	600	600
殴りつける		
23/39/59	27/43/59/*	25/41/57/*/*
? -16	? ?	? ?
? (B/C/C)	? (B/C*3)	90 (B/C*4)
物 ?	物 ?	物 ?
200*2+400	200*3+400	?
叩きつける		
10	14	18
-	-	-
37 (-)	47 (-)	57 (-)
物 800	物 1000	物 1400
400	600	600
頭突き		
6/7	8/9/10	10/11/13/15
転 -12	転 -10	転 -11
34 (C/C)	35 (C/C/C)	41 (C*4)
物 ?	物 ?	物 ?
400+600	400*3	400*4
頭突き		
23/25/27/29	7 (2+5)	19 (3+16)
転 -15	転 ?	転 ?
59 (C*4)	92 (C)	? (?)
物 ?	物 ?	物 ?
400*3+600	900+1200+300*3	600*5+900

ゴブリン		
突きまくり		
4/9/14/*	6	8
? ?	? ?	? ?
? (?)	? (?)	? (?)
物 ?	物 ?	物 ?
200*n	200*n	200*n
分層アタック		
22	22	22
転 -	転 -	転 -
? (C)	? (C)	? (C)
物 1000	物 1100	物 1200
600	600	600
回転斬り		
?	?	?
? ?	? ?	? ?
? (?)	? (?)	? (?)
? ?	? ?	? ?
200*3	200*3	200*3
のけぞり突きまくり		
?	?	?
? ?	? ?	? ?
? (?)	? (?)	? (?)
物 600	物 600	物 800
100*n	100*n	100*n
舌投げ		
?	4 (0+4)	4 (0+4)
転 ?	転 ?	転 ?
34 (?)	? (-)	? (?)
物 ?	? ?	? ?
200+600	300*13+1500	600*11+1200

ベルンハルト		
スーパーデイングブラッド		
13	16	21
転 -12	転 -20	転 -22
40 (C)	51 (C)	58 (C)
両 1300	両 1500	両 1700
800	1000	1000
ディストーション		
33	39	43
転 ?	転 ?	転 ?
61 (B/B)	62 (B/B)	61 (B/B)
両?	両?	両?
200*3	200*3	200*3
エナジードレイン		
18	18	25
-	-	-
55 (-)	55 (-)	55 (-)
? ?	? ?	? ?
200*7-9	200*7-9	200*7-9
ワープ		
?	7 (0+7)	8 (0+8)
-	-	-
37 (-)	46 (-)	? (-)
-	? ?	? ?
-	900+300*8-11+900	600*5

ンシドル		
チャージランス		
13	15	17
転 -18	転 -25	転 -24
41 (B)	50 (B)	56 (C)
両 1000	両 1000	両 1200
600	600	800
インターセプト		
4	11	13
転 -24	転 -24	転 -24
43 (C)	50 (C)	52 (C)
両 600	両 800	両 1000
400	600	600
ビートアップ		
?	19	7
転 -	転 -16	? ?
- (-)	50 (C)	26 (C)
両?	物 1000	両 600
200*4+400	600	300
ファイアボール		
20	20	20
-	-	-
44 (C)	46 (C)	48 (C)
? ?	? ?	? ?
400	400	400
サイクロンランス		
15	17/34	21/42/61
転 -18	転 -32	転 -32
48 (C)	81 (C/C)	108 (C/C/C)
両 1300	両?	両?
800	400*2	400*3
フェイタルランス		
4 (0+4)	14 (0+14)	5 (0+5)
転 ?	転 ?	転 ?
? (C*5)	? (?)	? (C*6)
? ?	? ?	? ?
600*5	600*n	600*5+1800

ゾン		
ファントムソウル		
14	16	18
? ?	? ?	? ?
40 (B)	45 (B)	50 (B)
魔 800	魔 800	魔 800
400	400	400
ファントムシフト		
12	13	14
-10	-19	-11
41 (B)	43 (B)	45 (B)
両 600	両 800	両 800
400	600	400
ファントムマインド		
7/13/19	7/13/19	7/13/19
? ?	? ?	? ?
60 (C/B/B)	64 (C/B/B)	67 (C/B/B)
両?	両?	両?
400*3	400*3	400*3
ファントムミスト		
?	?	?
転 -	転 -	転 -
50 (-)	48 (-)	48 (-)
? ?	? ?	? ?
200*8	200*8	200*8
フォグ		
39	6 (3+3)	2 (0+2)
-	転 ?	転 ?
- (-)	? (B/C/C)	? (C*16)
物?	魔?	魔?
200*4+600	600*2+1200	300+600*2+300*11

作成:2011年1月24日

凡例	
姓名	発生
ヒット時	ガード時
動作全体 (属性)	
物理or魔法 威力	
得点	

